

ABSTRAK

Muhammad Abizar Giffary (2018081014)

PERANCANGAN UI/UX DAN PENDAMPINGAN *FRONT-END* DESAIN PADA APLIKASI *DEMAND* UNTUK PT BHANDA GHARA REKSA

Seiring dengan berkembangnya teknologi yang sangat pesat, maka kebutuhan teknologi menjadi hal yang sangat penting untuk semua perusahaan bisnis ataupun industri. Perusahaan membutuhkan aplikasi yang dapat memudahkan para konsumen untuk memesan barang logistik. Berdasarkan permintaan tersebut, praktikan bergabung di PT Bhandha Ghara Rekza dan praktikan diletakkan pada divisi *IT Development*. Aplikasi *Demand* adalah aplikasi yang dapat memudahkan para konsumen dalam memesan barang-barang logistik dengan sistem *pre-order* yang tersedia pada gudang di perusahaan ini dan dapat juga membantu mengetahui lokasi-lokasi gudang yang sudah terdaftar dalam bentuk peta. Dalam perancangan UI/UX pada aplikasi ini, praktikan melakukan tahapan alur yang dimulai dari pembuatan tampilan desain *mockup* sampai dengan simulasi *prototyping*. Praktikan juga membantu divisi *Front-End Developer* dalam mengimplementasikan desain yang telah dibuat dalam bentuk bahasa pemrograman. Praktikan dapat pembelajaran baru mengenai pentingnya cara bekerja sama dan mengelola waktu yang baik dengan tim untuk menyelesaikan aplikasi *Demand*. Praktikan juga dapat mengimplementasikan kemampuan dalam membuat tampilan aplikasi *website* yang sudah praktikan dapatkan pada saat perkuliahan berlangsung dan mendapatkan pengetahuan lebih mengenai pengembangan desain yang baik untuk sebuah aplikasi *website*.

Kata kunci : *perancangan UI/UX, aplikasi demand, website*