



**PERANCANGAN GAME VISUAL NOVEL "OVERSWEET"
TENTANG ADIKSI MINUMAN MANIS PADA REMAJA**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh Gelar Sarjana
dalam bidang Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Teknologi dan
Desain, Universitas Pembangunan Jaya

Muhammad Rafi Siddiq
2021061070

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA
TANGERANG SELATAN
2025**

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR

PERANCANGAN GAME VISUAL NOVEL "OVERSWEET" TENTANG ADIKSI MINUMAN MANIS PADA REMAJA

Nama : Muhammad Rafi Siddiq
NIM : 2021061070
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dan dipertahankan dalam Sidang Tugas Akhir guna memperoleh gelar Sarjana Desain Strata Satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya.

Tangerang Selatan, *26 Juni 2025*

Menyetujui:

Pembimbing



(Muhammad Tafakur, S.Ds., M.Ds.)

NIP: 08.0225.009

Kepala Program Studi



(Retno Purwanti Murdaningsih, S.Sn., M.Ds.)

NIP: 08.0714.011

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN GAME VISUAL NOVEL "OVERSWEET" TENTANG ADIKSI MINUMAN MANIS PADA REMAJA

TUGAS AKHIR

Oleh:
Muhammad Rafi Siddiq
2021061070

Telah dinyatakan lulus dalam ujian Sarjana
Pada Hari/Tanggal: Senin, 07 Juli 2025

Pembimbing 1:
Muhammad Tafakur, S.Ds., M.Ds.
NIP. 08.0225.009

Dosen Penguji:
Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.
NIP. 08.1217.035

Rifki Risandhy, S.Des., M.Ds.
NIP. 08.0823.016

Tanda Tangan

Tanggal



18 Juli 2025



18 Juli 2025



18 Juli 2025

Mengetahui:

Kepala Program Studi
Desain Komunikasi Visual



Retno Purwanti Murdaningsih,
S.Sn., M.Ds.
NIP: 08.0714.011

Dekan Fakultas Teknologi dan
Desain



Danto Sukmajati, S.T, M.Sc.
Ph.D GUNA
NIP: 08.1022.024

SURAT PERNYATAAN

MENGENAI ORISINALITAS TUGAS AKHIR, KESEDIAAN PUBLIKASI DAN PELIMPAHAN HAK CIPTA

Saya mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rafi Siddiq
NIM : 2021061070
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa hasil Tugas Akhir saya yang berjudul:

PERANCANGAN GAME VISUAL NOVEL "OVERSWEET" TENTANG ADIKSI MINUMAN MANIS PADA REMAJA

1. Adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari diketahui bahwa Tugas Akhir ini merupakan hasil plagiarisme, maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan kelulusan dan atau pencabutan gelar Sarjana saya yang peroleh.
2. Adalah benar karya saya dengan arahan Tim pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apa pun kepada Perguruan Tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir Tugas Akhir ini. Dengan ini saya melimpahkan Hak Cipta dari Tugas Akhir saya kepada Universitas Pembangunan Jaya dan memberikan hak pada Universitas Pembangunan Jaya untuk Mempublikasikan Skripsi atau Tugas Akhir saya baik secara daring (*online*) ataupun cetak.

Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang Selatan, 24 Juli 2025

Peneliti:



Nama : Muhammad Rafi Siddiq

NIM : 2021061070

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa, karena berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Tugas Akhir, dengan judul **“PERANCANGAN GAME VISUAL NOVEL "OVERSWEET" TENTANG ADIKSI MINUMAN MANIS PADA REMAJA”** ini ditujukan untuk memenuhi persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Desain Strata Satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya, Tangerang Selatan.

Tugas Akhir ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama mengerjakan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi atau Tugas Akhir ini, yaitu kepada:

1. Ibu Retno Purwanti Murdaningsih, S.Sn., M.Ds. selaku Kepala Program Studi Desain Komunikasi Visual.
2. Bapak Ratno Suprpto, S.Sn., M.Ds. selaku Koordinator Tugas Akhir.
3. Bapak Muhammad Tafakur, S.Ds., M.Ds. selaku Pembimbing Tugas Akhir
4. Bapak Tommi, S.Ds., M.Ds. selaku Pembimbing Akademik.
5. Keluarga, teman, dan rekan-rekan Universitas Pembangunan Jaya yang telah menyemangati penulis.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih kurang sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca sangat bermanfaat dan kami harapkan untuk penyempurnaan Tugas Akhir ini. Penulis berharap agar Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Tangerang Selatan, 24 Juli 2025

Penulis,



Muhammad Rafi Siddiq