

## BAB IV

### PENUTUP

#### 4.1 Kesimpulan

Selama 3 bulan melakukan Kerja Profesi di UPJ LIVE sebagai *Content Creator* dan Tim Produksi Praktikan dapat menyimpulkan bahwa:

1. Sebagai *Content Creator* Praktikan harus dapat memikirkan secara matang mengenai konten apa yang akan dibuat, serta harus melewati tahapan perencanaan, implementasi dan evaluasi. Seluruh hal tersebut dilakukan agar mendapatkan hasil yang terbaik.
2. Sebagai Tim Produksi Praktikan dapat memahami bagaimana kerja tim serta kordinasi yang baik, hal ini dilakukan agar acara dapat berjalan dengan semestinya dan meminimalisir kesalahan.
3. Praktikan yang merupakan mahasiswa dengan minor *broadcasting* yang sudah mempelajari mata kuliah terkait *broadcasting* dan *journalism*. Pada Kerja Profesi ini Praktikan dapat banyak mempelajari bagaimana bidang *broadcasting* secara teori maupun praktik kerja di lapangan dan dapat mengaplikasikan apa yang sudah di pelajari pada mata kuliah Media Audio Visual dan Produksi Berita Televisi.

#### 4.2 Saran

##### 4.2.1 Saran Untuk UPJ LIVE:

1. Diperlukan jadwal yang jelas disetiap *event* yang akan diadakan pada studio *Broadcasting* studio a agar persiapan dapat dilakukan dengan baik.
2. Penugasan yang perlu untuk di rotasi secara berkala pada setiap *event* yang dilaksanakan, agar Praktikan dapat mempelajari berbagai *jobdesk broadcasting* untuk menambah pengetahuan dan tidak bergantung pada keahlian atau kemampuan Praktikan itu sendiri.

#### 4.2.2 Saran untuk IPTEK:

1. Menambahkan pembelajaran terkait dengan proses produksi sebuah konten maupun acara secara lebih mendalam, seperti pembelajaran mengenai penggunaan kamera bagaimana mengambil *angle* kamera yang baik, bagaimana menentukan komposisi dalam sebuah frame, serta mempelajari proses *Editing* menggunakan *software* Adobe Premier Pro mulai dari *basic* seperti *cut of cut* bertahap hingga proses yang lebih sulit lagi
2. Meningkatkan pembelajaran seputar hal-hal digital seperti pembelajaran mengenai *social media*, fotografi, videografi dan *content creator*, hal ini dilakukan dikarenakan semakin berkembangnya teknologi informasi.