

## Daftar Pustaka

- Husnul, A. (2023, Januari 16). *Tuna Rungu adalah Tidak Dapat Mendengar, Kenali Jenis dan Penyebabnya*. Retrieved from <https://www.liputan6.com/hot/read/5180792/tuna-rungu-adalah-tidak-dapat-mendengar-kenali-jenis-dan-penyebabnya?page=3>
- Wibawana, W. A. (2022, desember 2). *Apa itu Disabilitas? Kenali Jenis dan Hak Penyandang Disabilitas* Baca artikel detiknews, "Apa itu Disabilitas? Kenali Jenis dan Hak Penyandang Disabilitas" selengkapnya <https://news.detik.com/berita/d-6438992/apa-itu-disabilitas-kenali-jenis-dan-hak-peny>. Retrieved from detiknews: <https://news.detik.com/berita/d-6438992/apa-itu-disabilitas-kenali-jenis-dan-hak-penyandang-disabilitas>
- kemendikbud. (2024, desember 3). *Bukti Kesuksesan Penyandang Disabilitas di Ruang Publik Berkat Penyediaan Dukungan dan Peluang*. Retrieved from [kemendikbud.go.id](https://www.kemdikbud.go.id): <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2024/12/bukti-kesuksesan-penyandang-disabilitas-di-ruang-publik-berkat-penyediaan-dukungan-dan-peluang>
- Santika, E. (2024, juli 16). *Prevalensi Disabilitas\* Indonesia (2023)*. Retrieved from [databoks.katadata.co.id](https://databoks.katadata.co.id): <https://databoks.katadata.co.id/layanan-konsumen-kesehatan/statistik/66a13e9eb02df/ini-prevalensi-disabilitas-indonesia-pada-2023>
- tempo. (2022, februari 16). *17 Juta Difabel Usia Produktif, yang Bekerja Baru 7,6 Juta Orang*. Retrieved from [tempo.co](https://www.tempo.co): [https://www.tempo.co/politik/17-juta-difabel-usia-produktif-yang-bekerja-baru-7-6-juta-orang-425372?utm\\_source=chatgpt.com](https://www.tempo.co/politik/17-juta-difabel-usia-produktif-yang-bekerja-baru-7-6-juta-orang-425372?utm_source=chatgpt.com)
- Santia, T. (2021, februari 24). *Pekerja Penyandang Disabilitas di Indonesia Masih Rendah, Ini Penyebabnya*. Retrieved from [liputan6.com](https://www.liputan6.com): <https://www.liputan6.com/bisnis/read/4491209/pekerja-penyandang-disabilitas-di-indonesia-masih-rendah-ini-penyebabnya>

- liputan6. (2022, november 14). *Tak Perlu Putus Harapan, 8 Peluang Pekerjaan Ini Cocok untuk Teman Tuli*. Retrieved from liputan6.com: <https://www.liputan6.com/disabilitas/read/5123606/tak-perlu-putus-harapan-8-peluang-pekerjaan-ini-cocok-untuk-teman-tuli?page=2>
- halodoc. (2022, desember 2). *5 Jenis Pekerjaan yang Bisa Dilakukan Penyandang Disabilitas*. Retrieved from halodoc.com: <https://www.halodoc.com/artikel/5-jenis-pekerjaan-yang-bisa-dilakukan-penyandang-disabilitas>
- Habiba, & Ulum, A. W. (2022). PENGEMBANGAN KOMPETENSI BAGI PENYANDANG DISABILITAS DI ERA INDUSTRIALISASI 5.0 DALAM BIDANG KETENAGAKERJAAN DI KABUPATEN PASURUAN.
- Putri, W. D. (2016, desember 16). *Penyandang Disabilitas Kesulitan Akses Informasi Lowongan Kerja*. Retrieved from news.republika.co.id: <https://news.republika.co.id/berita/oi9mbw359/penyandang-disabilitas-kesulitan-akses-informasi-lowongan-kerja>
- Kelvianto, C., Hanan, F. Z., Salwa, N. A., & Anasthasia, T. (2022). Perlindungan Hukum terhadap Pekerja Disabilitas yang Mengalami Diskriminasi. *Jurnal Tana Mana*.
- Raharjo, C. A., Priyatna, C. C., Perwata, R. Y., & Ratnasari, E. (2023). Analisis aksesibilitas website Shopee Indonesia menggunakan pedoman Web Content Accessibility Guidelines. *Communication Student Journal*.
- Riswandha, N., & Andarika, K. (2019). RANCANG BANGUN WEBSITE PENYEDIA LOWONGAN KERJA DISABILITAS KABUPATEN PASURUAN. *Jurnal SPIRIT Vol. 11 No. 1*.
- Mulyani, W. A., & Capah, D. A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penyandang Disabilitas Berbasis Web “Able for Disable ( AforD)”. *JUKOMIKA*.
- Azizah, E. N., Resmi, M. G., & Alam, S. (2023). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE

APLIKASI MOBILE PENGENALAN BAHASA ISYARAT INDONESIA (BISINDO). *Jurnal MNEMONIC*.

Ichsan, M., Munawir, Yanti, Y., & Saadah, N. (2022). Penerapan Teknik Terbaru dalam Desain UI/UX untuk Pengalaman Pengguna yang Optimal. *Karya Ilmiah Fakultas Teknik (KIFT)*.

Hariansyah, Fajri, H., & Wulandari, B. (2024). IMPLEMENTASI METODE USER CENTERED DESIGN DALAM PERANCANGAN UI/UX PURWARUPA APLIKASI LACAKIN. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*.

Andryadi, A. A. (2023). Analisis Tampilan WEB Responsive Studi Kasus : Situs Dicoding, Detik dan Rumah Zakat. *Jurnal Wahana Informatika (JWI)*.

Nusantara, P. D. (2021). PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS RESPONSIVE WEB DESIGN DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING . *Jurnal Informatika & Komputasi*.

Pamela, A. W. (2021). Interpretasi Makna Menggunakan Teori Semiotika Pada Karya Desain Undangan Pernikahan Kelas Menengah untuk Pendidikan Seni dan Desain. *Jurnal Penelitian Pendidikan*.

Tandy, D., & Pribadi, M. A. (2023). Pemberdayaan Komunitas Tunarungu: Studi Kasus Interaksi Simbolik di Sunyi Coffee Alam Sutera.

Fithriyaningrum, D., Kusumawardhani, S. S., & Wibirama, S. (2021). Analisis Aksesibilitas Website berdasarkan Web Content Accessibility Guidelines (WCAG): Ulasan Literatur Sistematis. *Jurnal IPTEK-KOM*.

Monica. (2010). PENGARUH WARNA, TIPOGRAFI, DAN LAYOUT PADA DESAIN SITUS .

Yogananti, A. F. (2015). PENGARUH PSIKOLOGI KOMBINASI WARNA DALAM WEBSITE.

Mirza, I. M. (2022). Efektifitas Implementasi Tipografi dalam Desain Grafis Berdasarkan Perspektif Hak Kekayaan Intelektual (HAKI) di Indonesia. *JURNAL VISUAL IDEAS*.

Arwani, W. M., Az-zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2024). PERBEDAAN TYPEFACES SERIF DENGAN SANS SERIF TERHADAP PENGALAMAN MEMBACA MODUL DESAIN INTERAKSI MEDIA PEMBELAJARAN. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*.

Kurniasih, N., Perdana, F., & Rodiah, S. (2024). Analisis Visual Situs Web Untuk Pengembangan Situs Web Perpustakaan Digital. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*.

Schlott, C. K. (2024). Design Thinking and teamwork—measuring impact: a systematic literature review. *Journal of Organization Design*.

