

BAB IV PENUTUP

4.1 Simpulan

Setelah praktikan melakukan kerja profesi di PT Bhandha Ghara Reksa selama 3 bulan. Praktikan melakukan kerja profesi dengan merancang UI/UX dan membantu divisi *Front-End Developer* untuk aplikasi *Demand* yang nantinya dipergunakan oleh PT Bhandha Ghara Reksa demi kelancaran proses jual beli kepada konsumen. Maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. PT Bhandha Ghara Reksa pada saat ini membutuhkan aplikasi yang dapat memudahkan para konsumen untuk memesan barang-barang logistik yang tersedia pada gudang di perusahaan ini.
2. Pada aplikasi *Demand* juga dapat membantu admin atau perusahaan untuk mengetahui lokasi-lokasi dari gudang yang terdaftar dalam bentuk peta.
3. Praktikan pada aplikasi *Demand* mampu menyelesaikan pembuatan tampilan desain UI/UX dan membantu pengimplementasian *front-end* dengan tepat waktu untuk PT Bhandha Ghara Reksa.

4.2 Saran

Saran yang diberikan praktikan sebagai salah satu pengembang aplikasi *Demand* di PT Bhandha Ghara Reksa adalah sebagai berikut:

1. Sebagai salah satu pengembang aplikasi *Demand*, maka diperlukan tampilan *interface* yang fleksibel untuk bisa digunakan di setiap *device* seperti laptop, *tablet*, maupun *mobile*. Sehingga siapapun yang menggunakan aplikasi ini dapat mengaksesnya melalui beberapa *device* bukan hanya dengan komputer atau laptop saja.
2. Apabila aplikasi ini sudah dapat digunakan, maka penulis mengharapkan pihak perusahaan dapat terus melakukan pengecekan terhadap aplikasi, sehingga aplikasi dapat dikembangkan menjadi lebih baik lagi pada saat ada poin yang kurang untuk aplikasi ini.

