

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Perancangan video animasi kisah Sunan Gunung Djati dirancang khusus untuk anak-anak usia 11-12 tahun. Perancangan ini bertujuan untuk mengenalkan lebih dekat sosok Sunan Gunung Djati, perannya yang luar biasa dalam menyebarkan agama Islam di Tanah Jawa, serta perjuangannya menghadapi berbagai rintangan, termasuk perlawanan terhadap Portugis. Media video animasi ini diharapkan dapat memudahkan audiens untuk memahami sejarah yang kompleks, dengan visual yang menarik dan alur cerita yang mudah dicerna. Pengenalan Sunan Gunung Djati melalui video animasi ini diharapkan dapat menginspirasi anak-anak untuk lebih mencintai sejarah bangsa, memahami nilai-nilai kepahlawanan, dan menghargai warisan budaya serta agama.

Perancangan video animasi kisah Sunan Gunung Djati ini menggunakan teknik animasi frame-by-frame dan pergerakan keyframing untuk menciptakan visual yang dinamis dan memikat bagi anak-anak. Hasil akhir perancangan berupa video animasi utama dengan durasi sekitar 6-8 menit yang akan diunggah ke YouTube dengan judul "Rahasia Tanah Jawa - Sunan Gunung Djati".

5.2 Saran

Hasil perancangan video animasi kisah Sunan Gunung Djati memiliki beberapa saran yang dapat diterapkan agar kualitas perancangan selanjutnya semakin meningkat, berikut merupakan saran-saran tersebut:

- 1) Meningkatkan kualitas visual pada desain karakter, lingkungan, dan detail sejarah untuk menciptakan visual yang lebih otentik, memukau, dan imersif.
- 2) Meningkatkan kualitas pergerakan animasi karakter dan ekspresi untuk menghidupkan setiap adegan dan membuat emosi tokoh lebih terasa, sehingga cerita menjadi lebih menarik.