

BAB III PELAKSANAAN KERJA PROFESI

3.1 Bidang Kerja

Selama melakukan kerja profesi di Dekornata, praktikan ditempatkan pada divisi Desain Produk. Divisi tersebut bertugas merancang atau menciptakan desain yang dibutuhkan oleh perusahaan. Praktikan diberikan kesempatan untuk merasakan dan memiliki tanggung jawab yang sama sebagaimana karyawan lainnya.

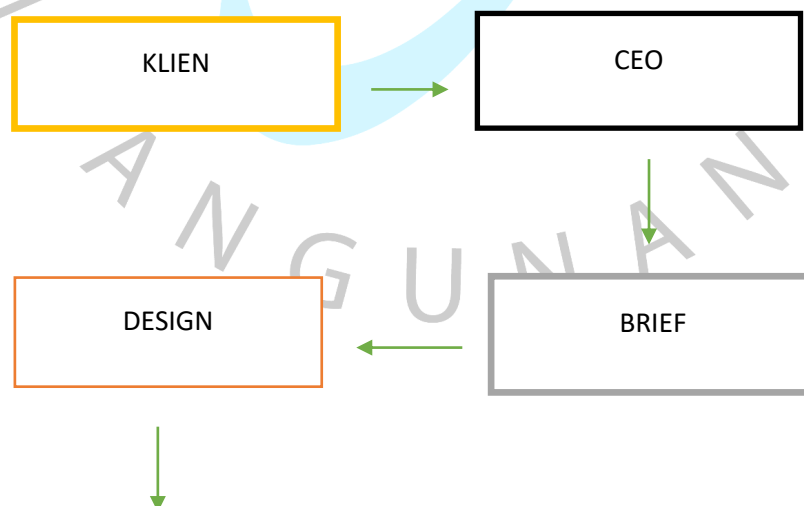
Selama berada di dalam divisi Desain Produk, praktikan dibimbing oleh Pak Gio selaku CEO & CO-Founder di Dekornata. Di Dekornata praktikan diberi tanggung jawab dalam menjadi seorang Desainer Produk.

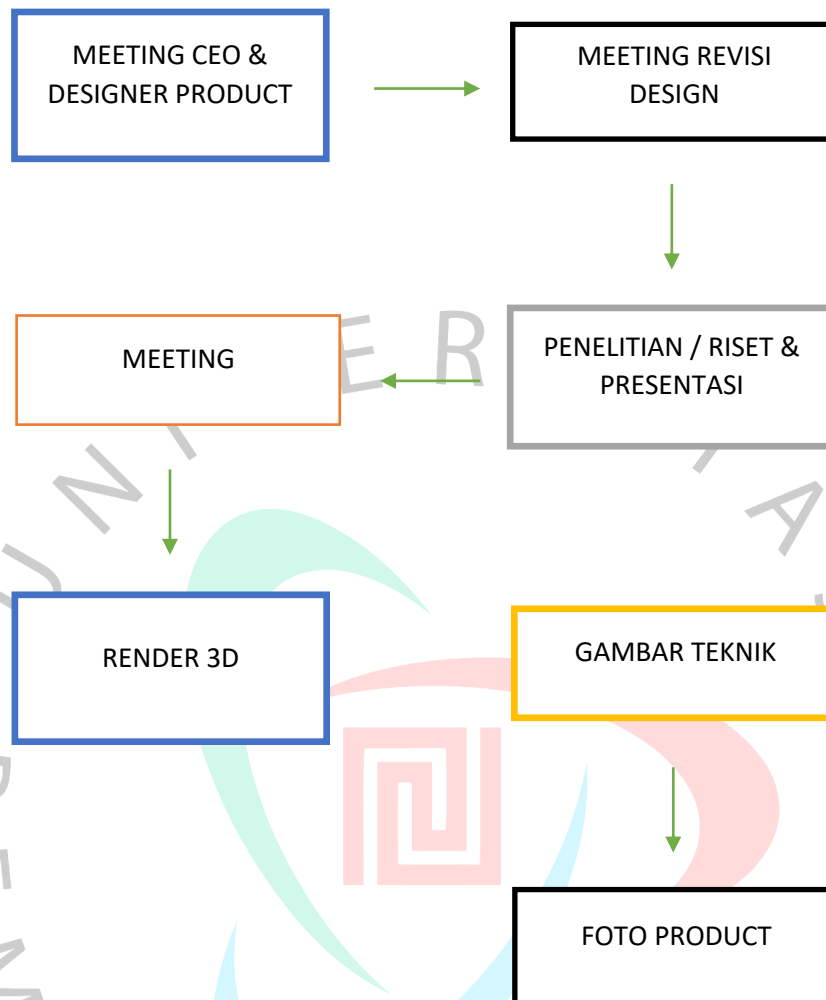
Selain itu, praktikan juga diminta untuk membuat 3D serta gambar teknik untuk berbagai macam produk furniture yang dibimbing langsung oleh Pak Gio menggunakan aplikasi Autodesk Fusion 360.

3.2 Flow Chart

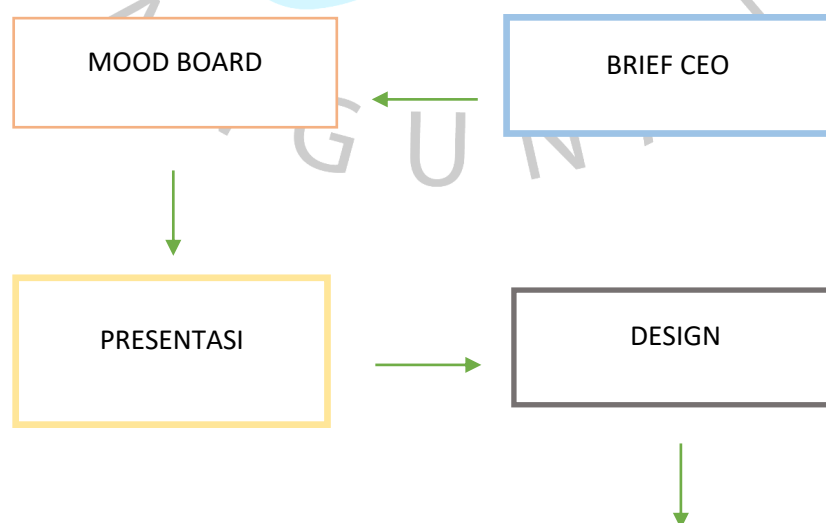
Berikut ialah flow chart dari proses pekerjaan praktikan selama melaksanakan Kerja Profesi di Dekornata:

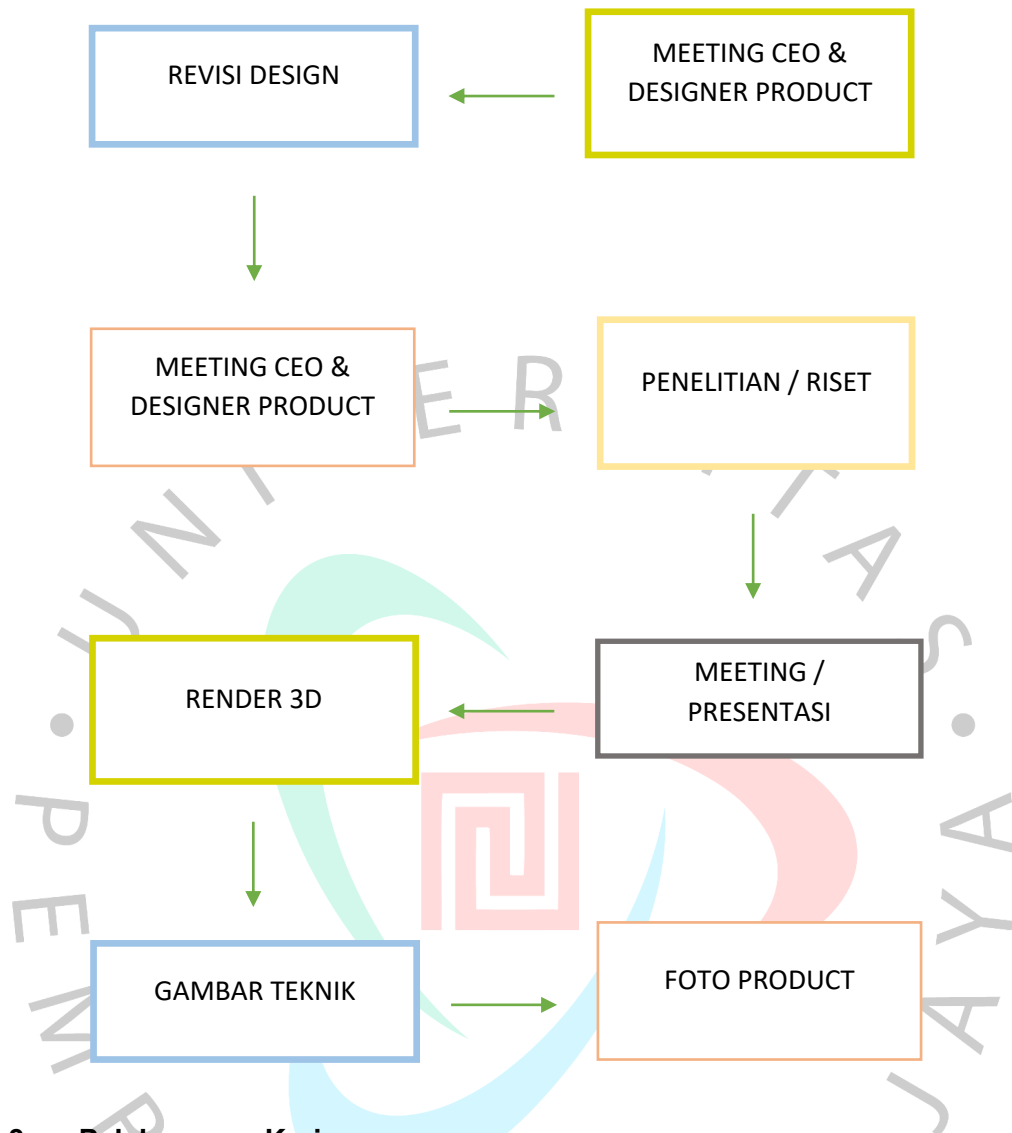
3.2.1 Proses Kerja Pihak Luar Dekornata





3.2.2 Proses Kerja Dekornata





3.3 Pelaksanaan Kerja

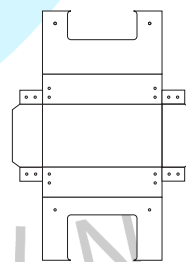
Dalam pelaksanaan kerja profesi yang dilakukan praktikan, kerja profesi dilakukan dengan berdasarkan ketentuan dan kebijakan pihak Universitas Pembangunan Jaya yakni selama 3 (tiga) bulan. Kegiatan Kerja Profesi ini dimulai dari 14 Juni 2021 sampai dengan 31 Agustus 2021. Pada proses pelaksanaan Kerja Profesi ini, praktikan bekerja secara online atau work from home dan secara offline.

Berikut ialah tugas-tugas yang sudah dikerjakan oleh praktikan selama melaksanakan Kerja Profesi di Dekornata :

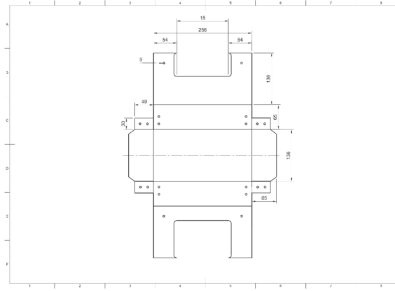
3.3.1 Membuat 3D dan Gambar Teknik Berbagai Macam Furniture

Proses pertama yang dilakukan ialah praktikkan mendapatkan brief dari Pak Gio selaku CEO mengenai produk yang akan dibuat. Praktikkan diminta untuk membuat beberapa alternatif desain 3D untuk setiap jenis produk yang akan dibuat, biasanya pratikan membuat desain produk berdasarkan keinginan client atau perusahaan itu sendiri. Sesudah beberapa alternatif desain dibuat selanjutnya akan ada meeting yang dilakukan setiap hari pada jam 5 sore untuk pemilihan desain dan revisi mulai dari bentuk hingga ukuran sebelum membuat gambar teknik. Jika desain 3D sudah terpilih dan ukurannya sudah sesuai dengan penggunaan produknya maka pratikkan akan dapat lanjut mengerjakan gambar teknik untuk produk tersebut.

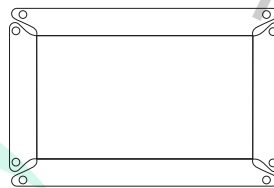
Setelah CEO memberikan brief dan arahan, praktikkan langsung mengerjakan tugasnya. Software yang digunakan dalam membuat 3D dan gambar teknik, praktikkan memakai Autodesk Fusion 360. Jika, praktikkan sudah selesai mengerjakan, hasil yang dikerjakan dimasukkan ke dalam google drive, 3D dan gambar teknik pun akan di cek kembali oleh CEO. 3D dan gambar teknik dilakukan agar memudahkan CEO untuk berkomunikasi dengan pengrajin yang akan membuat produk tersebut.



Gambar 3.1 Pola 1:1 *Leather* Kotak Tisu Untuk *Cutting* Laser
(Sumber: Dok. Praktikkan)



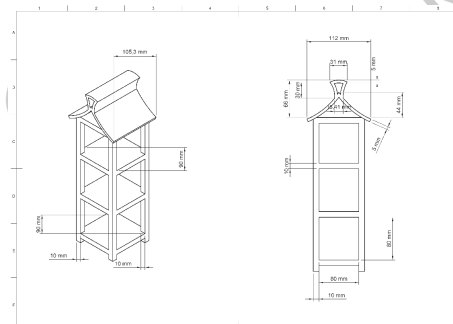
Gambar 3.2 Gambar Teknik Pola 1:1 *Leather* Kotak Tisu
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.3 Pola 1:1 *Leather Pouch* Untuk *Cutting Laser*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



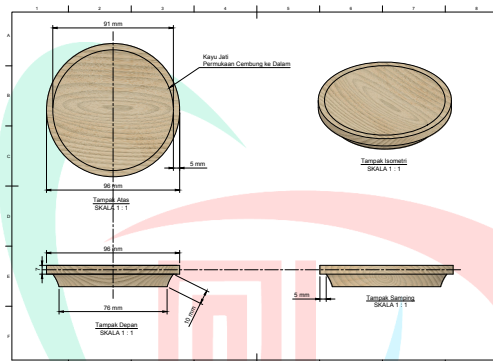
Gambar 3.4 *Render Desain 3D Tempat Sushi Bersusun*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.5 Gambar Teknik Desain 3D Tempat *Sushi* Bersusun
(Sumber: Dok. Praktikkan)



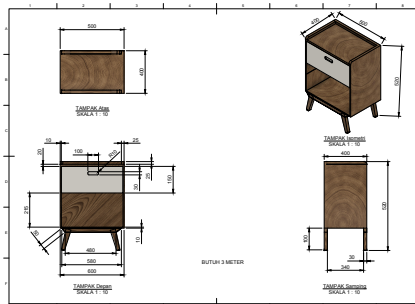
Gambar 3.6 Render Desain 3D Piring Kecil Pesenan Client dari Tempat Makan *French Bakery Cafe Monsieur Spoon* (Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.7 Gambar Teknik Desain 3D Piring Kecil Pesenan Client dari Tempat Makan *French Bakery Cafe Monsieur Spoon* (Sumber: Dok. Praktikkan)



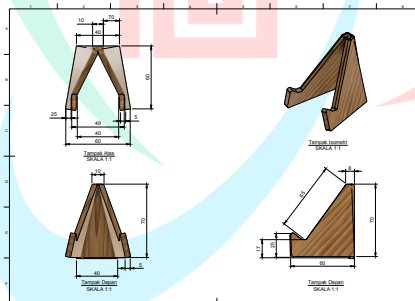
Gambar 3.8 Render Desain 3D Laci Susun (Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.9 Gambar Teknik Desain 3D Laci Susun
(Sumber: Dok. Praktikkan)



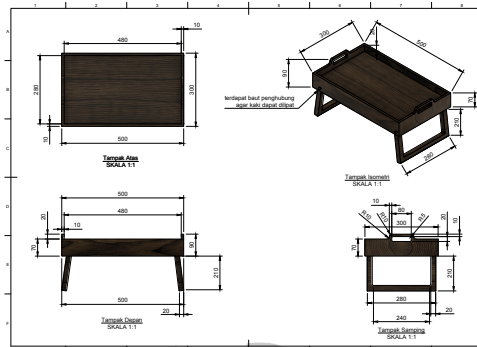
Gambar 3.10 Render Desain 3D Sanggahan HP
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.11 Gambar Teknik Desain 3D Sanggahan HP
(Sumber: Dok. Praktikkan)



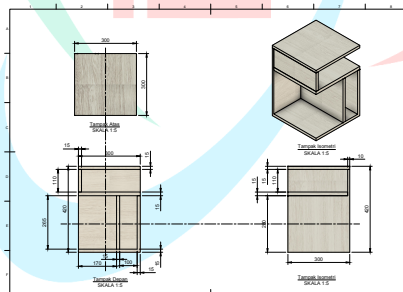
Gambar 3.12 Render Desain 3D Meja Lipat
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.13 Gambar Teknik Desain 3D Meja Lipat
(Sumber: Dok. Praktikkan)



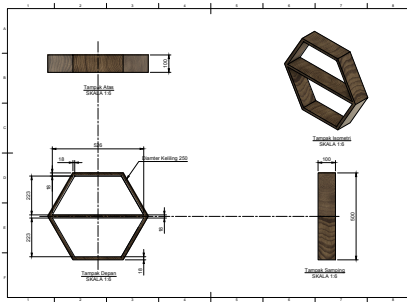
Gambar 3.14 Render Desain 3D Side Table Sofa
(Sumber: Dok. Praktikkan)



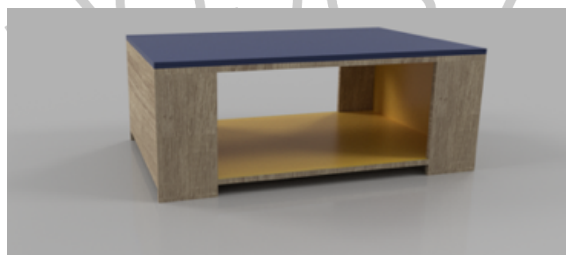
Gambar 3.15 Gambar Teknik Desain 3D Side Table Sofa
(Sumber: Dok. Praktikkan)



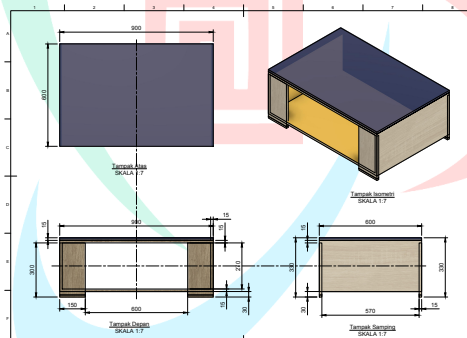
Gambar 3.16 Render Desain 3D Hanging Rack
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.17 Gambar Teknik Desain 3D *Hanging Rack*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



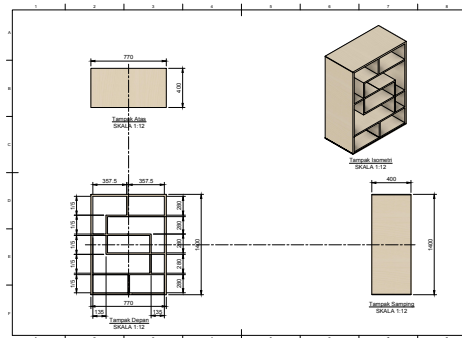
Gambar 3.18 *Render* Desain 3D *Coffee Table*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.19 Gambar Teknik Desain 3D *Coffee Table*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



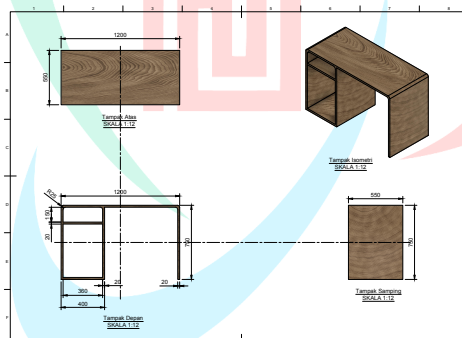
Gambar 3.20 *Render* Desain 3D Rak Buku
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.21 Gambar Teknik Desain 3D Rak Buku
(Sumber: Dok. Praktikkan)



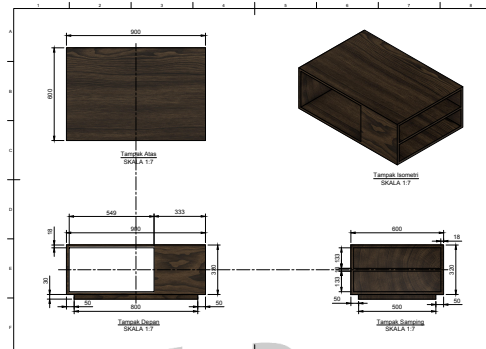
Gambar 3.22 Render Desain 3D Meja Tulis
(Sumber: Dok. Praktikkan)



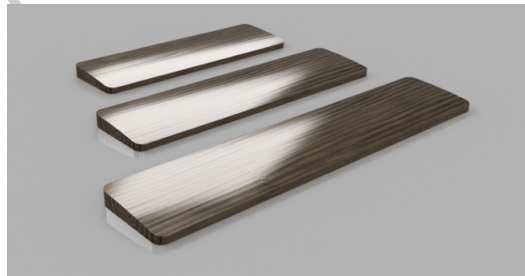
Gambar 3.23 Gambar Teknik Desain 3D Meja Tulis
(Sumber: Dok. Praktikkan)



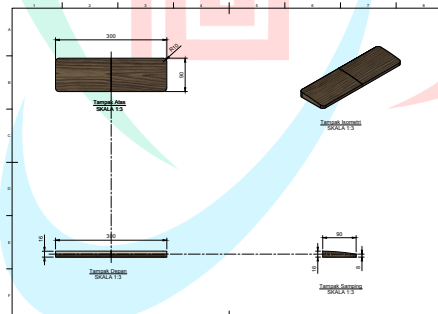
Gambar 3.24 Render Desain 3D Coffee Table
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.25 Gambar Teknik Desain 3D *Coffee Table*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



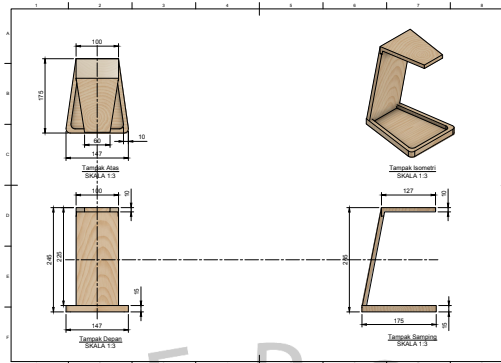
Gambar 3.26 Render Desain 3D *Rest Keyboard*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.27 Gambar Teknik Desain 3D *Rest Keyboard*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



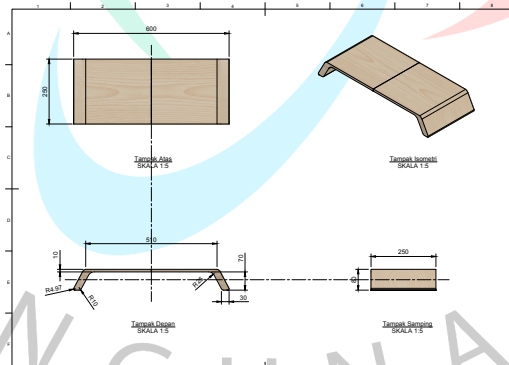
Gambar 3.28 Render Desain 3D *Headphone Hanger*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.29 Gambar Teknik Desain 3D Headphone Hanger
(Sumber: Dok. Praktikkan)



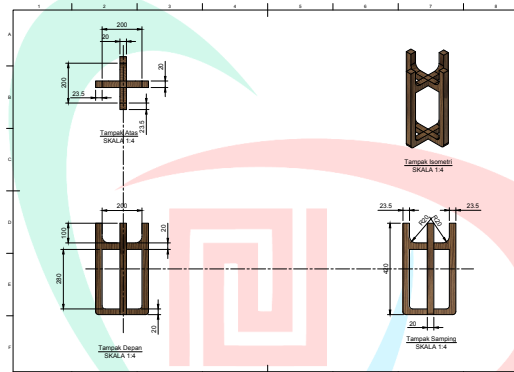
Gambar 3.30 Render Desain 3D Laptop Stand
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.31 Gambar Teknik Desain 3D Laptop Stand
(Sumber: Dok. Praktikkan)



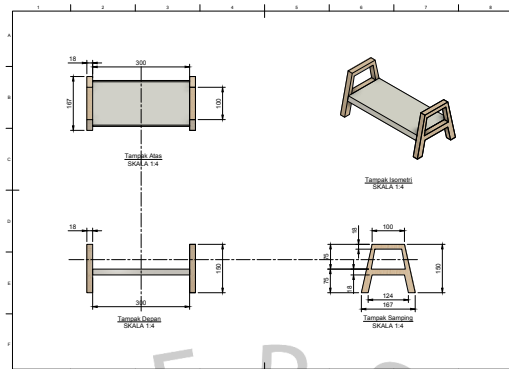
Gambar 3.32 *Render Desain 3D Standing Pot*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.33 *Gambar Teknik Desain 3D Standing Pot*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



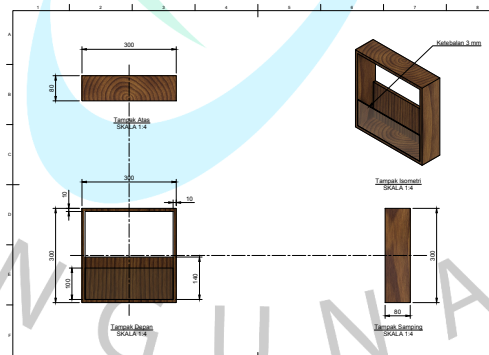
Gambar 3.34 *Render Desain 3D Rak Bumbu Susun*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.35 Gambar Teknik Desain 3D Rak Bumbu Susun
(Sumber: Dok. Praktikkan)



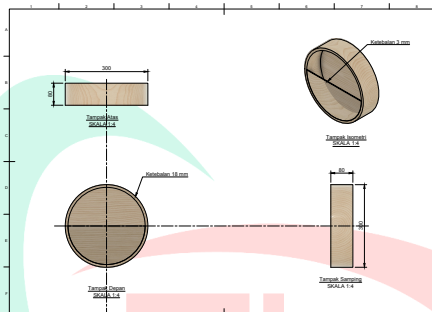
Gambar 3.36 Render Desain 3D Wall Planter Kotak
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.37 Gambar Teknik Desain 3D Wall Planter Kotak
(Sumber: Dok. Praktikkan)



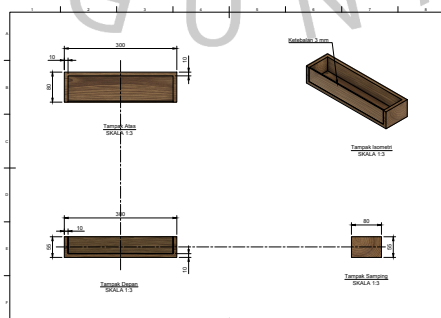
Gambar 3.38 Render Desain 3D *Wall Planter* Lingkaran
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.39 Gambar Teknik Desain 3D *Wall Planter* Lingkaran
(Sumber: Dok. Praktikkan)



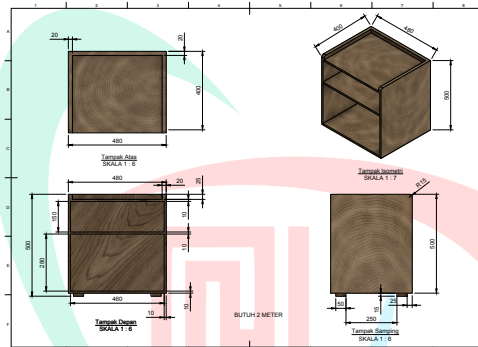
Gambar 3.40 Render Desain 3D *Wall Planter* Persegi Panjang
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.41 Gambar Teknik Desain 3D *Wall Planter* Persegi Panjang
(Sumber: Dok. Praktikkan)



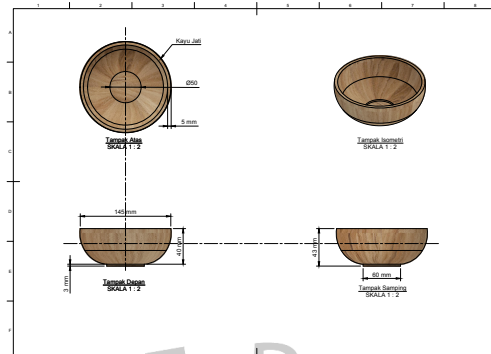
Gambar 3.42 Render Desain 3D Laci Dengan Kaki
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.43 Gambar Teknik Desain 3D Laci Dengan Kaki
(Sumber: Dok. Praktikkan)



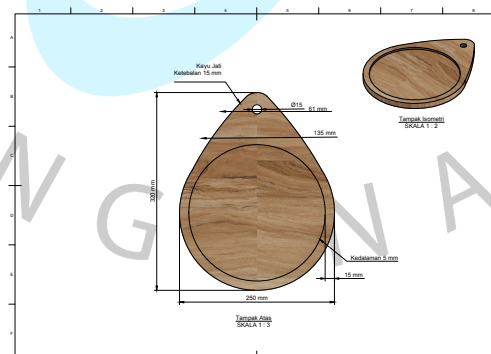
Gambar 3.44 Render Desain 3D Mangkok Pesenan Client dari
Tempat Makan *French Bakery Cafe Monsieur Spoon*
(Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.45 Gambar Teknik Desain 3D Mangkok Pesenan Client dari Tempat Makan *French Bakery Cafe Monsieur Spoon* (Sumber: Dok. Praktikkan)



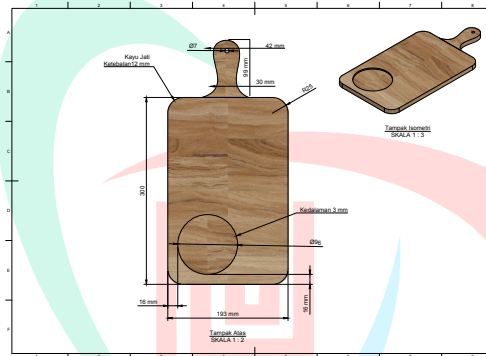
Gambar 3.46 Render Desain 3D Bentuk Bulat Pesenan Client dari Tempat Makan *French Bakery Cafe Monsieur Spoon* (Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.47 Gambar Teknik Desain 3D Bentuk Bulat Pesenan Client dari Tempat Makan *French Bakery Cafe Monsieur Spoon* (Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.48 Render Desain 3D Bentuk Talenan Pesenan Client dari Tempat Makan *French Bakery Cafe Monsieur Spoon* (Sumber: Dok. Praktikkan)



Gambar 3.49 Gambar Teknik Desain 3D Bentuk Talenan Pesenan Client dari Tempat Makan *French Bakery Cafe Monsieur Spoon* (Sumber: Dok. Praktikkan)

3.4 Kendala Yang Dihadapi

Selama melaksanakan Kerja Profesi yang dilakukan oleh praktikkan di PT. Dekornata memiliki beberapa kendala yang dihadapi sebagai berikut:

1. Kurangnya pemahaman tentang pengoperasian aplikasi Autodesk Fusion 360, dikarenakan baru mempelajari aplikasi Autodesk Fusion 360 di tempat kerja profesi.
2. Mengerjakan banyak desain dengan waktu deadline yang singkat, dengan keterbatasan pemahaman tentang pengoperasian aplikasi Autodesk Fusion 360.

3.5 Cara Mengatasi Kendala

Untuk mengatasi kendala yang sudah dijelaskan, praktikkan melakukan beberapa hal untuk mengatasinya sebagai berikut:

1. Menyesuaikan diri untuk tidak malu bertanya dengan hal yang belum dimengerti atau jelas.
2. Mencari source dan informasi melalui youtube untuk mempelajari pengoperasian aplikasi Autodesk Fusion 360 agar desain dapat dikumpulkan tepat waktu.

