

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING AKADEMIK	3
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	4
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	5
KATA PENGANTAR	6
ABTRACT	7
ABSTRAK.....	8
DAFTAR ISI	9
DAFTAR GAMBAR	11
DAFTAR LAMPIRAN.....	12
BAB 1 PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang.....	13
1.2 Identifikasi Masalah.....	19
1.3 Rumusan Masalah.....	19
1.4 Tujuan Penelitian	20
1.5 Manfaat Penelitian	20
1.6 Sistematika Penulisan	21
BAB 2 TINJAUAN UMUM.....	22
2.1 Tinjauan Pustaka.....	22
2.2 Tinjauan Teori.....	22
2.3 Teori Utama	22
2.4 Teori Pendukung.....	23
2.5 Ringkasan Kesimpulan Teori.....	25
BAB 3 METODOLOGI DESAIN	27
3.1 Sistematika Perancangan	27
3.2 Metode Pencarian Data	27
3.2.1 Observasi	27
3.2.2 Wawancara Mendalam	28
3.2.3 Studi Literatur.....	29
3.2.4 Analisis Kompetitor (Studi Sistem Sejenis)	29

3.3	Analisis Data	29
3.3.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	29
3.3.2	Kesimpulan & Implikasi Desain Kompetitor	30
3.4	Kesimpulan Hasil Analisis	31
3.5	Pemecahan Masalah	32
BAB 4	STRATEGI KREATIF	34
4.1	Strategi Komunikasi	34
4.2	Analisis Segmentasi, Targeting, dan Positioning (STP)	35
4.2.1	Segmentasi	35
4.2.2	Targeting	35
4.2.3	Positioning	35
4.3	Analisis SWOT	36
4.4	Analisa model 5W +1H	37
4.5	Proses Tahapan Perancangan Media Interaktif/UI/UX	38
4.5.1	Moodboard	38
4.5.2	Konsep Perancangan	38
4.5.3	Color Pallete	39
4.5.4	Font	39
4.5.5	Persona	40
4.5.6	Sitemap	41
4.5.7	Flowchart (Userflow)	42
4.5.8	Wireframe	43
4.5.9	Desain sistem	44
4.5.10	High Fidelity	45
4.6	Protoype	46
4.7	Media Pendukung	46
BAB 5	Penutup	47
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran	47
	DAFTAR PUSTAKA	48
	LAMPIRAN	50