

## DAFTAR ISI

<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR .....</b>	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	ii
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	iii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iv
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>ABSTRACT .....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	5
1.3    Rumusan Masalah .....	6
1.4    Tujuan Penelitian .....	6
1.5    Manfaat Penelitian .....	6
1.5.1    Manfaat Teoritis .....	6
1.5.2    Manfaat Praktis .....	7
1.5.3    Bagi Universitas Pembangunan Jaya .....	7
1.5.4    Bagi Peneliti .....	7
1.5.5    Bagi Masyarakat .....	7
1.6    Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II TINJAUAN UMUM .....</b>	10
2.1    Tinjauan Pustaka .....	10
2.2    Tinjauan Teori .....	12
2.2.1    Teori Utama .....	12
2.2.2    Iklan.....	18
2.2.3    Teknik Pengambilan Gambar.....	22

2.2.4	Pencahayaan.....	25
2.2.5	<i>Color Grading</i> .....	28
2.2.6	<i>Editing</i> .....	29
2.3	Teori Pendukung.....	30
2.3.1	Sepatu Salomon.....	30
2.3.2	Tren <i>Fashion</i> .....	31
2.4	Ringkasan Kesimpulan Teori.....	32
<b>BAB III METODOLOGI DESAIN</b>	.....	<b>34</b>
3.1	Sistematika Perancangan.....	34
3.2	Metode Pencarian Data .....	35
3.2.1	Wawancara.....	35
3.2.2	Studi Literatur .....	36
3.2.3	Observasi.....	37
3.3	Analisis Data .....	38
3.3.1	Wawancara.....	38
3.3.2	Kesimpulan Wawancara.....	40
3.3.3	Studi Literatur .....	41
3.4	Kesimpulan Hasil Analisis.....	46
3.5	Pemecahan Masalah .....	47
<b>BAB IV STRATEGI KREATIF</b>	.....	<b>49</b>
4.1	Strategi Komunikasi.....	49
4.2	Analisis Segmentasi, Targeting, dan Positioning.....	50
4.2.1	Segmentasi .....	50
4.2.2	Targeting .....	51
4.2.3	Positioning .....	51
4.3	Analisis SWOT .....	52
4.4	Analisa Model 5W+1H .....	53
4.5	Proses Tahapan Perancangan Video Iklan .....	55
4.5.1	Sinopsis Cerita .....	55
4.5.2	Storyline .....	55
4.5.3	<i>Script/Naskah</i> .....	56

4.5.4	<i>Shotlist</i> .....	58
4.5.5	<i>Storyboard</i> .....	60
4.5.6	Studi Karakter .....	61
4.5.7	Studi Properti .....	63
4.6	Sinematografi .....	63
4.6.1	<i>Lighting</i> .....	65
4.6.2	Editing .....	67
4.6.3	<i>Suara/Sound Effect</i> .....	69
4.7	<i>Moodboard</i> .....	70
4.8	Konsep Kreatif & Gaya Desain ( <i>Tone and Manner</i> ) .....	72
4.8.1	<i>Tone</i> (Suasana Hati / <i>Mood</i> ).....	73
4.8.2	<i>Manner</i> (Cara Penyampaian) .....	73
4.8.3	Penerapan <i>Tone</i> .....	74
4.8.4	Penerapan <i>Manner</i> .....	74
4.9	Konsep Visual (AISAS).....	75
4.9.1	Visual Utama.....	76
4.9.2	Visual Pendukung (BG, Elemen Estetika/ <i>Super Graphic</i> , etc).....	77
4.10	Konsep Verbal.....	78
4.10.1	Tagline/Slogan .....	79
4.10.2	<i>Headline, Sub Headline, dan Bodycopy</i> .....	80
4.10.3	Tipografi/Jenis Huruf .....	81
4.11	Konsep Perancangan ( <i>Layout &amp; Komposisi</i> ).....	82
4.11.1	<i>Layout</i> (Penataan Elemen Visual).....	82
4.11.2	Komposisi Visual (Struktur dan Penataan Elemen).....	83
4.11.3	Alur Visual dan Dinamika .....	84
4.11.4	Tujuan Konsep Perancangan ( <i>Layout &amp; Komposisi</i> ).....	85
4.12	Penerapan Desain ( <i>Final Artwork</i> ).....	86
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>91</b>
5.1	Kesimpulan .....	91
5.2	Saran.....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>93</b>	

**DAFTAR LAMPIRAN ..... 96**

