

ABSTRAK

Perancangan Video Animasi Manfaat Serangga Di Sekitar Rumah Untuk Usia 9-11 Tahun

Moehamad Asyifa Hutomo.¹⁾, Rifki Risandhy S.Des., M.Ds.²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Serangga merupakan binatang yang paling banyak di dunia. Pemahaman yang minim terhadap serangga dalam kalangan anak-anak merupakan masalah. Tujuan penulisan membahas perancangan *video* animasi edukatif yang dapat memberikan pendidikan serangga kepada anak-anak. Penulisan menggunakan metode kualitatif deskriptif. Pendekatan *design thinking* digunakan sebagai dasar teori untuk meneliti masalah dan mencari solusi. Data dikumpulkan melalui observasi, studi literatur, dan wawancara. Serangga mempunyai peran penting dalam ekosistem, dan mereka sangat bermanfaat bagi lingkungan. Anak-anak kurang mengenal jenis-jenis serangga dan merasa takut kepada mereka.

Kata kunci: Alam, Serangga, Video Animasi, Edukasi