

BAB IV PENUTUP

4.1 Simpulan

Selama melakukan kerja profesi tiga bulan sebagai bagian dari Tim Kreatif di MyCity, praktikan mendapatkan pengalaman dan berkesempatan mempelajari hal-hal sebagai berikut:

1. Praktikan dapat mempelajari ritme kerja perusahaan industri media yang dituntut cepat mengikuti perubahan.
2. Praktikan memiliki pengalaman bekerja di perusahaan industri media dengan tenggat waktu penyelesaian tugas secara cepat
3. Praktikan mendapatkan pengetahuan menyusun naskah serta rundown sebuah acara ataupun program.
4. Praktikan mendapatkan pengalaman kerja sebagai bagian tim kreatif di perusahaan media.
5. Praktikan mempelajari pengelolaan media sosial perusahaan agar tampak menarik.
6. Praktikan mendapat pengalaman sebagai *content writer* dengan tugasnya terkait penulisan dan penerbitan artikel baik dalam bentuk *soft news* ataupun *hard news*.
7. Praktikan mendapat pengetahuan sekaligus pengalaman penyusunan strategi perencanaan program konten media sosial perusahaan.
8. Praktikan mendapat pengetahuan terkait penyusunan desain konten pemberitaan di perusahaan industri media.
9. Praktikan mendapat pengalaman menjalankan sebuah acara dengan baik dan sesuai dengan perencanaan.
10. Praktikan dapat mempelajari tentang penulisan *content writer* & praktikan dapat menulis aritikel untuk website.
11. Praktikan dapat merasakan secara langsung suasana kerja di dunia industri media yang berbeda dengan dunia akademik.

4.2 Saran

Setelah praktikan melaksanakan kerja profesi selama tiga bulan di perusahaan MyCity sebagai bagian tim kreatif, berikut sejumlah saran yang dapat dijadikan pertimbangan.

Saran untuk MyCity

1. Konsistensi penyelesaian pekerjaan terkait penyusunan dan pendistribusian konten sesuai dengan perencanaan waktu yang telah ditentukan.
2. Perlu dipertimbangkan penambahan perangkat kerja untuk tim kreatif dan tim editor untuk memperlancar penyelesaian pekerjaan sesuai dengan tenggat waktu.

Saran untuk IPTEK

1. Pentingnya pemberian materi pembelajaran terkait dengan software editing yang mengikuti perkembangan terkini untuk menunjang pekerjaan di perusahaan industri media.
2. Perlunya pengalaman praktik penggunaan software editing yang umum digunakan di perusahaan industri media.
3. Meningkatkan pemberian tugas terkait dengan penulisan selama perkuliahan.