

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI ATAU TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
Bab I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.5.1 Bagi Universitas Pembangunan Jaya	5
1.5.2 Bagi Peneliti	5
1.5.3 Bagi Masyarakat.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
Bab II TINJAUAN UMUM	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Tinjauan Teori.....	11
2.2.1 Suku Batak	11
2.2.2 Perkembangan UI/UX.....	15
2.3 Teori Utama	17
2.3.1 UI/UX.....	17
2.3.2 <i>Game Design</i>	18
2.4 Teori Pendukung	20
2.4.1 Tipografi.....	21
2.4.2 Tata Letak.....	23

2.4.3	Warna.....	24
2.4.4	Budaya.....	26
2.4.5	Masa Kognitif Remaja.....	27
2.5	Ringkasan Kesimpulan Teori.....	28
Bab III	METODOLOGI DESAIN/PERANCANGAN	30
3.1	Sistematika Perancangan.....	30
3.2	Metode Pencarian Data.....	31
3.2.1	Studi Literatur.....	31
3.2.2	Observasi	32
3.2.3	Wawancara	33
3.3	Analisis Data	34
3.3.1	Teori Analisis Data.....	34
3.3.2	Hasil Data	35
3.4	Kesimpulan Hasil Analisis	45
3.5	Pemecahan Masalah	45
Bab IV	STRATEGI KREATIF.....	47
4.1	Strategi Komunikasi	47
4.2	Analisis Segmentasi, Targeting, dan Positioning.....	47
4.3	Analisis SWOT.....	48
4.4	Analisis Model 5W+1H.....	51
4.5	Analisis Persona	51
4.6	Proses Tahapan Perancangan Game Design.....	53
4.6.1	Konsep Desain.....	53
4.6.2	Konten Game.....	53
4.6.3	Game Design	54
4.6.4	Konsep Dasar.....	55
4.6.5	Pemain (Game Player).....	55
4.6.6	Menu Utama	55
4.6.7	Fitur Pemain	56
4.7	Kriteria Desain.....	57
4.7.1	Usability	57
4.7.2	Model Navigasi	58
4.7.3	Layout and Wireframing	59
4.8	Konsep Visual	66

4.8.1	Warna	66
4.8.2	Gaya	68
4.8.3	Tipografi.....	69
4.9	Concept Stage.....	70
4.9.1	Gameplay	70
4.9.2	Skenario Game	70
4.9.3	Cerita	71
4.9.4	Desain Karakter.....	73
4.9.5	Environment.....	87
4.9.6	Level Game	93
4.9.7	Desain Audio.....	94
4.10	User Interface	96
4.11	Penerapan Perancangan.....	97
4.11.1	Nama Permainan	97
4.11.2	Desain Karakter.....	97
4.11.3	Desain <i>Enviroment</i>	100
4.11.4	Desain <i>User Interface</i>	102
4.11.5	Desain Logo Permainan	104
4.12	Media Pendukung	105
4.12.1	Poster.....	105
4.12.2	Booklet.....	105
4.12.3	Cut Out Character	106
4.12.4	Akrilik Stand	107
4.12.5	Character Sticker.....	108
4.12.6	Steam Store Mock Up	108
4.12.7	Teaser Game Trailer.....	109
4.12.8	Media Sosial Mock up	110
4.13	Final <i>Prototype Game</i> Desain	111
4.13.1	<i>Title Screen</i>	111
4.13.2	<i>Loading Screen</i>	112
4.13.3	Main Menu	112
4.13.4	Profile.....	113
4.13.5	Story Mode.....	113
4.13.6	Versus Mode	114

4.13.7	Archive	115
4.13.8	Setting.....	115
4.13.9	Hasil Final Karya.....	116
Bab V	PENUTUP	117
5.1	Kesimpulan.....	117
5.2	Saran	117
DAFTAR PUSTAKA.....		118
LAMPIRAN		124

