

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dapat kita rasakan aplikasi merupakan media yang terus berkembang setiap tahunnya dari masa ke masa. Setiap orang memiliki kebutuhan dalam kehidupan, dan aplikasi merupakan platform yang dapat memudahkan kebutuhan setiap orang salah satunya seperti aplikasi jual beli atau *e-commerce*. Dalam membuat aplikasi tentunya kita harus memahami banyak aspek yang perlu diperhatikan.

Selama melakukan pengerjaan tugas akhir ini penulis banyak sekali mendapat wawasan dan ilmu baru tentang sebuah aplikasi *mobile* khususnya *e-commerce*. Dari data yang diperoleh dan dipelajari banyak sekali ilmu yang didapat dan diimplementasikan pada pembuatan aplikasi ini. Banyak sekali hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan aplikasi ini untuk mendapatkan hasil yang maksimal, dari segi pemilihan warna, *font*, *layout* atau *system grid*, penggunaan gambar dan ilustrasi, dan juga ikon. Selain aspek visual ada juga aspek *user experience* yang sama pentingnya karena mempengaruhi pengalaman pengguna dalam menggunakan dan menjelajah sebuah aplikasi tersebut.

5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian dan pengerjaan proyek, tentu saja ada beberapa hal yang ingin penulis sampaikan terutama kepada pihak peneliti selanjutnya terkait sebagai bentuk saran agar dapat dijadikan sebagai bahan evaluasi untuk kegiatan penelitian tugas akhir di lain kesempatan, penulis menyarankan bagi peneliti selanjutnya untuk lebih memperhatikan lagi aspek-aspek yang diperlukan dalam perancangan aplikasi, karena aplikasi merupakan media yang gaya desainnya selalu berkembang dengan perubahan zaman. Peneliti nantinya bisa observasi mendalam dalam menentukan tema aplikasi ataupun strategi visual yang akan dibuat.