



**PERANCANGAN VISUAL BOARDGAME “EIDERIAL:  
DURJANA DI BALIK BADAI” SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN KOMUNIKASI REMAJA**

**TUGAS AKHIR**

Mohammad Alfian Baadilla  
2021061077

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA  
TANGERANG SELATAN  
2025**

**PERANCANGAN VISUAL BOARDGAME “EIDERIAL:  
DURJANA DI BALIK BADAI” SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN KOMUNIKASI REMAJA**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh Gelar Sarjana  
dalam bidang Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Teknologi dan  
Desain, Universitas Pembangunan Jaya

Mohammad Alfian Baadilla

2021061077

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA  
TANGERANG SELATAN  
2025**

## PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR

### Perancangan Visual Boardgame “Eiderial: Durjana Di Balik Badai” untuk Sebagai Media Pembelajaran Komunikasi Remaja

**Nama** : Mohammad Alfian Baadilla  
**NIM** : 2021061077  
**Program Studi** : Desain Komunikasi Visual

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dan dipertahankan dalam Sidang Tugas Akhir guna memperoleh gelar Sarjana Desain Strata Satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya.

Tangerang Selatan, 27 Juni 2025

Menyetujui:

**Pembimbing**



(Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.)

NIP: 08.1217.035

**Kepala Program Studi**



(Retno Purwanti Murdaningsih, S.Sn., M.Ds.)

NIP: 08.0714.011

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

### Perancangan Visual Boardgame “Eiderial: Durjana Di Balik Badai” untuk Sebagai Media Pembelajaran Komunikasi Remaja

#### TUGAS AKHIR

Oleh:  
Mohammad Alfian Baadilla  
2021061077

Telah dinyatakan lulus dalam ujian Sarjana  
Pada Hari/Tanggal: Kamis, 03 Juli 2025

|   | Tanda Tangan  | Tanggal             |
|---|---|---------------------|
| <b>Pembimbing :</b><br><u>Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds..</u><br>NIP.08.1217.035  |   | Kamis, 03 Juli 2025 |
| <b>Dosen Penguji :</b><br><u>Achmad Nur Kholis, S.Sn., M.Sn.</u><br>NIP.08.0714.010 |  | Kamis, 03 Juli 2025 |
| <u>Muhammad Tafakur, S.Ds., M.Ds.</u><br>NIP. 08.0225.010                           |  | Kamis, 03 Juli 2025 |

Kepala Program Studi  
Desain Komunikasi Visual



Retno Puwanti, S.Sn., M.Ds.

NIP: 08.0714.011

Tanggal: Kamis, 17 Juli 2025

Dekan Fakultas Teknologi dan  
Desain



Danto Sukmajati, ST., M.Sc., Ph.D.

NIP: 08.1022.024

Tanggal: Kamis, 17 Juli 2025

**SURAT PERNYATAAN  
MENGENAI ORISINALITAS TUGAS AKHIR, KESEDIAAN PUBLIKASI  
DAN PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Saya mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya yang bertanda tangan di bawah ini:

**Nama** : Mohammad Alfian Baadilla  
**NIM** : 2021061077  
**Program Studi** : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa hasil Tugas Akhir saya yang berjudul:

PERANCANGAN VISUAL BOARDGAME “EIDERIAL: DURJANA DI BALIK BADAI” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KOMUNIKASI REMAJA

1. Adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari diketahui bahwa Tugas Akhir ini merupakan hasil plagiarisme, maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan kelulusan dan atau pencabutan gelar Sarjana saya yang peroleh.
2. Adalah benar karya saya dengan arahan Tim pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apa pun kepada Perguruan Tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir Tugas Akhir ini. Dengan ini saya melimpahkan Hak Cipta dari Tugas Akhir saya kepada Universitas Pembangunan Jaya dan memberikan hak pada Universitas Pembangunan Jaya untuk Mempublikasikan Skripsi atau Tugas Akhir saya baik secara daring (*online*) ataupun cetak.

Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang Selatan, 23 Juni 2025

Peneliti:



Nama : Mohammad Alfian Baadilla

NIM : 2021061077

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa, karena berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Tugas Akhir dengan judul “PERANCANGAN VISUAL BOARDGAME “EIDERIAL: DURJANA DI BALIK BADAI” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KOMUNIKASI REMAJA” ini ditujukan untuk memenuhi persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Desain Strata Satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya, Tangerang Selatan.

Tugas Akhir ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama mengerjakan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi atau Tugas Akhir ini, yaitu kepada:

- 1) Bapak Danto Sukmajati, ST, M.Sc., Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Desain.
- 2) Ibu Retno Purwanti Murdaningsih, S.Sn., M.Ds. selaku Kepala Program Studi Desain Komunikasi Visual.
- 3) Bapak Desi Dwi Kristanto, S. Ds., M.Ds. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir dan Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, sekaligus Wakil Dekan Fakultas Teknologi dan Desain yang telah memberikan bimbingan dan banyak memberikan masukan kepada penulis.
- 4) Bapak Ratno Suprpto S.Sn., M.Ds. selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Desain Komunikasi Visual.
- 5) Bapak Tommi Siswono, S.Ds., M.Ds. selaku Pembimbing Akademik sekaligus sebagai Sekretaris Prodi Desain Komunikasi Visual.
- 6) Orang tua dan kakak saya yang sudah memberikan dukungan finansial maupun doa sebagai dorongan serta motivasi agar dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 7) Nazwa Nadine Mahendra yang sudah menemani dan mendukung saya dalam proses penyelesaian Tugas Akhir.
- 8) Kepada teman-teman seperjuangan Tugas Akhir. Teman-teman kelas dalam grup WIR (Warga Indonesia Raya) dan bimbingan Bapak Desi.
- 9) Kepada teman-teman satu Program Studi Desain Komunikasi Visual 2021 yang telah berjuang bersama dari awal masuk sampai di titik ini.
- 10) Semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih kurang sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca sangat bermanfaat dan kamu harapkan untuk penyempurnaan Tugas Akhir ini. Penulis berharap agar Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Tangerang Selatan, Juni 2025

Penulis