

## BAB IV PENUTUP

### 4.1 Simpulan

Praktikan sudah melakukan Kerja Profesi di kantor PT. Jaya Real Property, Tbk selama kurang lebih 12 minggu. Praktikan mendapatkan pembelajaran baru yang nantinya berguna untuk digunakan di masa depan mendatang dan masa perkuliahan nanti. Praktikan juga dapat mengikuti berbagai proyek yang sedang dijalankan, yang diposisikan sebagai mendesain. Praktikan juga dapat mengerjakan pekerjaannya sesuai dengan arahan pembimbing kerja dan mendapatkan masukan serta saran-saran yang dapat menjadi sebuah bekal ilmu pengetahuan.

Praktikan juga belajar bahwa bagaimana bekerja dan merasakan suasana kerja dengan cara bekerja sama, menjalankan komunikasi dan berdiskusi dengan pembimbing kerja maupun *supervisor*. Dengan mendapatkan beberapa proyek mendesain, praktikan juga menerapkan ilmu yang sudah didapatkan di perkuliahan. Pada proyek mendesain juga praktikan mendapatkan banyak pelajaran lebih tentang cara mudah menggunakan *software sketchup, autocad*, dan mendapat pelajaran tentang bagaimana menyesuaikan sudut yang baik ketika praktikan ingin mencoba merender suatu desain bangunan.

Pada pelaksanaan Kerja Profesi ini, praktikan lebih banyak berkontribusi untuk menyelesaikan desain eksterior. Dengan pekerjaan ini juga praktikan dapat belajar banyak tentang elemen bukaan untuk rumah sudut dan mendesain fasad bangunan komersial dengan baik dan benar dengan memperhatikan material yang akan digunakan nantinya

#### 4.2 Saran

Praktikan dalam menyelesaikan pekerjaannya juga masih perlu belajar dalam mengembangkan ide rancangannya. Praktikan juga perlu memperdalam pembelajaran otodidak untuk memakai *software* yang digunakan untuk merancang desainnya. Selain itu praktikan juga merasa dengan adanya Kerja Profesi, praktikan juga dapat mengembangkan ilmu yang sudah didapat pada perkuliahan dan diaplikasikan kedalam pekerjaan Kerja Profesi tersebut.

Saran yang dapat praktikan berikan kepada tempat Kerja Profesi yaitu diharapkan pada saat memberikan pekerjaan proyek baru, praktikan dapat diizinkan untuk terlibat dalam selain proses mendesain, seperti mengetahui untuk bagaimana proses tahapan cara berdiskusi untuk menemukan suatu gagasan ide. Sehingga praktikan juga dapat menambah ilmu serta dapat belajar dengan bagaimana proses gagasan ide tersebut ditemukan.