

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Perancangan video animasi manfaat serangga di sekitar rumah dirancang untuk anak-anak usia 9-11 tahun. Perancangan ini bertujuan untuk mengenalkan serangga-serangga yang hidup di rumah, manfaat mereka di alam, serta aksi yang tepat untuk mengatasi mereka. Media video animasi memudahkan audiens untuk mencerna informasi yang nyatanya rumit atau menakutkan, menggunakan visual yang lebih sederhana dan ramah. Pengenalan serangga-serangga pada video animasi diharapkan dapat menginspirasi anak-anak untuk lebih tertarik dengan ilmu serangga, dan menghormati mereka sebagai binatang yang penting untuk bumi.

Perancangan video animasi manfaat serangga di sekitar rumah dirancang dengan teknik animasi *frame-by-frame* dan pergerakan *keyframing* untuk menciptakan visual yang menyenangkan dan ramah untuk anak-anak. Hasil akhir perancangan berupa video animasi *master* dengan durasi 8:41 menit yang diunggah (*Upload*) ke YouTube dengan judul “Penghuni Rumah yang Kecil – Manfaat di balik Serangga”, dan enam video *shorts* yang hanya serangga secara satu per satu.

5.2 Saran

Hasil perancangan video animasi manfaat serangga di sekitar rumah mempunyai beberapa saran berdasarkan hasil pengujian dengan anak-anak. Berikut merupakan saran-saran tersebut:

- 1) Menciptakan video animasi dengan durasi yang lebih tepat dan informasi yang lebih padat, agar penonton tidak merasa bosan.
- 2) Meningkatkan kualitas pergerakan animasi karakter dan lingkungan untuk menciptakan visual yang lebih penuh dengan kehidupan.
- 3) Meningkatkan kualitas suara narasi untuk menciptakan gaya intonasi yang lebih ramah dan nyaman didengar.
- 4) Pemilihan *audio* musik dan efek suara yang lebih cocok dan serasi untuk menciptakan video animasi dengan suara yang menyenangkan dan nyaman didengar.