

ABSTRAK

Muhammad Hanif Husyairi (2017101021)

PERAN ARSITEK SEBAGAI *PROBLEM SOLVER* DALAM PERENCANAAN HUNIAN

Selama 3 bulan praktikan melaksanakan kerja profesi bersama tim Ananta Mitra Selaras praktikan membantu dalam pengelolaan biro termasuk mempublikasi proyek yang belum, sedang, maupun sudah terbangun ke khalayak publik bersama rekan kerja lainnya, Menjadi desain grafis untuk keperluan presentasi ,company profile perusahaan,portofolio, hingga kartu nama. Selain itu, praktikan juga berperan dalam design developing serta kunjungan lapangan keberapa proyek yang akan di develop. mengerjakan gambar kerja menggunakan sketchup, CAD, dan juga rendering menggunakan software lumion dalam beberapa proyek yang sedang dilaksanakan yaitu renovasi salah satu hunian didaerah cimanggis depok , menjadi salah satu tim dalam mendevelop project kontrakan di daerah Cinere, dan terlibat dalam pembuatan konsep serta mengeksekusi portfolio PT Ananta Mitra Selaras.

Kata kunci: *Problem solver, design developing, grafis*