

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tampilan antarmuka dari laman <i>home</i> dicoding.com yang merupakan tampilan awal saat membuka situs Dicoding.....	9
Gambar 3.2 Tampilan antarmuka dari <i>Dashboard</i> situs dicoding.com yang berisi kelas- kelas yang sedang atau sudah dipelajari.....	9
Gambar 3.3 Tampilan antarmuka kriteria <i>submission</i> , yang dijadikan acuan dalam mengerjakan <i>submission</i>	10
Gambar 3.4 Cuplikan dari kode program untuk <i>submission</i> akhir dari kelas Belajar Fundamental Aplikasi Android. Kode menggunakan bahasa pemrograman Kotlin yang bagian ini merupakan kode untuk tampilan halaman Home dari aplikasi.....	11
Gambar 3.5 Tampilan aplikasi untuk <i>Submission</i> kelas Belajar Fundamental Aplikasi Android. Aplikasi tersebut merupakan aplikasi Github User yang berfungsi untuk mencari dan menampilkan pengguna Github menggunakan Github API.....	12
Gambar 3.6 Contoh <i>submission</i> untuk kelas Belajar UX Design. <i>Submission</i> ini menggunakan slide presentasi sesuai dengan ketentuan dari <i>submission</i>	13
Gambar 3.7 Merupakan contoh <i>wireframe</i> yang juga dari <i>submission</i> Belajar UX Design. Pada <i>submission</i> tersebut juga terdapat tugas membuat <i>design wireframe</i> aplikasi.....	13
Gambar 3.8 Merupakan contoh design aplikasi yang juga dari <i>submission</i> Belajar UX Design. Pada <i>submission</i> tersebut juga terdapat tugas membuat design aplikasi.....	14
Gambar 3.9 Contoh prototype aplikasi yang juga dari <i>submission</i> Belajar UX Design. Pada <i>submission</i> tersebut juga diharuskan melakukan <i>prototyping</i> pada <i>design</i> aplikasi yang dibuat.....	15
Gambar 3.10 Tampilan dari <i>submission</i> yang telah diterima. Contoh <i>Submission</i> yang diterima dari gambar tersebut adalah <i>submission</i> dari kelas Belajar Fundamental Aplikasi Android.....	16

Gambar 3.11 <i>Screenshot</i> pelaksanaan ILT-ANDR-01-B Android - Memulai Pemrograman dengan Kotlin.....	17
Gambar 3.12 <i>Screenshot</i> pelaksanaan ILT-ANDR-02-B Fundamental Aplikasi Android.....	18
Gambar 3.13 <i>Screenshot</i> pelaksanaan ILT-ANDR-02-B Fundamental Aplikasi Android (lanjutan).....	19
Gambar 3.14 <i>Screenshot</i> pelaksanaan ILT-SS-01-O Personality Productivity: How to Boost your Output.....	21
Gambar 3.15 <i>Screenshot</i> pelaksanaan ILT-SS-02-O <i>Growth Mindset and Personal Development: Establish Your All Star Potential</i>	22
Gambar 3.16 <i>Screenshot</i> pelaksanaan ILT-SS-03-I <i>Professional Ethics and Adaptability: Make Yourself Presentable</i>	23
Gambar 3.17 <i>Screenshot</i> pelaksanaan sesi konsultasi mingguan yang diadakan setiap seminggu sekali pada hari Kamis.....	25
Gambar 3.18 <i>Screenshot</i> pelaksanaan sesi <i>All Group Meeting</i> yang dilakukan via Youtube. Pada gambar tersebut terlihat sedang membahas tentang alur <i>Capstone Project</i>	26
Gambar 3.19 <i>Screenshot</i> dari <i>project plan</i> kelompok saya yang berjudul <i>Trash is Money</i>	28
Gambar 3.20 <i>Screenshot</i> kode program untuk aplikasi <i>capstone project</i> yang merupakan kode untuk bagian <i>marketplace</i>	29
Gambar 3.21 <i>Screenshot</i> kode program layout untuk UI dari aplikasi <i>capstone project</i> yang merupakan kode untuk bagian <i>home</i>	29
Gambar 3.22 <i>Screenshot</i> dari <i>Firebase console</i> yang digunakan untuk menyimpan data <i>user</i>	30
Gambar 3.23 <i>Screenshot</i> dari <i>wireframe</i> aplikasi untuk <i>capstone project</i> di <i>platform Figma</i>	30
Gambar 3.24 <i>Screenshot</i> dari tampilan aplikasi untuk <i>capstone project</i> yang merupakan bagian <i>home</i> dari aplikasi.....	31

Gambar 3.25 <i>Screenshot</i> dari tampilan aplikasi untuk <i>capstone project</i> yang merupakan bagian pemilihan kategori sampah dari aplikasi.....	32
Gambar 3.26 <i>Screenshot</i> dari tampilan aplikasi untuk <i>capstone project</i> yang merupakan bagian <i>order summary</i> sampah dari aplikasi.....	33
Gambar 3.27 <i>Screenshot</i> dari tampilan aplikasi untuk <i>capstone project</i> yang merupakan bagian <i>order details</i> dari aplikasi.....	34
Gambar 3.28 <i>Screenshot</i> dari tampilan aplikasi untuk <i>capstone project</i> yang merupakan bagian profil pengguna dari aplikasi.....	35
Gambar 3.29 <i>Screenshot</i> dari tampilan aplikasi untuk <i>capstone project</i> yang merupakan bagian edit profil pengguna dari aplikasi.....	36
Gambar 3.30 <i>Screenshot</i> dari tampilan aplikasi untuk <i>capstone project</i> yang merupakan bagian pengaturan dari aplikasi.....	37
Gambar 3.31 Tampilan forum diskusi Dicoding yang berguna untuk bertanya bila ada eror saat pengerjaan materi.....	38