

## ABSTRAK

### PERANCANGAN VIDEO *MOTION* EDUKASI GEMPA *MEGATHRUST* UNTUK ANAK-ANAK USIA 6-12 TAHUN

Ayyubi, Sholahuddin Al.<sup>1)</sup>, Risandhy, Rifki.<sup>2)</sup>

<sup>1)</sup> Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

<sup>2)</sup> Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Indonesia merupakan salah satu negara dengan tingkat kerawanan bencana yang tinggi, terutama gempa *megathrust*, yang berpotensi menimbulkan dampak besar bagi wilayah rawan. Anak-anak menjadi kelompok paling rentan dalam situasi bencana karena keterbatasan pengetahuan dan keterampilan mereka dalam menyelamatkan diri, sehingga edukasi mitigasi bencana sejak dini sangat penting untuk meningkatkan kesiapsiagaan mereka. Media pembelajaran yang efektif dibutuhkan agar informasi dapat diterima dengan baik oleh anak-anak, salah satunya melalui video *motion* yang mampu menyampaikan informasi secara visual dan interaktif. Penelitian ini bertujuan untuk merancang video *motion* sebagai media edukasi mitigasi gempa *megathrust* bagi anak-anak usia 6-12 tahun. Metode yang digunakan adalah deskriptif kualitatif dengan melakukan studi literatur serta wawancara dengan lembaga terkait. Perancangan video *motion* ini mempertimbangkan elemen visual seperti ilustrasi, warna, tipografi, dan *sound effect* yang sesuai dengan karakteristik anak-anak. Hasil dari perancangan ini diharapkan dapat meningkatkan pemahaman dan kesiapsiagaan anak-anak dalam menghadapi gempa *megathrust* serta membangun kesadaran akan pentingnya mitigasi bencana sejak dini.

**Kata kunci:** gempa *megathrust*, edukasi bencana, video *motion*, anak-anak, Indonesia

Pustaka :  
Tahun publikasi : 2025