

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Game “Diabetic Mario”	6
Gambar 2.2 aset pada game “DiaPo”	7
Gambar 2.3 Game “MyDiabetic”	8
Gambar 2.4 Glukosa berlebih pada darah	10
Gambar 2.5 Contoh desain karakter Visual Novel	12
Gambar 2.6 User Interface pada game “Project Sekai”	15
Gambar 2.7 UI dengan pilihan pemain pada game “Blue Archive”	15
Gambar 2.8 Contoh Flowchart Visual Novel	16
Gambar 2.9 Proses Design Thinking	18
Gambar 2.10 Lingkaran Teori Warna Prang	19
Gambar 2.11 Anatomi huruf	21
Gambar 3.1 Grafik Usia	32
Gambar 3.2 Grafik Tingkat pendidikan	32
Gambar 3.3 Grafik domisili	33
Gambar 3.4 Grafik jenis game yang disukai	33
Gambar 3.5 Grafik preferensi konsumsi manis	34
Gambar 3.6 Grafik Intensitas konsumsi manis	34
Gambar 3.7 Grafik alasan konsumsi manis	34
Gambar 3.8 Perhatian pada kandungan gula	35
Gambar 3.9 Grafik pemahaman tentang dampak negatif gula berlebih	35
Gambar 3.10 Grafik Pentingnya informasi gula	36
Gambar 3.11 Grafik kedekatan responden dengan visual novel	36
Gambar 3.12 Grafik preferensi pada visual novel	37
Gambar 3.13 Grafik tema visual novel	37
Gambar 3.14 Grafik fitur penting pada visual novel	37
Gambar 3.15 Grafik Preferensi Tampilan game	38
Gambar 3.16 Ibu Ulfa Teni Safira, S.Gz	38
Gambar 3.17 The Sun Shine Over Us	40
Gambar 4.1 User Persona	48
Gambar 4.2 Model navigasi visual novel	55
Gambar 4.3 Wireframe Title Screen	55
Gambar 4.4 Wireframe Main menu	56

Gambar 4.5 Wireframe Chapter	56
Gambar 4.6 Wireframe Dialog	57
Gambar 4.7 Wireframe pilihan dialog.....	57
Gambar 4.8 Wireframe menu dialog	58
Gambar 4.9 Wireframe Setting.....	58
Gambar 4.10 Wireframe Gallery	59
Gambar 4.11 Wireframe CG gallery	59
Gambar 4.12 Wireframe Character gallery	59
Gambar 4.13 Wireframe Item gallery.....	60
Gambar 4.14 Wireframe Store.....	60
Gambar 4.15 Moodboard tone warna	61
Gambar 4.16 Moodboard Karakter.....	62
Gambar 4.17 Font Gluten	63
Gambar 4.18 Font Varela round	63
Gambar 4.19 Studi karakter.....	65
Gambar 4.20 Gaya visual anime	66
Gambar 4.21 Variasi ekspresi karakter.....	66
Gambar 4.22 Sketsa karakter.....	67
Gambar 4.23 Desain karakter Genta	68
Gambar 4.24 Desain karakter Karina	69
Gambar 4.25 Desain karakter Cynthia	69
Gambar 4.26 Desain karakter Kevin	70
Gambar 4.27 Background kamar tidur	71
Gambar 4.28 Background kantin sekolah.....	71
Gambar 4.29 Background lorong kelas	72
Gambar 4.30 Title Screen Oversweet.....	73
Gambar 4.31 Loading Screen Oversweet.....	74
Gambar 4.32 Main Menu Oversweet	74
Gambar 4.33 Profil Pemain	75
Gambar 4.34 Konten Cerita.....	76
Gambar 4.35 Menu misi.....	76
Gambar 4.36 Menu Daily	77
Gambar 4.37 Menu karakter.....	77
Gambar 4.38 Menu Gacha.....	78

Gambar 4.39 Menu Gallery	78
Gambar 4.40 Menu toko	79
Gambar 4.41 Menu Mail	79
Gambar 4.42 Menu Event.....	80
Gambar 4.43 Menu Pengaturan	80
Gambar 4.44 Logo Oversweet.....	81
Gambar 4.45 Finalisasi karakter dari referensi.....	82
Gambar 4.46 Pembuatan Wireframe	83
Gambar 4.47 Penyusunan UI game di figma.....	84
Gambar 4.48 Poster A3 Oversweet	85
Gambar 4.49 Booklet Overweet A5	86
Gambar 4.50 Cutout stand Karina	87
Gambar 4.51 Acrylic satndee Karina	88
Gambar 4.52 QRcode Prototype Figma Oversweet	89