

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Profesi

Teknologi digital saat ini telah banyak diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari, setiap orang bisa berkomunikasi dengan siapapun dan dimanapun. Dimana teknologi digital ini berperan sebagai alat bantu aktivitas seperti dalam bidang seperti pendidikan, bisnis, dan lainnya dengan menggunakan media sosial atau fitur lain yang mereka punya. Media sosial sangat memungkinkan perusahaan untuk berinteraksi dengan klien dengan itu juga bisa digunakan untuk meyakinkan klien atas produk atau jasa yang dijual perusahaan tersebut. Sebelum melakukan suatu pemasaran penting bagi perusahaan untuk menentukan target klien bisnis perusahaan. Setelah menentukan target klien perusahaan dapat melihat media apa yang paling cocok untuk berkomunikasi dengan klien

Media memiliki pengertian sebagai suatu alat atau sarana yang digunakan untuk menyampaikan pesan atau sebagai “Perantara” sumber pesan dengan penerimanya. Arti Sosial menurut Lewis merupakan sesuatu yang dapat dicapai, dihasilkan serta ditetapkan dalam proses interaksi sesama manusia setiap hari. Media Sosial yang dapat difungsikan sebagai proses penyampaian informasi menggunakan tampilan tulisan atau *video*. Penyimpanan data juga dapat dilakukan dalam suatu komputer atau suatu media seperti *hard disk*, *flash disk*, CD dan lainnya dengan tujuan menjaga data atau informasi agar tidak hilang ketika akan dibuka kembali di waktu yang akan datang.

Sebagian besar manusia yang ada di muka bumi ini memiliki perangkat elektronik seperti *handphone*, laptop, dan komputer yang dilengkapi dengan fitur yang sudah ada seperti jaringan internet yang dapat memberi kemudahan untuk berkomunikasi dengan orang lain. Selain itu teknologi ini sangat membantu mahasiswa/mahasiswi untuk melatih kreativitas dengan fitur yang ada dan juga dapat membantu

mahasiswa/mahasiswi untuk mencari informasi-informasi yang diperlukan untuk keperluan tertentu mereka.

Perangkat elektronik dapat menimbulkan efek samping yang negatif jika disalahgunakan. Salah satunya dapat membuat penggunanya ketergantungan yang berlebihan, yang dapat menghambat kemampuan bersosialisasi secara nyata.

Pada era digital ini manusia yang memiliki keahlian desain sangat dibutuhkan agar dapat memudahkan memberi informasi yang lebih terlihat menarik dan mudah dibaca oleh orang lain. Hampir semua bentuk komunikasi disalurkan dalam bentuk visual seperti melalui gambar ataupun video maka dari itu seorang desain grafis sangat diperlukan untuk membantu suatu perusahaan untuk menyampaikan pesan kepada target Sasarannya. Untuk menjadi pertimbangan perusahaan menerima orang bekerja hal utama yang dilihat adalah skill atau kemampuan yang dimilikinya. Pembelajaran yang didapatkan semasa kuliah dapat diarahkan lagi saat mahasiswa/mahasiswi turut berkesempatan untuk mengikuti program Kerja Praktek.

Praktikan sebagai mahasiswi Desain Komunikasi Visual yang telah mempelajari berbagai banyak ilmu desain, praktikan menuangkan ilmu tersebut di PT Lifelong Learning (Multimatics) pada bagian Desain Grafis. Dengan memilih minat yang dipelajari, praktikan memilih untuk desain sosial media Instagram Multimatics. Selama menjalankan Kerja Profesi di Multimatics praktikan ditugaskan untuk mendesain berbagai keperluan instagram seperti desain hari besar, desain story Instagram, dan desain feeds sehari-hari.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi

1.2.1. Maksud Kerja Profesi

1. Memenuhi syarat kelulusan mahasiswa/mahasiswi Universitas Pembangunan Jaya dalam mata kuliah Kerja Profesi.
2. Memberikan gambaran kepada mahasiswa/mahasiswi tentang bagaimana dunia kerja di luar sana.
3. Mempelajari hal-hal mengenai posisi desain grafis di suatu instansi/perusahaan.

1.2.2 Tujuan Kerja Profesi

1. Mengembangkan bidang yang diminati praktikan.
2. Mendapatkan pengalaman kerja dengan bidang yang diminati.
3. Memperoleh pengetahuan baru yang tidak didapatkan langsung di perkuliahan.
4. Mendapatkan pengalaman kerja profesi yang relevan sesuai dengan bidang yang dipelajari di universitas.
5. Dapat menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh di universitas selama menjalankan Kerja Profesi.
6. Melatih tanggung jawab, kerja sama, kedisiplinan selama menjalani Kerja Profesi di suatu perusahaan.

1.3 Tempat Kerja Profesi

PT. Lifelong Learning (Multimatics) adalah perusahaan yang bergerak di bidang teknologi. Strategi perusahaan ini adalah sebagai pusat pembelajaran terkemuka yang menyediakan para ahli profesional untuk membantu mengembangkan keterampilan karyawan secara holistik. Tidak hanya membekali mereka dalam keterampilan teknis dalam menjalankan pekerjaannya, program yang diberikan perusahaan ini juga untuk melengkapi mereka dengan *soft skill* yang dibutuhkan. Praktikan ditempatkan pada Divisi Digital Marketing sebagai seorang *Graphic Designer*.

Nama Perusahaan : PT. Lifelong Learning (Multimatics)

Alamat Perusahaan : AXA Tower 37th floor, Jl.Prof.Dr. Satrio Kav.18
Kuningan City, Jakarta Selatan.

No.Telp : 0877-8123-3050



Gambar 1.1 Gedung AXA Tower



Gambar 1.2 Suasana Ruang Kerja



Gambar 1.3 Kegiatan Kantor

1.4 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi

Universitas Pembangunan Jaya memberikan syarat kelulusan kepada mahasiswa/mahasiswi dengan agar mengikuti kegiatan Kerja Profesi dengan batas minimal jam kerja selama 400 jam. Praktikan melaksanakan Kerja Profesi ini selama 3 bulan mulai dari tanggal 14 Juni sampai dengan 14 September 2021. Jadwal kerja praktikan sama dengan waktu kerja karyawan perusahaan yaitu mulai pada pukul 07.00 WIB – 16.00 WIB setiap hari Senin sampai Jumat.

Hari	Jam Masuk Kerja	Tugas
Senin	07.00 - 16.00	Desain konten sosial media Instagram @multimatics dan @multimatics.softskills
Selasa	07.00 - 16.00	Desain konten sosial media Instagram @multimatics dan @multimatics.softskills
Rabu	07.00 - 16.00	Desain konten sosial media dan schedule untuk keperluan Instagram @multimatics dan @multimatics.softskills
Kamis	07.00 - 16.00	Desain konten sosial media Instagram @multimatics dan @multimatics.softskills
Jumat	07.00 - 16.00	Desain konten sosial media dan quotes untuk keperluan Instagram @multimatics dan @multimatics.softskills

Table 1 kegiatan Praktikan dalam satu minggu