

## **BAB III**

### **PELAKSANAAN KERJA PROFESI**

#### **3.1 Bidang Kerja**

Pada kesempatan kerja profesi kali ini Praktikan melakukan kegiatan tersebut pada perusahaan PT. Fazza Gemilang Motorindo. Perusahaan ini bergerak da bidang otomotif khususnya sepeda motor dan menyediakan beberapa produk maupun jasa dalam bidang otomotif. Perusahaan ini ingin memanfaatkan sebuah aplikasi *website* yang perlu dikembangkan, maka dari itu Praktikan dan tim mendapatkan pekerjaan untuk melakukan hal tersebut.

Praktikan kali ini berkesempatan untuk mengasah kemampuan dalam hal membuat aplikasi *website* pada bagian back end *web developer*, yang bertujuan untuk membuat aplikasi *website* yang berisi produk katalog dari perusahaan otomotif tersebut. Aplikasi *website* ini akan dibuat oleh Praktikan dan tim menggunakan software Visual Studio Code dan *Framework Codeigniter 4*. Praktikan bertanggung jawab membuat *database*, menghubungkan API, dan controller fitur-fitur yang nantinya akan tersedia pada aplikasi *website* tersebut. Pada bidang kerja ini back end bekerjasama dengan front end yang bertugas untuk mengkonsumsi data-data yang telah dibuat oleh back end agar dapat diterapkan pada *user interface website*.

#### **3.2 Pelaksanaan Kerja**

Pelaksanaan kerja profesi ini, Praktikan memiliki beberapa tahapan pelaksanaan yang harus dilalui saat melakukan pekerjaan. Pada tahapan awal yang dilalui Praktikan yaitu menyiapkan persiapan pengajuan kerja profesi pada sebuah perusahaan yang membutuhkan pekerja pada bidang yang sesuai minat Praktikan, pada tahap tersebut juga Praktikan menyiapkan beberapa surat yang diperlukan bagi Universitas maupun perusahaan. Tahap berikutnya yaitu pada saat Praktikan melakukan pelaksanaan Kerja Profesi yang dilakukan pada PT. Fazza Gemilang Motorindo. Pada tahap akhir pelaksanaan Kerja Profesi, Praktikan

membuat hasil laporan kerja selama Praktikan bekerja pada perusahaan tersebut, melalui bimbingan dari dosen pembimbing.

### **3.2.1 Tahap Persiapan**

Pada tahap persiapan kegiatan Praktikan melakukan beberapa persiapan yaitu sebagai berikut.

- 1) Melakukan permohonan KP dengan mengajukan formulir pengajuan KP.
- 2) Praktikan menerima surat pengantar dari kampus.
- 3) Praktikan mengirimkan kepada perusahaan yang ingin di jadikan tempat kerja profesi.
- 4) Mengirimkan dokumen pendukung berupa CV dan Portofolio Praktikan.
- 5) Pihak perusahaan mengirim kembali surat pengantar dengan surat balasan.
- 6) Praktikan mengirim surat penerimaan kerja profesi yang sudah di tanda tangani dan di cap perusahaan kemudian di kirimkan kepada dosen koordinasi kerja profesi.
- 7) Praktikan melaksanakan kerja profesi.

### **3.2.2 Tahap Pelaksanaan**

Pada perusahaan yang bergerak pada bidang otomotif ini, memiliki dua bagian penempatan pekerjaan yaitu back end *web developer* dan front end *web developer*. Pekerjaan inipun dilakukan melalui kerja dirumah atau work from home, karena Praktikan melaksanakan Kerja Profesi pada saat Pandemi *Covid-19*. Pekerjaan tersebut meliputi pembuatan *website* produk katalog PT. Fazza Gemilang Motorindo yang sesuai dengan arahan dan kebutuhan perusahaan, dibantu dengan pembimbing kerja yang sudah ditunjuk oleh pihak perusahaan. Pada pembuatan *website* ini tentunya Praktikan menggunakan Visual Studio Code dan *Framework Codeigniter 4* untuk melakukan coding. Praktikan juga menggunakan *Xampp* sebagai *web server lokal*.

Tabel 3.1 *Time-line Kegiatan Kerja Profesi*

NO	Kegiatan	Bulan												PIC	
		Juni			Juli				Agustus						
		1	2	3	1	2	3	4	1	2	3	4			
1	Pengenalan Lingkungan kerja	■													Semua Anggota
2	Analisis		■	■	■										Semua Anggota
3	Desain				■	■	■								Ragil dan Adit
4	<i>Coding</i>						■	■	■	■	■				Semua Anggota
5	Testing									■	■	■	■		Anggito dan Dicky
6	Penulisan Laporan									■	■	■	■		Semua Anggota

Pada pelaksanaan Kerja Profesi kali ini, Praktikan melewati beberapa tahap yang dilakukan. Berikut tahapan yang dilakukan.

### 3.2.2.1 **Pengenalan Lingkungan Kerja**

Pada saat pandemic seperti sekarang ini, perkenalan lingkungan kerja tidak dilakukan secara langsung, melainkan melalui perkenalan jarak jauh atau daring. Pada saat perkenalan ini, Praktikan diberikan arahan langsung oleh Pembimbing Kerja perihal pekerjaan yang harus Praktikan kerjakan selama bekerja pada perusahaan tersebut. Pada perkenalan tersebut juga terdapat beberapa pihak perusahaan lainnya untuk menjelaskan profil perusahaan. Karena kerja profesi kali ini dilakukan ditengah pandemi maka dari itu makna pengenalan lingkungan kerja sedikit berbeda. Pengenalan lingkungan kerja ini dilakukan secara daring yang berisikan pengarahan oleh pembimbing kerja lapangan perihal pekerjaan apa yang harus dilakukan oleh praktkan. Selain itu juga pada tahapan ini prkatikan diperkenalkan kepada rekan kerja diluar divisi seperti dengan HRD dan rekan kerja lainnya.

### 3.2.2.2 **Analisis**

Pada tahapan ini Praktikan dan pihak perusahaan melakukan diskusi perihal pembuatan desain dan fitur *website* yang harus dibuat, karena Praktikan dan tim masih belum mengetahui keinginan dari pihak perusahaanaan. Maka dari itu perbincangan ini membuahkan hasil dengan adanya beberapa ide dan juga mockup desain yang bisa dilanjutkan kepada tahap berikutnya. Berikut tahapan analisi yang Praktikan lakukan.

#### 3.2.2.2.1 **Kebutuhan Pengguna**

Kebutuhan pengguna bertujuan untuk memberikan gambaran fitur-fitur apa saja yang akan terdapat pada sistem yang sesuai dengan keinginan pengguna. Kebutuhan pengguna tersebut antara lain :

1. Yang bertugas menggunakan akun admin dapat menambahkan, mengubah serta menghapus produk dan promo untuk ditampilkan pada pada halaman *website*.
2. Konsumen dapat melihat detail produk dan melakukan interaksi produk dari *website* yang mampu dihubungkan ke akun admin dalam aplikasi mobile *whatsapp* yang sudah terhubung dengan *website*.

#### 3.2.2.2.2 **Persiapan Pembuatan Aplikasi**

Praktikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework Codeigniter 4* dalam pembuatan *Website* Produk Katalog. Berikut beberapa hal yang dibutuhkan dalam pembuatan *Website* Produk Katalog :

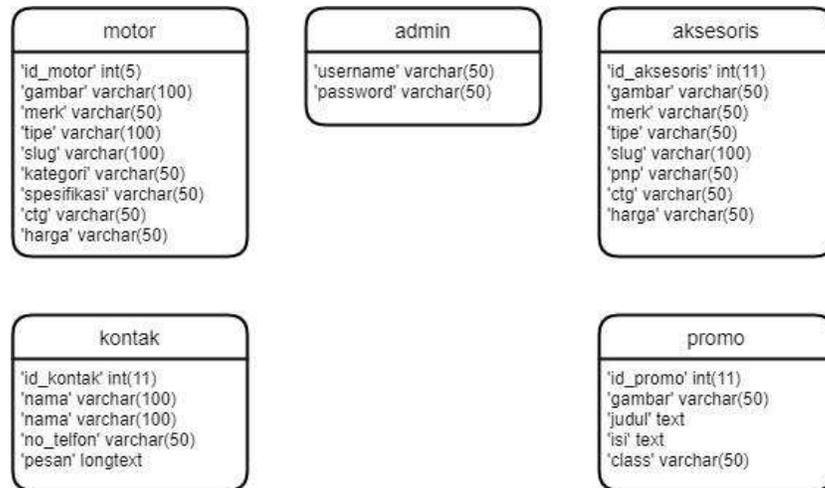
1. PHP  $\geq$  7.2
2. Visual Studio Code
3. Xampp
4. Myth/Auth Library
5. *Codeigniter 4*
6. Composer
7. Google Webmaster
8. Mysql

#### 3.2.2.2.3 **Analisis Kebutuhan Website**

Praktikan melakukan analisis terlebih dahulu untuk mengetahui kebutuhan dari aplikasi *website* PT. Fazza Gemilang Motorindo dan melihat beberapa peluang untuk pembuatan aplikasi *website* tersebut. Kebutuhan *website* tersebut meliputi beberapa fitur yang akan dimasukkan ke dalam aplikasi *web* serta membedakan antara *user* dan *admin*. Pada *website* ini membutuhkan fitur *CRUD* (*Create, Read, Update, and Delete*) untuk menambah, melihat, mengubah, mengunggah gambar dan menghapus produk serta promo yang tersedia pada perusahaan tersebut.

### 3.2.2.2.4 Perancangan Database

Pada perancangan *database*, Praktikan dituntut membuat sebuah rancangan *database* yang digunakan sebagai wadah untuk menyimpan beberapa data yang diperlukan untuk menunjang pekerjaan Praktikan dalam membantu pekerjaan untuk membangun aplikasi *web* tersebut.



Gambar 3.1 Rancangan Database

Pada gambar diatas Praktikan membangun sebuah rancangan *database* yang dibagi menjadi lima tabel. Keseluruhan isi dari tabel tersebut berfungsi untuk menyimpan keperluan pekerjaan mengenai data yang akan digunakan untuk menunjang pekerjaan. Keseluruhan entitas dari tabel tersebut memiliki atribut yang berbeda.

Pada tabel admin berisikan tabel yang sudah tersedia pada *library myth-auth Codeigniter 4*, pada tabel ini berfungsi untuk menyimpan data dari akun admin. Ada tiga buah atribut pada tabel admin yaitu, *id*, *username* dan *password* yang digunakan untuk validasi admin pada saat melakukan login kedalam bagian halaman admin.

Pada bagian tabel motor yang berfungsi sebagai wadah untuk menyimpan beberapa data dari produk motor yang akan di tampilkan pada halaman *website*. Ada delapan atribut yang dimiliki oleh tabel motor yaitu, *id\_motor*, *gambar*, *merk*, *tipe*, *slug*, *kategori*, *spesifikasi*, *ctg*, dan *harga*. Pada bagian *id\_motor* merupakan *primary\_key* dari sebuah tabel motor

yang memiliki fungsi untuk membedakan antara produk motor yang satu dengan yang lainnya. Pada bagian field gambar berfungsi untuk menyimpan data foto atau gambar dari sebuah produk motor yang diunggah, sedangkan pada bagian merk merupakan sebuah jenis atau merk produk motor. Pada bagian tipe berisikan tipe produk motor yang dipasarkan pada perusahaan. Pada field kategori berisikan model dari sebuah produk motor yang dipasarkan yang berisikan beberapa model dengan tujuan untuk mengetahui kegunaan dari motor tersebut. Field berikutnya berisikan penjelasan mengenai spesifikasi jelas dari produk motor tersebut, pada kolom itu berisi informasi yang jelas tentang bagian dalam kendaraan seperti mesin dan bagian luar seperti bodi dan aksesoris lainnya. Berikutnya ada field ctg sama seperti field kategori yang berisikan tentang model kendaraan, namun penjelasannya lebih singkat. Pada bagian field akhir, berisikan informasi tentang harga jual produk motor.

Pada bagian tabel aksesoris yang berfungsi sebagai wadah untuk menyimpan beberapa data dari produk aksesoris yang akan di tampilkan pada halaman *website*. Ada tujuh atribut yang dimiliki oleh tabel aksesoris yaitu, *id\_aksesoris*, gambar, merk, tipe, slug, pnp, ctg, dan harga. Pada bagian *id\_aksesoris* merupakan *primary\_key* dari sebuah tabel aksesoris yang memiliki fungsi untuk membedakan antara produk aksesoris yang satu dengan yang lainnya. Pada bagian field gambar berfungsi untuk menyimpan data foto atau gambar dari sebuah produk aksesoris yang diunggah, sedangkan pada bagian merk merupakan sebuah merk dari produk aksesoris. Pada bagian tipe berisikan tipe produk aksesoris yang dipasarkan pada perusahaan. Field berikutnya berisikan pnp (*plug and play*) yang menjelaskan mengenai kegunaan aksesoris tersebut untuk jenis kendaraannya sesuai dengan kegunaan masing-masing. Berikutnya ada field ctg yang berisikan kategori tentang jenis barang suku cadang yang sesuai dengan kegunaannya masing-masing. Pada bagian field akhir, berisikan informasi tentang harga jual produk aksesoris.

Pada tabel promo ini berisikan field yang memiliki empat buah nama yang berbeda yaitu, *id\_promo*, gambar, judul, isi dan *class* promo. Pada *field id\_promo* merupakan *primary key* yang berfungsi untuk membedakan

promo yang tersedia. Pada *field* selanjutnya, berisikan gambar dari promo produk yang tersedia. Pada *field* judul berisikan beberapa jenis promo yang tersedia pada perusahaan. Pada *field* isi berisikan informasi perihal barang-barang yang mendapatkan potongan harga. Pada *field* terakhir berisikan keterangan tata letak gambar pada halaman *website*.

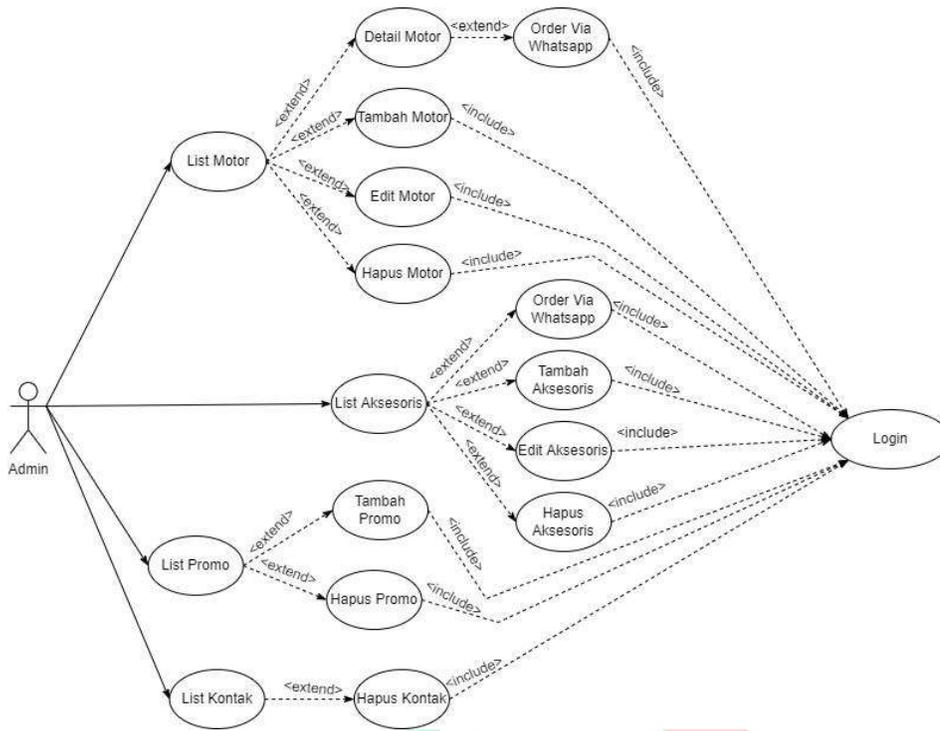
Pada tabel kontak merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan kritik dan saran dari *user*. Tabel kontak memiliki lima buah *field* yang terdiri dari id, nama, email, no\_telfon dan pesan. Untuk id memiliki fungsi seperti *field* id pada tabel lainnya yaitu sebagai pembeda antara data yang satu dengan data yang lain. Selanjutnya untuk *field* nama, email, no\_telfon dan pesan merupakan *field* yang berisi data dan pesan dari *user*.

### 3.2.2.3 **Desain**

Pada tahap pembuatan desain, Praktikan sebagai *backend* hanya memberikan beberapa saran dan pendapat perihal desain *web* yang akan dibuat, pada tahap pembuatan akan dilanjutkan oleh rekan Praktikan pada bagian Front End. Pada tahap ini Praktikan tidak mengambil keputusan penuh, hanya saja ide-ide Praktikan mampu disampaikan agar mendapatkan hasil maksimal bersama.

#### 3.2.2.3.1 **Usecase Diagram**

Praktikan melakukan tahapan selanjutnya dalam menganalisa kebutuhan yaitu, membuat *use case diagram* untuk menjelaskan kebutuhan dan penguraian proses kerja antara admin dengan sistem. Diagram *use case* merupakan sebuah diagram yang berfungsi untuk menggambarkan proses kerja antara aktor dan sistem.



Gambar 3.2 Usecase Admin Produk Katalog

Tabel 3.2 Skenario Usecase Diagram Menambahkan Data Motor

Nama Use Case	Menambahkan Data Motor
Aktor	Admin
Deskripsi Use Case	Hanya admin yang dapat menambahkan data motor ke dalam <i>database</i>
Precondition	Halaman list motor akan menampilkan list data motor dan tombol tambah produk untuk mengakses <i>form</i> tambah produk. 1. Aktor masuk ke halaman admin
Tahapan	2. Aktor memilih menu tambah produk 3. Tampil <i>form</i> tambah produk 4. Aktor memasukkan data beserta gambar motor
Postcondition	Data yang dimasukkan akan masuk ke dalam <i>database</i> dan muncul pada halaman beranda <i>website</i> dan halaman list motor pada panel admin

Tabel 3.3 Skenario *Usecase* Diagram Melihat List Motor

Nama Use Case	Melihat List Motor
Aktor	Admin
Deskripsi Use Case	Menampilkan data list motor pada halaman index admin atau halaman list motor
<i>Precondition</i>	Aktor dapat melihat list motor dalam halaman list motor pada panel admin.  1. Aktor masuk ke halaman admin  2. List motor muncul berupa data motor dan nama gambar.
Tahapan	
<i>Postcondition</i>	List motor akan muncul pada halaman beranda <i>website</i> dan halaman list motor pada panel admin

Tabel 3.4 Skenario *Usecase* Diagram Mengedit Data Motor

Nama Use Case	Mengedit Data Motor
Aktor	Admin
Deskripsi Use Case	Hanya aktor yang dapat melakukan edit terhadap data motor seperti merk, tipe, slug, kategori, spesifikasi, ctg dan harga motor
<i>Precondition</i>	Aktor dapat memuat list motor dalam halaman list motor pada panel admin dan <i>button</i> edit pada baris tombol aksi pada tabel list motor.  1. Aktor mengakses <i>button</i> edit  2. Sistem memuat form detail motor yang berisi merk, tipe, slug, kategori, spesifikasi, ctg dan harga motor.  3. Aktor mempunyai akses untuk memperbaharui merk, tipe, slug, kategori, spesifikasi, ctg dan harga motor.  4. Apabila aktor telah memperbaharui data motor, aktor harus mengakses tombol submit untuk menyimpan data yang sudah diperbaharui, setelah itu akan muncul validasi bahwa data berhasil diperbaharui.
Tahapan	
<i>Postcondition</i>	Perubahan dari data motor yang diubah akan dikirimkan ke <i>database</i> untuk melakukan perubahan data dan sistem akan memuat data motor yang terbaru

Tabel 3.5 Skenario *Usecase* Diagram Menghapus Data Motor

Nama <i>Use Case</i>	Menghapus Data Motor
Aktor	Admin
Deskripsi <i>Use Case</i>	Hanya aktor yang dapat menghapus data motor dari <i>database</i>  Aktor dapat memuat halaman list motor dalam halaman list motor pada panel admin dan <i>button</i> hapus pada baris tombol aksi.
Tahapan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses <i>button</i> hapus</li> <li>2. Sistem akan menghapus data motor yang dipilih berdasarkan id motor dari <i>database</i>.</li> </ol>
<i>Postcondition</i>	Produk yang dipilih akan terhapus dari <i>database</i> dan sistem akan menampilkan halaman list motor

Tabel 3.6 Skenario *Usecase* Diagram Menambahkan Data Aksesoris

Nama <i>Use Case</i>	Menambahkan Data Aksesoris
Aktor	Admin
Deskripsi <i>Use Case</i>	Hanya admin yang dapat menambahkan data aksesoris ke dalam <i>database</i>
<i>Precondition</i>	Halaman list aksesoris akan menampilkan list data aksesoris dan tombol tambah produk untuk mengakses <i>form</i> tambah produk.
Tahapan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke halaman list aksesoris</li> <li>2. Aktor memilih menu tambah produk</li> <li>3. Tampil <i>form</i> tambah produk</li> <li>4. Aktor memasukkan data beserta gambar aksesoris</li> </ol>
<i>Postcondition</i>	Data yang dimasukkan akan masuk ke dalam <i>database</i> dan muncul pada halaman beranda <i>website</i> pada menu aksesoris <i>website</i> dan halaman list aksesoris pada panel admin

Tabel 3.7 Skenario *Usecase* Diagram Melihat List Aksesoris

Nama Use Case	<i>Melihat</i> List Aksesoris
Aktor	Admin
Deskripsi Case	Use Menampilkan data list aksesoris pada halaman list aksesoris
<i>Precondition</i>	Aktor dapat melihat list aksesoris dalam halaman list aksesoris pada panel admin.  <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke halaman admin</li> <li>2. Memilih <i>navbar</i> list aksesoris</li> <li>3. List aksesoris akan tampil berupa data aksesoris dan nama gambar.</li> </ol>
Tahapan	
<i>Postcondition</i>	List aksesoris akan muncul pada halaman menu aksesoris <i>website</i> dan halaman list aksesoris pada panel admin



Tabel 3.8 Skenario *Usecase* Diagram Mengedit Data Aksesoris

Nama <i>Use Case</i>		Mengedit Data Aksesoris
Aktor		Admin
Deskripsi Case	<i>Use</i>	Hanya aktor yang dapat melakukan edit terhadap data aksesoris seperti merk, tipe, slug, pnp, ctg dan harga aksesoris
<i>Precondition</i>		Aktor dapat memuat list aksesoris dalam halaman list aksesoris dan <i>button</i> edit pada baris tombol aksi pada tabel list aksesoris.
Tahapan		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses <i>button</i> edit</li> <li>2. Sistem memuat form detail aksesoris yang berisi merk, tipe, slug, pnp, ctg dan harga aksesoris.</li> <li>3. Aktor mempunyai akses untuk memperbaharui merk, tipe, slug, pnp, ctg dan harga aksesoris.</li> <li>4. Apabila aktor telah memperbaharui data aksesoris, aktor harus mengakses tombol submit untuk menyimpan data yang sudah diperbaharui, setelah itu akan muncul validasi bahwa data berhasil diperbaharui.</li> </ol>
<i>Postcondition</i>		Perubahan dari data aksesoris yang diubah akan dikirimkan ke <i>database</i> untuk melakukan perubahan data dan sistem akan memuat data aksesoris yang terbaru

Tabel 3.9 Skenario *Usecase* Diagram Menghapus Data Aksesoris

Nama <i>Use Case</i>	Menghapus Data Aksesoris
Aktor	Admin
Deskripsi <i>Use Case</i>	Hanya aktor yang dapat menghapus data aksesoris dari <i>database</i>
Tahapan	<p>Aktor dapat memuat halaman list aksesoris dalam halaman list aksesoris pada panel admin dan <i>button</i> hapus pada baris tombol aksi.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses <i>button</i> hapus</li> <li>2. . Sistem akan menghapus data aksesoris yang dipilih berdasarkan id aksesoris dari <i>database</i>.</li> </ol>
<i>Postcondition</i>	Produk yang dipilih akan terhapus dari <i>database</i> dan sistem akan menampilkan halaman list aksesoris

Tabel 3.10 Skenario *Usecase* Diagram Menambahkan Data Promo

Nama <i>Use Case</i>	Menambahkan Data Promo
Aktor	Admin
Deskripsi <i>Use Case</i>	Hanya admin yang dapat menambahkan data promo ke dalam <i>database</i>
<i>Precondition</i>	Halaman list promo akan menampilkan list data promo dan tombol tambah produk untuk mengakses <i>form</i> tambah produk.
Tahapan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke halaman list promo</li> <li>2. Aktor memilih menu tambah produk</li> <li>3. Tampil <i>form</i> tambah produk</li> <li>4. Aktor memasukkan data beserta gambar promo</li> </ol>
<i>Postcondition</i>	Data yang dimasukkan akan masuk ke dalam <i>database</i> dan muncul pada halaman beranda <i>website</i> dan halaman list promo pada panel admin

Tabel 3.11 Skenario *Usecase* Diagram Melihat List Promo

Nama <i>Use Case</i>		<i>Melihat</i> List Promo
Tabel	Aktor	Admin
Deskripsi Case	<i>Use</i>	Menampilkan data list promo pada halaman list promo
<i>Precondition</i>		Aktor dapat melihat list promo dalam halaman list promo pada panel admin. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke halaman admin</li> <li>2. Memilih <i>navbar</i> list promo</li> <li>3. List promo akan tampil berupa data promo dan nama gambar.</li> </ol>
Tahapan		
<i>Postcondition</i>		List promo akan muncul pada halaman beranda <i>website</i> dan halaman list promo pada panel admin

3.12 Skenario *Usecase* Diagram Menghapus Data Promo

Nama <i>Use Case</i>		Menghapus Data Promo
Aktor		Admin
Deskripsi Case	<i>Use</i>	Hanya aktor yang dapat menghapus data promo dari <i>database</i>
<i>Precondition</i>		Aktor dapat memuat halaman list promo dalam halaman list promo pada panel admin dan <i>button</i> hapus produk pada baris tombol aksi. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor mengakses <i>button</i> hapus</li> <li>2. . Sistem akan menghapus data promo yang dipilih berdasarkan id promo dari <i>database</i>.</li> </ol>
Tahapan		
<i>Postcondition</i>		Produk yang dipilih akan terhapus dari <i>database</i> dan sistem akan menampilkan halaman list promo

Tabel 3.13 Skenario *Usecase* Diagram Menghapus Data Kontak

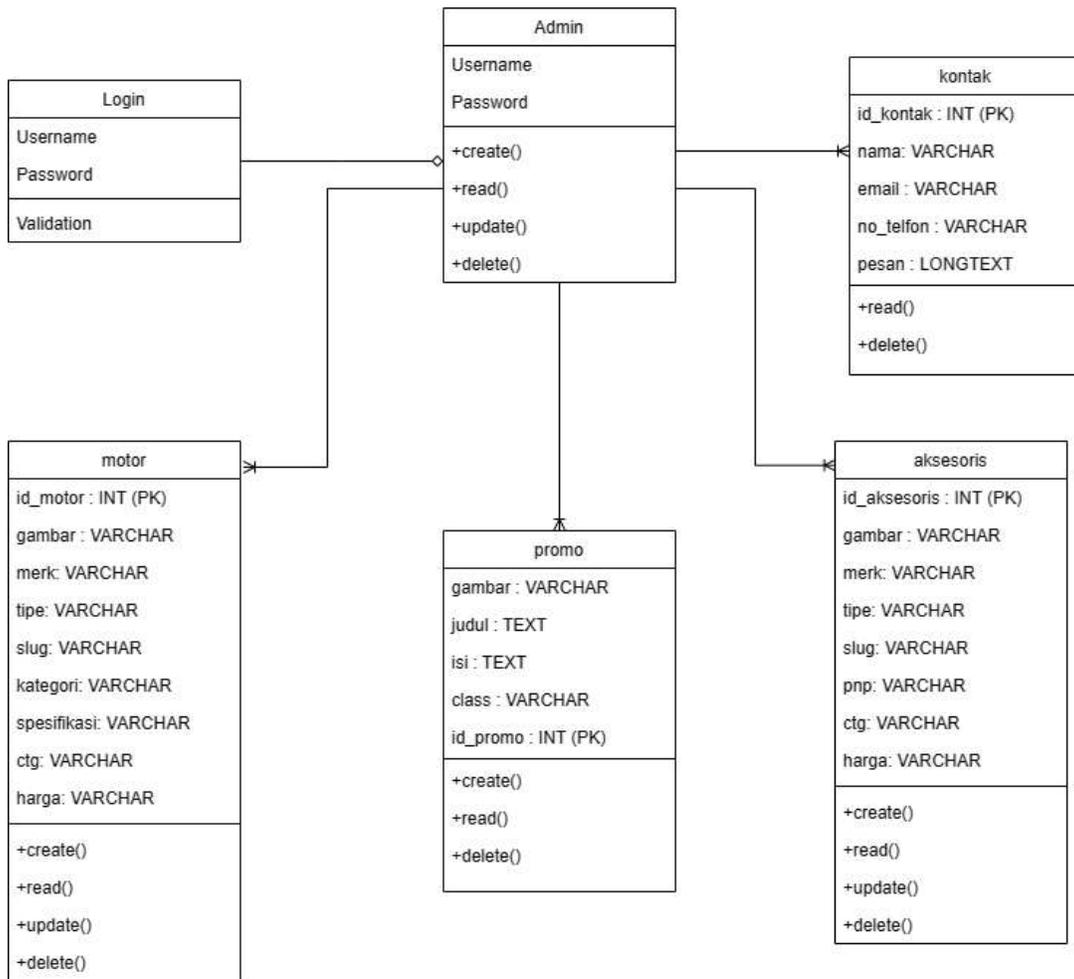
Nama <i>Use Case</i>	Melihat List Kontak
Aktor	Admin
Deskripsi <i>Use Case</i>	Menampilkan data list kontak pada halaman list kontak
<i>Precondition</i>	Aktor dapat melihat list kontak dalam halaman list kontak pada panel admin.  1. Aktor masuk ke halaman admin 2. Memilih <i>navbar</i> list kontak.
Tahapan	3. List promo akan tampil berupa data kontak.
<i>Postcondition</i>	List kontak akan muncul pada halaman list kontak pada panel admin

Tabel 3.14 Skenario *Usecase* Diagram Menghapus Data Kontak

Nama <i>Use Case</i>	Menghapus Data Kontak
Aktor	Admin
Deskripsi <i>Use Case</i>	Hanya aktor yang dapat menghapus data kontak dari <i>database</i>  Aktor dapat memuat halaman list kontak dalam halaman list kontak pada panel admin dan <i>button</i> hapus kontak pada baris tombol aksi.
Tahapan	1. Aktor mengakses <i>button</i> hapus 2. Sistem akan menghapus data kontak yang dipilih berdasarkan <i>id</i> kontak dari <i>database</i> .
<i>Postcondition</i>	Produk yang dipilih akan terhapus dari <i>database</i> dan sistem akan menampilkan halaman list kontak

### 3.2.2.3.2 **Class Diagram**

Pada tahap selanjutnya, Praktikan melakukan pembuatan *Activity Diagram* untuk menjelaskan gambaran tahap cara kerja admin pada halaman *website* perusahaan tersebut.

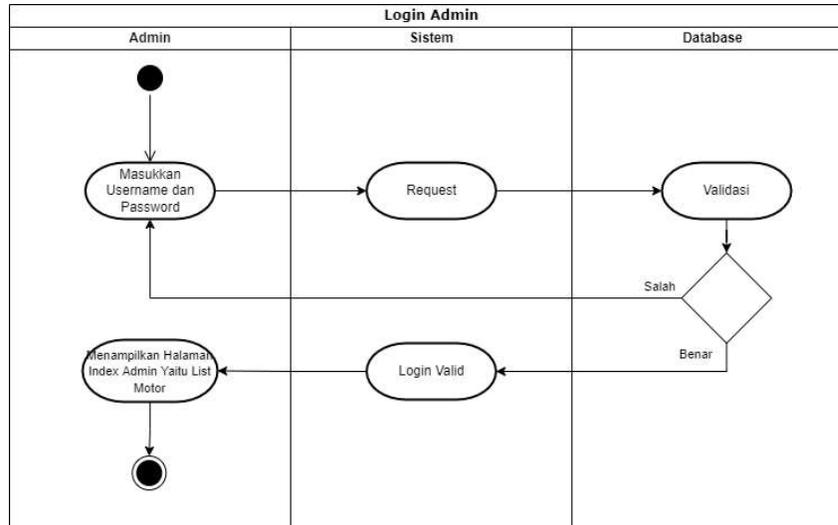


Gambar 3.3 Class Diagram

### 3.2.2.3.3 Activity Diagram

Pada tahap berikutnya, Praktikan melakukan pembuatan *Activity Diagram* yang berisikan proses kerja secara detail, mulai dari tahapan awal hingga tahapan akhir. *Activity Diagram* merupakan tahap lanjutan dari tahap *use case diagram*.

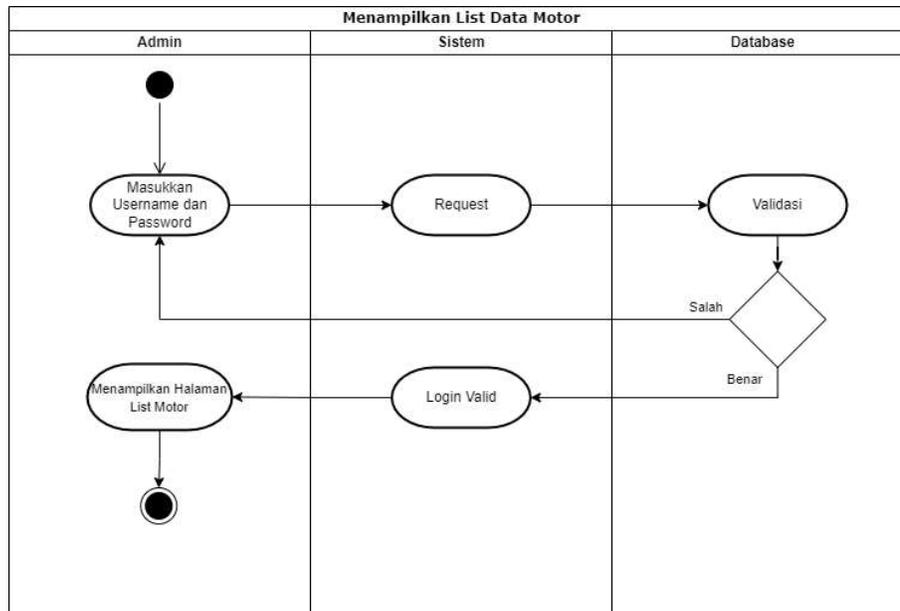
## 1. Activity Diagram Login Admin



Gambar 3.4 Activity Diagram Login Admin

Penjelasan dari *Activity Diagram Login Admin* di atas yaitu pada saat admin memasukkan *username* dan *password* ke dalam sistem yang akan dikirimkan oleh sistem ke dalam *database* untuk dilakukan validasi apakah *username* dan *password* yang dimasukan oleh admin terdapat pada *database* atau tidak. Jika *username* dan *password* benar terdapat pada *database* maka halaman *login* akan berpindah ke halaman *panel admin*. Tetapi jika *username* dan *password* yang dimasukan salah dan tidak terdapat pada *database* sehingga harus mengisi kembali dengan data yang benar.

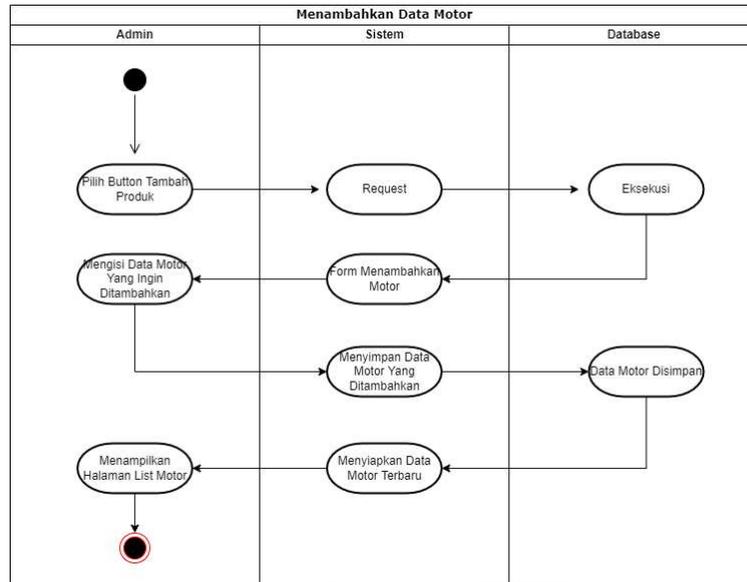
## 2. Activity Diagram Melihat List Motor



Gambar 3.5 Activity Diagram Melihat List Motor

Penjelasan dari *Activity Diagram List Produk Admin* di atas yaitu, pada saat admin telah berhasil melewati tahap *login*, admin mengirimkan *request* untuk melihat halaman list motor pada panel admin, sistem akan meneruskan ke *database* untuk di eksekusi. Jika pada *database* terdapat data list *motor* maka *database* akan mengirimkan ke pada sistem bahwa data list *motor* tersedia dan sistem akan menampilkan halaman list motor.

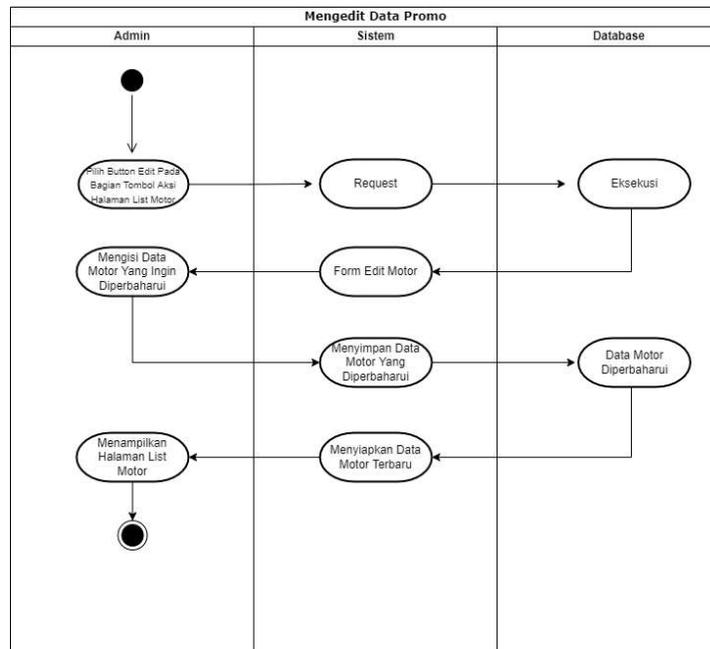
### 3. Activity Diagram Menambahkan Data Motor



Gambar 3.6 Activity Diagram Menambahkan Data Motor

Penjelasan dari Activity Diagram Menambahkan Data Motor di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button* tambah produk, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* tambah data. Selanjutnya admin mengisi data motor yang ditambahkan, admin mengirimkan data yang ditambahkan ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list motor terbaru dan menampilkannya pada halaman list motor.

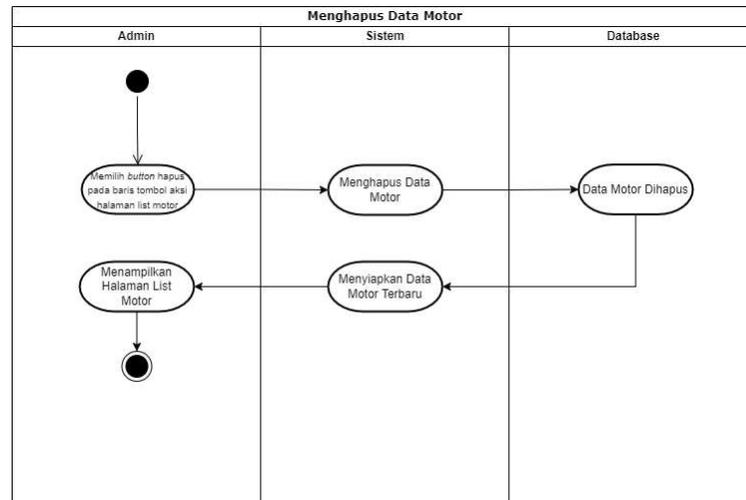
#### 4. Activity Diagram Mengedit Data Motor



Gambar 3.7 Activity Diagram Mengedit Data Motor

Penjelasan dari *Activity Diagram* Mengedit Data Motor di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button* edit pada baris tombol aksi, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* edit motor. Selanjutnya admin mengisi data motor yang diperbaharui, admin mengirimkan data yang telah diperbaharui ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list motor terbaru dan menampilkan halaman list motor terbaru.

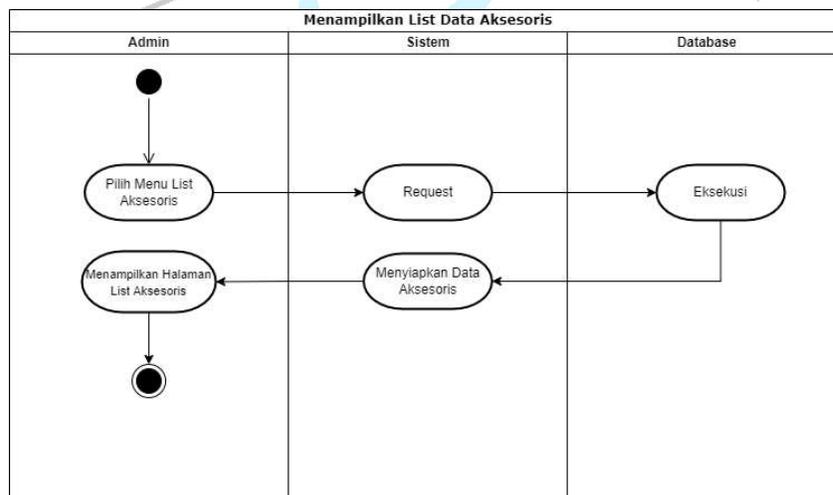
## 5. Activity Diagram Menghapus Data Motor



Gambar 3.8 Activity Diagram Menghapus Data Motor

Penjelasan dari *Activity Diagram Menghapus Data Motor* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button* hapus pada baris tombol aksi, sistem akan menghapus data pada *database* dan *database* akan menghapus data tersebut. Setelah data dihapus, sistem menyiapkan list motor terbaru dan menampilkan halaman list motor terbaru.

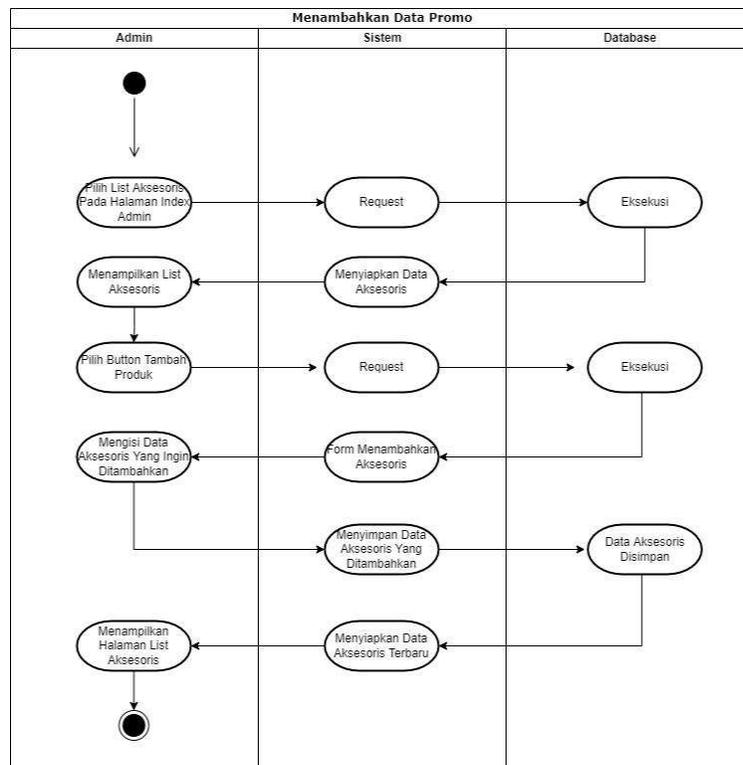
## 6. Activity Diagram Melihat List Data Aksesoris



Gambar 3.9 Activity Diagram Melihat List Aksesoris

Penjelasan dari *Activity Diagram Melihat List Aksesoris* di atas yaitu, pada halaman index admin memilih menu *navbar* list aksesoris, admin mengirimkan *request* untuk melihat halaman list aksesoris, sistem akan meneruskan ke *database* untuk di eksekusi. Jika pada *database* terdapat data list *aksesoris* maka *database* akan mengirimkan ke pada sistem bahwa data list *aksesoris* tersedia dan sistem akan menampilkan halaman list aksesoris

### 7. Activity Diagram Menambahkan Data Aksesoris

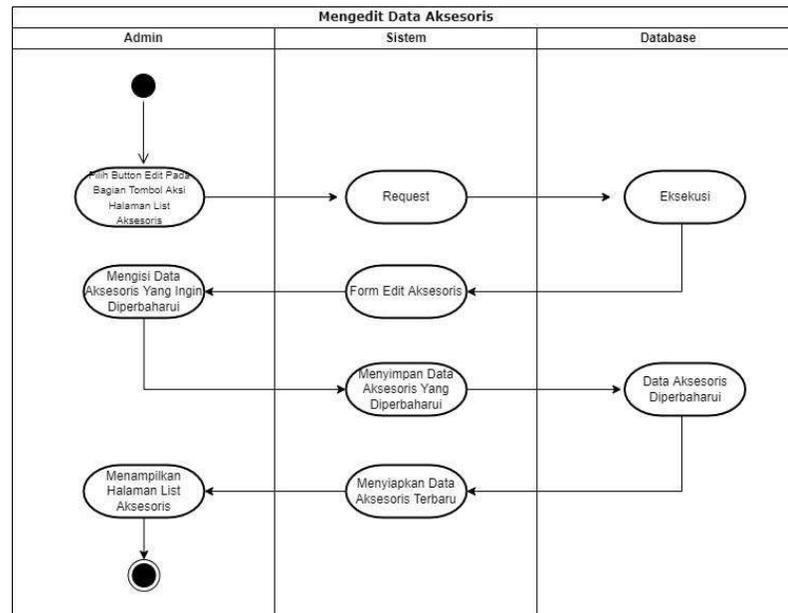


Gambar 3.10 Activity Diagram Menambahkan Data Aksesoris

Penjelasan dari *Activity Diagram Menambahkan Data Aksesoris* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih menu list aksesoris pada *navbar* halaman index admin dan memilih *button* tambah produk, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* tambah data. Selanjutnya admin mengisi data aksesoris yang ditambahkan, admin mengirimkan data yang ditambahkan ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem

menyiapkan list aksesoris terbaru dan menampilkannya pada halaman list aksesoris.

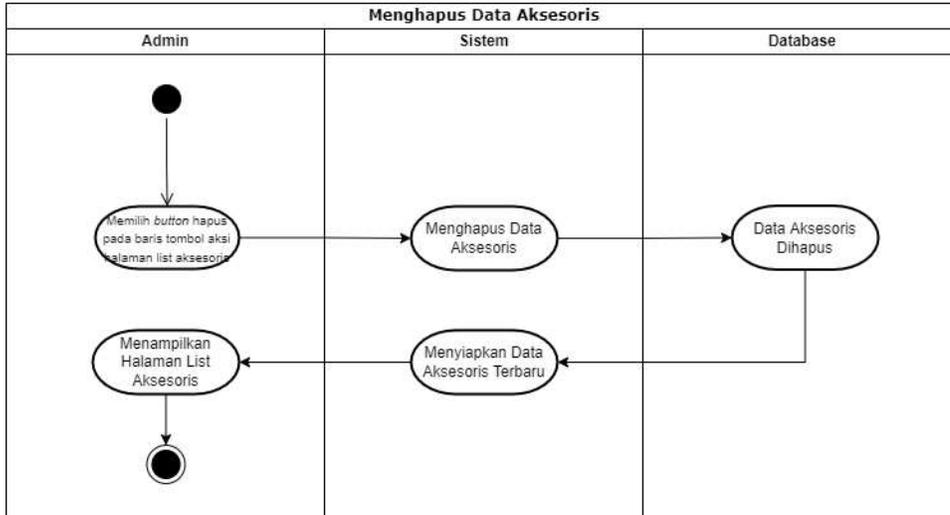
### 8. Activity Diagram Mengedit Data Aksesoris



Gambar 3.11 Activity Diagram Mengedit Data Aksesoris

Penjelasan dari *Activity Diagram Mengedit Data Motor* di atas yaitu, memilih menu list aksesoris pada menu *navbar* halaman index admin, dan sistem menampilkan data list aksesoris. Kemudian memilih *button* edit pada baris tombol aksi halaman list aksesoris, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* edit aksesoris. Selanjutnya admin mengisi data aksesoris yang diperbaharui, admin mengirimkan data yang telah diperbaharui ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list aksesoris terbaru dan menampilkan halaman list aksesoris terbaru.

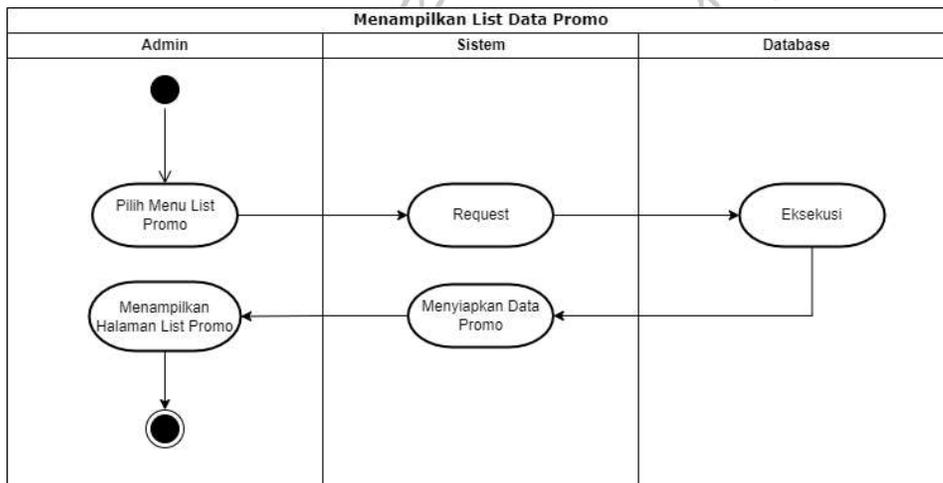
### 9. Activity Diagram Menghapus Data Aksesoris



Gambar 3.12 Activity Diagram Menghapus Data Aksesoris

Penjelasan dari *Activity Diagram Menghapus Data Aksesoris* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button hapus* pada baris tombol aksi halaman list aksesoris, sistem akan menghapus data pada *database* dan *database* akan menghapus data tersebut. Setelah data dihapus, sistem menyiapkan list aksesoris terbaru dan menampilkan halaman list aksesoris terbaru.

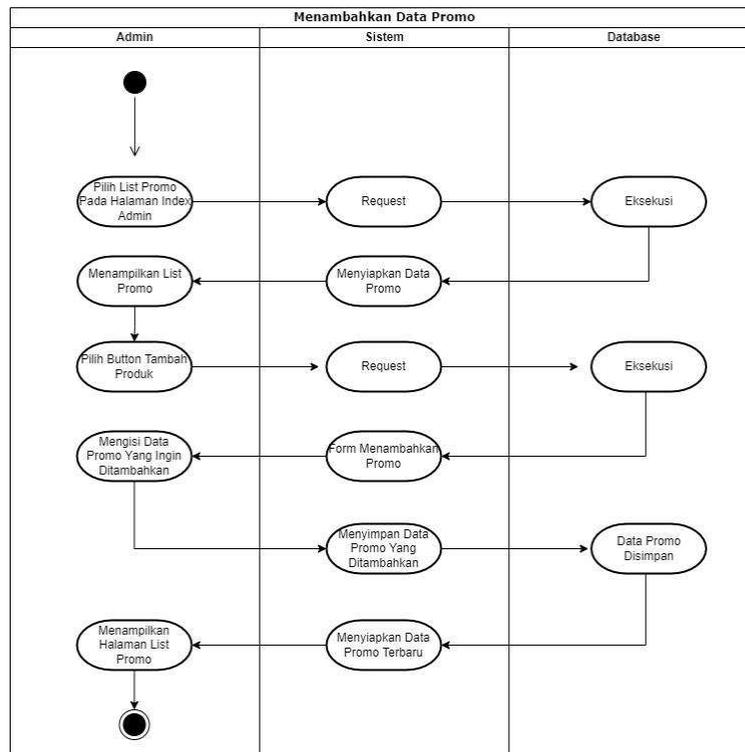
### 10. Activity Diagram Melihat List Data Promo



Gambar 3.13 Activity Diagram Melihat List Promo

Penjelasan dari *Activity Diagram Melihat List Promo* di atas yaitu, pada halaman index admin memilih menu *navbar* list promo, admin mengirimkan *request* untuk melihat halaman list promo, sistem akan meneruskan ke *database* untuk di eksekusi. Jika pada *database* terdapat data list *promo* maka *database* akan mengirimkan ke pada sistem bahwa data list *promo* tersedia dan sistem akan menampilkan halaman list promo.

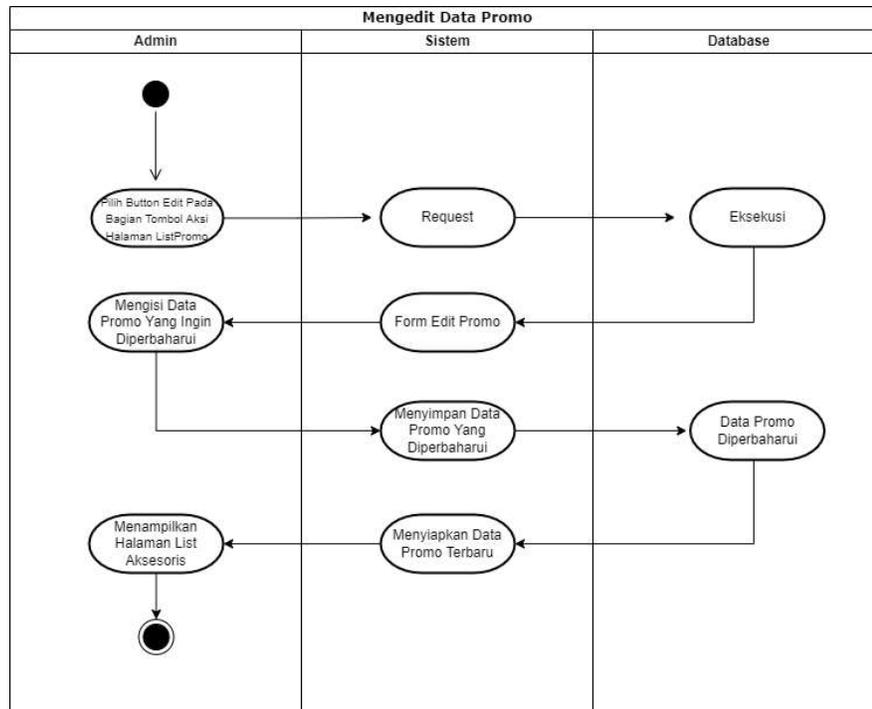
### 11. Activity Diagram Menambahkan Data Promo



Gambar 3.14 Activity Diagram Menambahkan Data Promo

Penjelasan dari *Activity Diagram Menambahkan Data Promo* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih menu list promo pada *navbar* halaman index admin dan memilih *button* tambah produk, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* tambah data. Selanjutnya admin mengisi data promo yang ditambahkan, admin mengirimkan data yang ditambahkan ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list promo terbaru dan menampilkannya pada halaman list promo

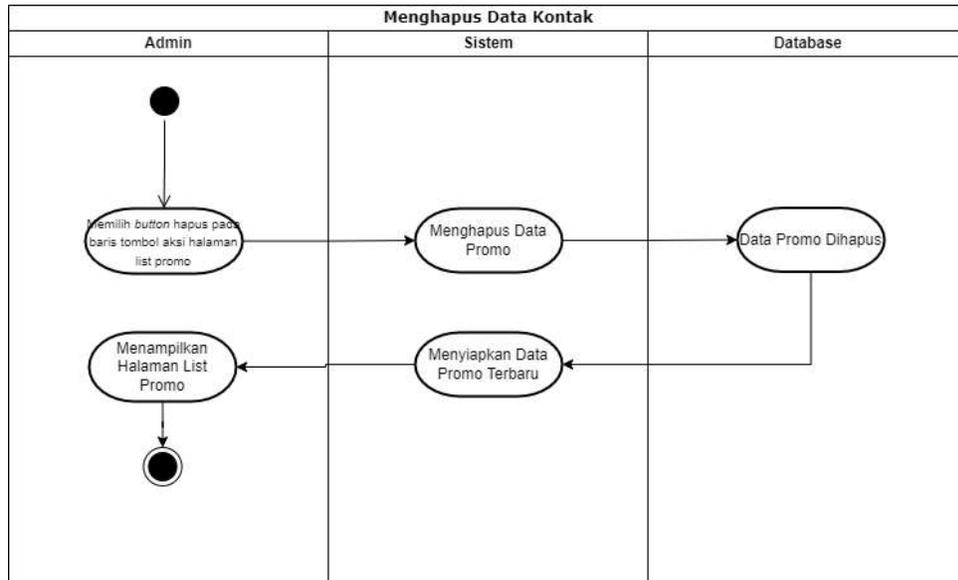
## 12. Activity Diagram Mengedit Data Promo



Gambar 3.15 Activity Diagram Mengedit Data Promo

Penjelasan dari *Activity Diagram Mengedit Data Promo* di atas yaitu, memilih menu list promo pada menu *navbar* halaman index admin, dan sistem menampilkan data list promo. Kemudian memilih *button* edit pada baris tombol aksi halaman list promo, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* edit promo. Selanjutnya admin mengisi data promo yang diperbaharui, admin mengirimkan data yang telah diperbaharui ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list promo terbaru dan menampilkan halaman list promo terbaru.

### 13. Activity Diagram Menghapus Data Promo

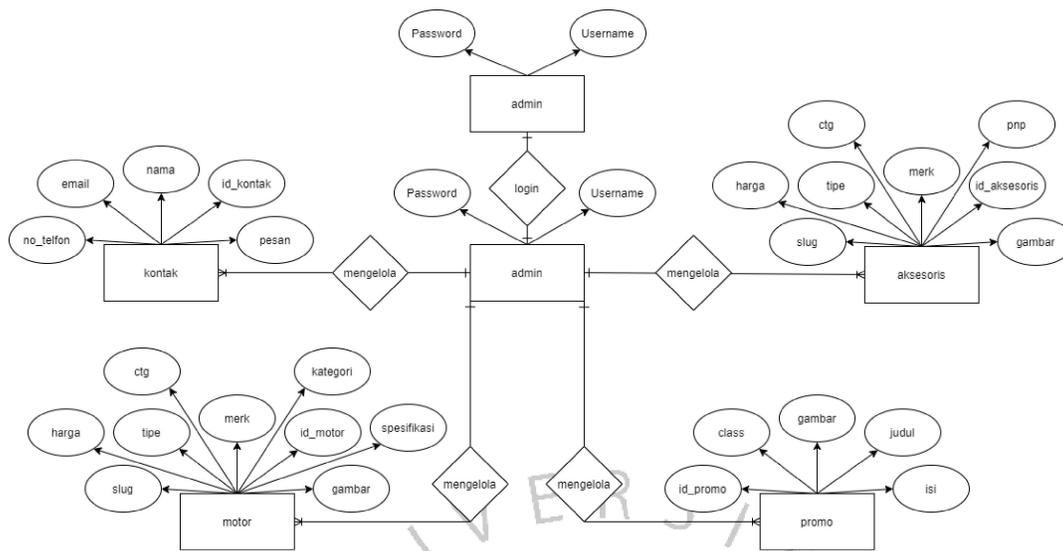


Gambar 3.16 Activity Diagram Menghapus Data Promo

Penjelasan dari *Activity Diagram Menghapus Data Promo* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button* hapus pada baris tombol aksi halaman list promo, sistem akan menghapus data pada *database* dan *database* akan menghapus data tersebut. Setelah data dihapus, sistem menyiapkan list promo terbaru dan menampilkan halaman list promo terbaru.

#### 3.2.2.3.4 Entity relationship Diagram

Diagram ini berisikan keseluruhan data yang memiliki hubungan atau relasi setiap tabel pada *database*. Tahap ini merupakan tahap lanjutan.



Gambar 3.17 Entity relationship Diagram (ERD)

### 3.2.2.4 Coding

Tahapan ini merupakan implementasi dari keseluruhan perencanaan yang dilakukan oleh Praktikan dan tim. Pada proses coding ini aplikasi yang Praktikan gunakan yaitu Visual Studio Code, karena Praktikan sudah memahami cara kerja dari aplikasi ini. Proses ini membutuhkan waktu yang cukup lama karena inti dari keseluruhan Pekerjaan ada pada tahap ini. Kerja sama antar tim juga sangat berpengaruh pada saat tahap coding ini agar mampu menghasilkan hasil yang maksimal. Praktikan membuat halaman admin, karena Praktikan merupakan *back-end web developer* pada kerja profesi kali ini. Praktikan membuat semua tampilan dan fitur yang terdapat pada halaman admin katalog produk PT. Fazza Gemilang Motorindo ini. Berikut hasil coding yang Praktikan lakukan.

#### 3.2.2.4.1 Implementasi Pembuatan Aplikasi Web

Pada tahap pengerjaan pembuatan aplikasi *web*, Praktikan mengimplementasikannya dengan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* yang didukung dengan *framework Codeigniter 4*. Pada tahap pengerjaan *coding*, Praktikan menggunakan *Visual Studio Code* sebagai teks editor dan *Mysql* sebagai system manajemen basis data. Sedangkan pada pembuatan aplikasi *web*, Praktikan menggunakan *XAMPP* sebagai server lokal.



## Input Motor

Foto Produk 

Merk

tipe

Slug

Kategori Motor

Spesifikasi

CTG

Harga

Gambar 3.19 Halaman Tambah Produk

Halaman tambah produk menampilkan *form* data yang harus diisi untuk menambahkan data motor yang akan ditambahkan, setelah mengisi *form* tersebut akan tersimpan seluruh data apabila aktor menekan tombol submit. Pada saat selesai menekan tombol submit, akan langsung terlihat halaman list motor. Berikut tampilan dari halaman list motor pada gambar di bawah ini.

FGM Admin [Urah Website](#) [List Motor](#) [List Aksesoris](#) [List Promo](#) [List Kontak](#) [Logout](#)

### List Motor

[Tambah Produk](#) [List Aksesoris](#)

Show 10 entries

#	Gambar	Merk	Tipe	Kategori	Spesifikasi	CTG	Harga	Tombol Aksi
2	xsr.png	Yamaha	XSRw	NAKED BIKE	adwqdwqdwqdwqd	nkd	22.000.000,00	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="delete"/>
3	g045.png	Yamaha	YZ45	TRAIL BIKE	edit data motor	trl	205.000.000,00	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="delete"/>
43	1638160602_6d7ed12be92495382bfa.png	blayyy	baru	SPORT BIKE	adadasd	sprrt	12212121	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="delete"/>
44	r1.png	Yamaha	R1M	SPORT BIKE	Motor Baru Dah	sprrt	700.000.000,00	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="delete"/>
45	16381911221_362bb5f7064b122cdef9.png	Yamaha	CRF 150	TRAIL BIKE	motor baru diupdate	TRL	32.000.000,00	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="delete"/>
49	1638203180_0201fb0682a0b5dbae35.png	Yamaha	FZ16	NAKED BIKE	contoh input	nkd	32.000.000,00	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="delete"/>

Gambar 3.20 Halaman List Motor

Pada halaman list motor terdapat tombol aksi edit yang berfungsi untuk mengubah isi keseluruhan data motor berdasarkan id. Berikut tampilan dari halaman edit data motor pada gambar di bawah ini.

**Edit Motor**

Merk Motor:

Tipe:

Slug:

Kategori Motor:

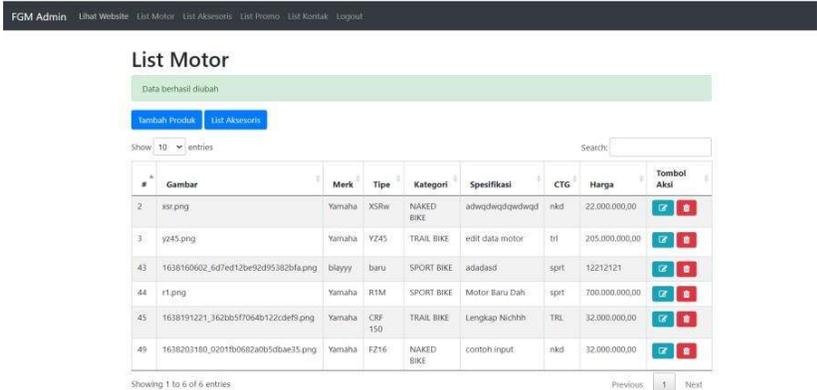
Spesifikasi:

CTG Motor:

Harga:

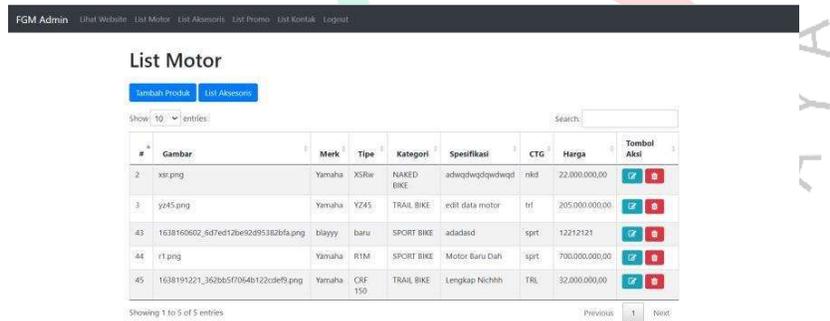
Gambar 3.21 Halaman Edit Motor

Pada halaman ini terdapat beberapa form yang berisi data motor yang sudah ditambahkan ke dalam *database* sebelumnya, actor dapat mengubah data manapun yang ingin diubah. Setelah selesai mengubah data aktor menekan tombol edit motor sebagai tanda submit agar data terbaru disimpan kedalam *database* dan sistem akan kembali ke halaman list motor dengan *database* terbaru dan notifikasi bahwa data berhasil diubah. Berikut tampilan notifikasi data berhasil diubah pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.22 Notifikasi Data Berhasil Diubah

Selain tombol edit, terdapat tombol hapus yang berfungsi untuk menghapus produk pada *database*, saat tombol hapus ditekan maka data akan terhapus langsung berdasarkan id. Berikut tampilan list motor pada saat salah satu data dihapus pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.23 list motor terbaru

Pada panel admin terdapat list aksesoris yang berisikan data aksesoris yang tersedia pada *database*. Pada halaman list aksesoris terdapat tombol tambah produk yang berfungsi untuk menambahkan data produk aksesoris, selain itu juga terdapat tombol aksi edit dan *delete* dimana tombol aksi tersebut memiliki kegunaan yang sama dengan tombol aksi edit dan *delete* yang terdapat pada halaman lainnya. Berikut halaman list aksesoris pada gambar dibawah ini.

FGM Admin [Lihat Website](#) [List Motor](#) [List Aksesoris](#) [List Promo](#) [List Kontak](#) [Logout](#)

### List Aksesoris

[Tambah Produk](#)

Show 10 entries Search:

#	Gambar	Merk	Tipe	PNP	CTG	Harga	Tombol Aksi
1	9gr.jpg	Kawahara	Roller 9 Gram	aerox	rlr	45.000,00	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
2	bpro.jpg	Bpro	Underbone GSX	gsx	ftstp	850.000,00	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
3	mp1.jpg	Mp1	Selang Rem	unv	slgrem	100.000,00	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
4	rcb.jpg	Rcb	Master Rem S1	unv	rem	850.000,00	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
8	1638205661_1ae051f2c41219d10383.png	baru input	masih baru	digas	test	150.000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1 Next

Gambar 3.24 Halaman List Aksesoris

Pada panel admin terdapat list promo yang berisikan data promo yang tersedia pada *database*. Pada halaman list promo terdapat tombol tambah promo yang berfungsi untuk menambahkan data promo yang akan ditawarkan, selain itu juga terdapat tombol aksi *delete* dimana tombol aksi tersebut memiliki kegunaan yang sama dengan tombol aksi *delete* yang terdapat pada halaman lainnya. Berikut halaman list promo pada gambar dibawah ini.

FGM Admin [Lihat Website](#) [List Motor](#) [List Aksesoris](#) [List Promo](#) [List Kontak](#) [Logout](#)

### List Promo

[Tambah Produk](#)

Show 10 entries Search:

#	Gambar	judul	isi	Class	Tombol Aksi
1	secondparts.png	Diskon 20% Second Parts	Semua parts yang ada pada second parts FGM, mendapatkan diskon sebesar 20% All Item	first-slide	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
6	1638192855_cd63347f7944aae75f28.png	Diskon 30% Second Parts	Semua parts yang ada pada second parts FGM, mendapatkan diskon sebesar 30% All Item	second-slide	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

Gambar 3.25 Halaman List Promo

Pada panel admin juga terdapat list kontak yang berisikan data *user* yang telah mengisi form yang tersedia pada menu *contact us* halaman *website* yang disimpan pada *database*. Pada halaman list kontak terdapat tombol aksi *delete* yang berfungsi untuk menghapus data *user* yang telah mengisi form tersebut . Berikut halaman list kontak pada gambar dibawah ini.

FGM Admin [Lihat Website](#) [List Motor](#) [List Aksesoris](#) [List Promo](#) [List Kontak](#) [Logout](#)

### List Kontak

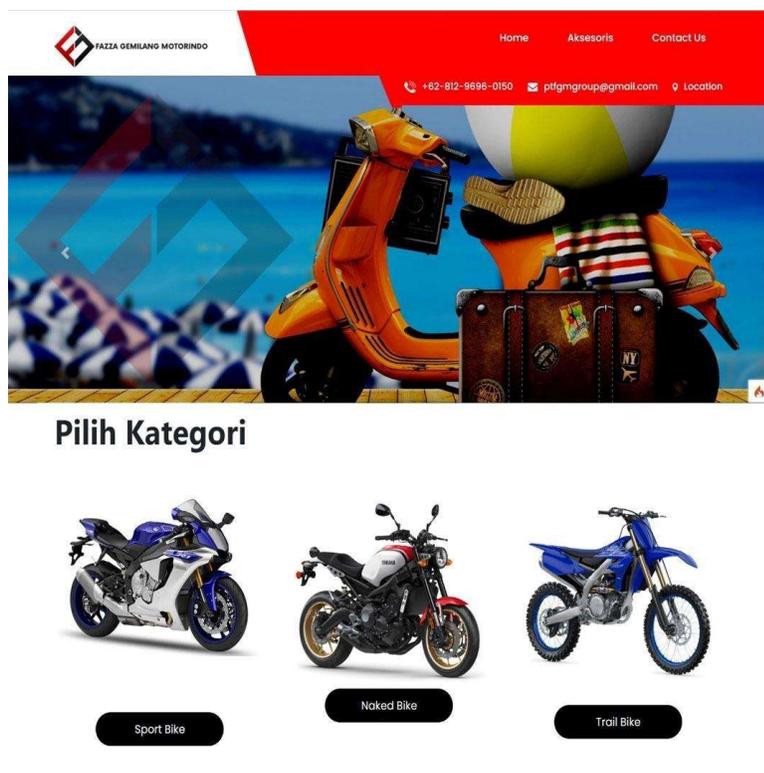
Show 10 entries

#	Nama	Email	No Telpn	Pesan	Tombol Aksi
3	Sahrul	Sahrul@gmail.com	12332145	Coba Test	

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 3.26 Halaman List Kontak

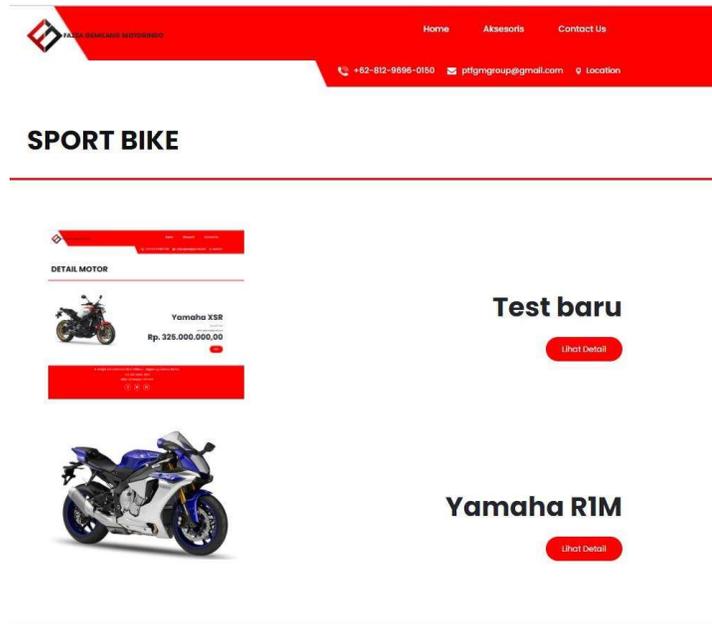
Saat mengakses `fgm.test/http://localhost:8080/`, halaman beranda akan muncul dengan informasi promo. Berikut halaman beranda yang terlampir pada gambar bawah ini



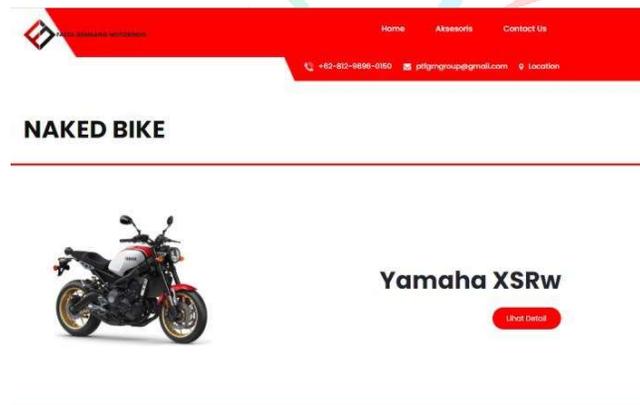
Gambar 3.27 Halaman Beranda

Halaman beranda terdapat data promo yang bersumber dari basis data yang ditampilkan ke dalam sebuah tampilan antar muka. Pada halaman beranda terdapat tiga kategori motor yang tersedia. Pada saat *user* menekan salah satu dari tiga pilihan tersebut akan muncul list motor sesuai dengan kategori yang terdapat pada

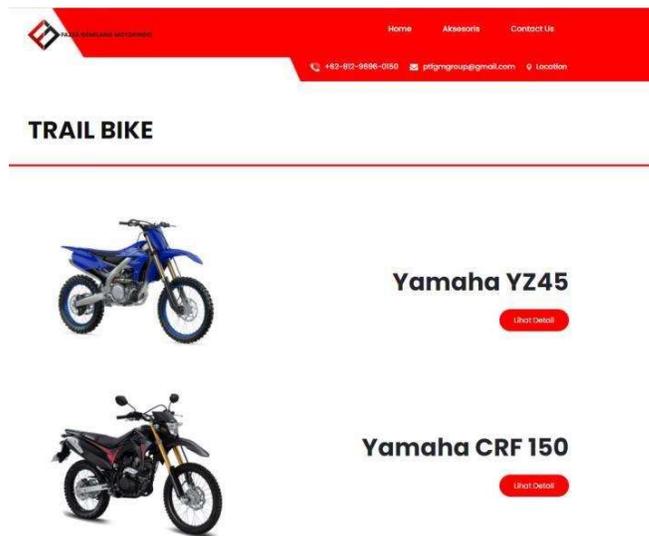
database. Berikut halaman list motor berdasarkan kategori yang dipilih pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.28 Halaman List Motor Berdasarkan Kategori Sport



Gambar 3.29 Halaman List Motor Berdasarkan Kategori Naked



Gambar 3.30 Halaman List Motor Berdasarkan Kategori Trail

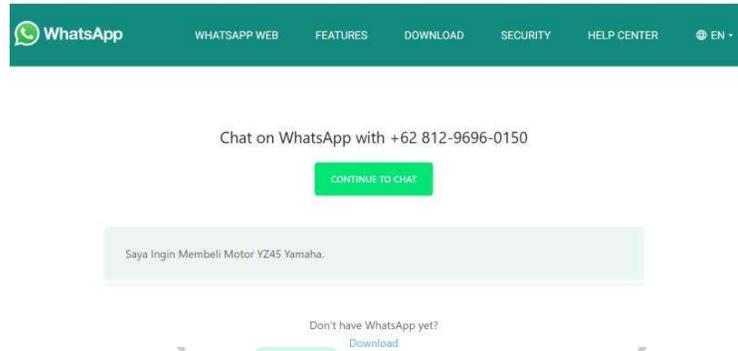
Selanjutnya untuk implementasi *View* detail produk terdapat pada saat *user* menekan tombol lihat detail. Pada saat tombol lihat detail diakses akan terlihat informasi tentang motor secara detail yang berasal dari *database*. Berikut halaman detail motor pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.31 Halaman Detail Motor

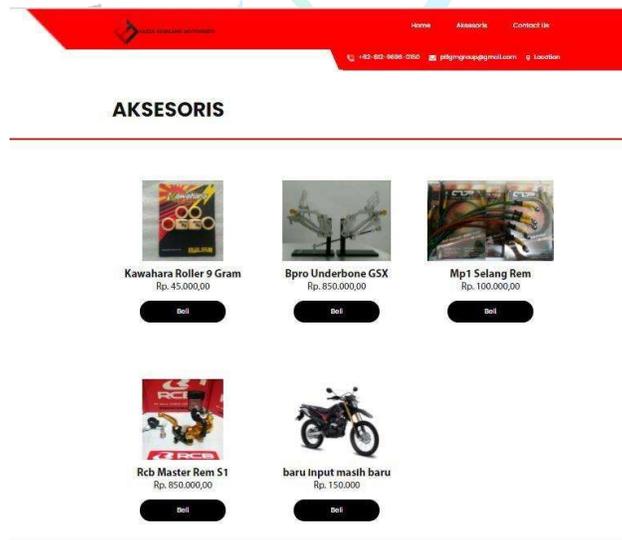
Jika *user* ingin membeli sebuah produk yang terdapat pada halaman *website*, mereka hanya perlu menekan tombol beli dan akan secara langsung diarahkan ke halaman aplikasi *Whatsapp* sesuai

dengan *link* yang sudah ditentukan. Pada implementasinya ketika *user* menekan tombol beli akan muncul halaman baru yang mengarahkan ke halaman aplikasi *Whatsapp* dengan teks “Praktikan akan membeli motor #namaproduk”. Berikut halaman apabila *user* menekan tombol beli pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.32 Halaman Beli Motor Via Whatsapp

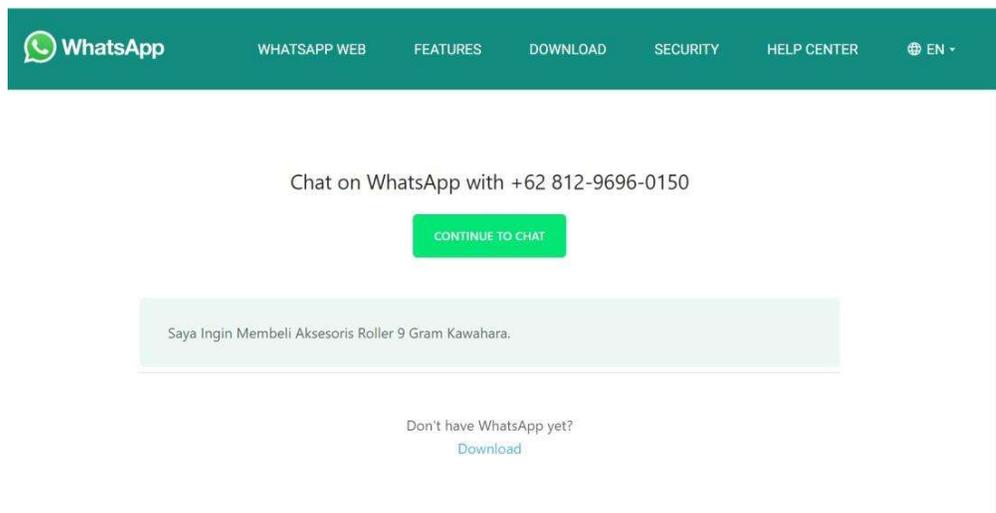
Pada halaman beranda terdapat menu aksesoris yang berisi list aksesoris yang terdapat pada *database*. Berikut halaman list aksesoris pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.33 Halaman List Aksesoris

Jika *user* ingin membeli sebuah produk yang terdapat pada menu aksesoris halaman *website*, mereka hanya perlu menekan

tombol beli dan akan secara langsung diarahkan ke halaman aplikasi *Whatsapp* sesuai dengan *link* yang sudah ditentukan. Pada implementasinya ketika *user* menekan tombol beli akan muncul halaman baru yang mengarahkan ke halaman aplikasi *Whatsapp* dengan teks “Praktikan akan membeli aksesoris #namaproduk”. Berikut halaman apabila *user* menekan tombol beli pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.34 Halaman Beli Aksesoris Via Whatsapp

### 3.2.2.5 Testing

Pada tahap ini Praktikan secara penuh bertanggung jawab untuk melakukan *testing* dari aplikasi *website* yang dibuat. Bagian ini menjadi tanggung jawab penuh karena jika ada terjadi kesalahan, Praktikan akan langsung memperbaiki dan mencobanya lagi secara berulang bersama tim hingga tidak terdapat lagi eror pada aplikasi tersebut.

### 3.2.2.6 Penulisan Laporan

Penulisan Laporan Hasil Kerja Profesi ini dilakukan bersamaan dengan tahapan Praktikan melakukan *Testing* pada aplikasi *website* yang Praktikan buat. Praktikan mengerjakan Laporan ini secara berkala agar mampu mengerjakannya dengan sebaik mungkin, karena laporan ini harus dikerjakan secara baik dan mengikuti pedoman yang diberikan oleh Universitas.

### 3.3 Kendala Yang Dihadapi

Dalam kegiatan kerja profesi yang sudah dilakukan oleh Praktikan, terdapat beberapa kendala yang terjadi. Berikut kendala-kendala yang terjadi :

1. Praktikan tidak mengetahui bagaimana cara mengunggah gambar ke dalam *database* melalui form pada halaman admin.
2. Praktikan tidak memiliki *device* yang mencukupi untuk mendukung kegiatan kegiatan pekerjaan *backend*
3. Kurangnya komunikasi dengan pihak perusahaan terkait data produk yang tersedai pada perusahaan
4. Adanya kesalahan komunikasi dengan *frontend* sehingga menghambat pembuatan *website*
5. Seringnya terjadi *error* pada *library* yang digunakan oleh Praktikan dalam pembuatan *website*.

### 3.4 Cara Mengatasi Kendala

Praktikan mencari cara untuk mengatasi kendala-kendala yang terjadi pada saat pelaksanaan kerja profesi. Berikut cara-cara Praktikan dalam mengatasi kendala yang terjadi :

1. Praktikan mencari sebuah tutorial tentang mengunggah sebuah *file* pada bahasa pemrograman *PHP* dan *Codeigniter4*.
2. Praktikan hanya menggunakan satu *software* aplikasi untuk melakukan kegiatan pekerjaan *backend*
3. Praktikan menentukan jadwal pertemuan dengan pihak perusahaan untuk mendapatkan data yang valid.
4. Pada saat *library* terjadi *error*, Praktikan mencari *library* yang serupa dan menggantinya.

### 3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh dari Kerja Profesi

Pada saat melaksanakan kerja profesi, Praktikan mendapatkan berbagai pengalaman serta pembelajaran di PT. FAZZA GEMILANG MOTORINDO. Pengalaman dan pembelajaran yang diperoleh adalah sebagai berikut :

1. Praktikan mempelajari cara berkomunikasi yang baik dengan rekan kerja lainnya.

2. Praktikan mengetahui cara kerja *backend*.
3. Praktikan mendapatkan pengalaman kerja yang nyata pada dunia industri
4. Praktikan belajar tentang tanggung jawab dari pekerjaan yang diberikan oleh perusahaan.
5. Praktikan mempelajari cara mengatasi masalah dengan mencari referensi dari internet dan saran dari beberapa rekan.

