

ABSTRAK

PERANCANGAN KAMPANYE LARANGAN PENGGUNAAN HANDPHONE SAAT BERKENDARA MELALUI ANIMASI 2 DIMENSI Febiya Adinda Putri.¹⁾, Rifki Risandhy, S.Des., M.Ds..²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Handphone atau telepon genggam merupakan salah satu alat komunikasi elektronik dua arah. Alat ini dapat dibawa kemana saja dan mampu mengirimkan pesan dalam bentuk audio maupun video. Dizaman yang modern ini, hampir semua orang tidak bisa lepas dari handphone. Salah satu penyebab kasus kecelakaan lalu lintas yang sering terjadi di Indonesia adalah pengendara yang menggunakan handphone saat berkendara. Kasus ini sering kali dianggap sepele namun kenyataannya kasus ini telah banyak memakan korban jiwa. Seringnya kasus ini terjadi maka peneliti akan membuat perancangan video animasi jenis 2 dimensi. Tujuannya adalah untuk mengkampanyekan dan mengedukasi masyarakat tentang bahaya penggunaan handphone saat berkendara, serta agar masyarakat juga lebih mengapresiasi animasi buatan lokal. Tujuan dibuatnya penelitian ini adalah untuk meningkatkan kesadaran masyarakat akan dampak buruk penggunaan handphone saat berkendara. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif. Data yang akan digunakan untuk penelitian ini adalah sumber data dari jurnal dan wawancara dengan pihak kepolisian setempat. Dengan dibuatnya penelitian tentang dampak kasus ini, peneliti juga berharap agar masyarakat akan menyadari dan mengurangi penggunaan handphone saat berkendara.

Kata kunci: handphone, pengendara, kecelakaan, animasi

Pustaka :

Tahun publikasi :