

## DAFTAR ISI

<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Bagi Universitas Pembangunan Jaya .....	4
1.5.2 Bagi Kementerian ATR/BPN.....	4
1.5.3 Bagi Peneliti .....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Teori Utama.....	8
2.2.1 Identitas Visual.....	8
2.2.2 Tagline.....	10
2.2.3 Logo .....	11
2.2.4 Warna .....	17
2.2.5 Tipografi.....	19
2.2.6 Tata Letak.....	22

2.3	Teori Pendukung .....	22
2.3.1	Gestalt .....	22
2.3.2	Graphic Standard Manual .....	25
2.3.3	Signage.....	26
2.3.4	Sequence of Cognition .....	26
2.3.5	Proses Perancangan.....	27
2.4	Ringkasan Kesimpulan Teori .....	30
<b>BAB III METODOLOGI DESAIN</b>	<b>.....</b>	<b>31</b>
3.1	Sistematika Perancangan.....	31
3.2	Metode Pencarian Data .....	33
3.2.1	Wawancara.....	33
3.2.2	Observasi.....	34
3.2.3	Studi Literatur .....	34
3.3	Analisis Data .....	35
3.3.1	Wawancara.....	36
3.3.2	Observasi.....	47
3.3.3	Studi Literatur .....	60
3.4	Kesimpulan Hasil Analisis .....	61
3.5	Pemecahan Masalah .....	63
<b>BAB IV STRATEGI KREATIF</b>	<b>.....</b>	<b>64</b>
4.1	Strategi Komunikasi .....	64
4.1.1	Pendekatan Komunikasi.....	64
4.1.2	Persepsi Konsumen .....	65
4.1.3	Strategi 5W+1H .....	66
4.2	Analisa Segmentasi, Targeting, Positioning.....	67
4.3	Analisa Pesaing .....	68
4.4	Analisa SWOT .....	76
4.5	<i>Moodboard</i> .....	78
4.6	Identitas Utama <i>Brand</i> .....	79
4.6.1	Visi dan Misi.....	79
4.6.2	<i>Value &amp; Personality Branding</i> .....	80

4.6.3	Positioning <i>Brand &amp; Promise</i> .....	81
4.6.4	Focus <i>Brand</i> .....	81
4.6.5	Making <i>Brand Name &amp; Alternatives</i> .....	82
4.7	Konsep Kreatif .....	82
4.7.1	Key Words .....	82
4.8	Konsep Visual .....	84
4.8.1	Logo .....	84
4.9	Tone and Manner.....	85
4.10	Making <i>Brand Mark Process</i> .....	85
4.10.1	Sketsa Logo.....	86
4.10.2	Fix Logo .....	88
4.10.3	Supergrafis .....	92
4.11	Filosofi Logo .....	94
4.12	Deskriptor dan <i>Brand Fix</i> .....	99
4.13	Tata Letak dan Aplikasi .....	99
4.13.1	Tata Letak Media Digital .....	100
4.13.2	Tata Letak Media Print.....	103
4.14	Konsep Verbal.....	106
4.14.1	Tagline/Slogan .....	106
4.14.2	Headline, Sub headline dan Bodycopy .....	107
4.14.3	Tipografi/Jenis Huruf.....	107
4.15	Konsep Perancangan .....	109
4.16	Penerapan Desain/Guideline Logo/Graphic Standard Manual Logo ...	111
4.16.1	Logo Guideline.....	111
4.16.2	Penerapan Desain Pada Media.....	115
4.16.3	Graphic Standard Manual .....	120
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>124</b>
5.1	Kesimpulan.....	124
5.2	Saran .....	124
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>125</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>.....</b>	<b>128</b>

