

LAPORAN KERJA PROFESI

IMPLEMENTASI *CODEIGNITER 4* PADA *BACKEND* APLIKASI *WEB* PRODUK KATALOG PT FAZZA GEMILANG MOTORINDO



**DICKY PRAYOGA
2018071024**

Laporan Kerja Profesi ini ditulis untuk memenuhi persyaratan
Mata Kuliah Kerja Profesi pada Program Studi Informatika, Fakultas
Teknik dan Desain,
Universitas Pembangunan Jaya

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA
TANGERANG SELATAN
2021**

ABSTRAK

Dicky Prayoga (2018071024)

IMPLEMENTASI *CODEIGNITER* 4 PADA *BACKEND* APLIKASI *WEBPRODUK* KATALOG PT FAZZA GEMILANG MOTORINDO

Selama melaksanakan kerja profesi di PT. Fazza Gemilang Motorindo, Praktikan bekerja di bawah pembimbing Kerja Profesi. Dalam kerja profesi, Praktikan turut berpartisipasi dalam pembuatan *website* katalog produk PT. Fazza Gemilang Motorinda sebagai *backend*. Hal yang dilakukan seperti mengkonfigurasi data dan membuat sistem *CRUD* (*create*, *read*, *update* dan *delete*) menggunakan *Framework Codeigniter4*. Praktikan berhasil membuat *website* katalog produk dan mendapatkan banyak pelajaran seperti membuat *website*, pengalaman bekerja dalam dunia industri, berkomunikasi yang baik dengan rekan kerja dan pembimbing, bertanggung jawab terhadap tugas yang diberikan, mengelola dan memanfaatkan waktu lebih baik lagi dan pantang menyerah dalam kesulitan yang dihadapi.

Kata kunci: *Website*, Katalog Produk, *Backend*, *Codeigniter*

ABSTRACT

Dicky Prayoga (2018071024)

IMPLEMENTATION OF CODEIGNITER 4 ON THE BACKEND OF THE WEB APPLICATION OF THE PRODUCT CATALOG PT. FAZZA GEMILANG MOTORINDO

While carrying out professional work at PT. Fazza Gemilang Motorindo, Practicant works under a professional work supervisor. In professional work, Practitioners participate in the creation of a product catalog website for PT. Fazza Gemilang Motorinda as the backend. Things that are done such as configuring data and creating a CRUD system (create, read, update and delete) using the Codeigniter4 framework. The practitioner succeeded in creating a product catalog website and received many lessons such as making a website, working experience in the industrial world, communicating well with colleagues and supervisors, being responsible for the assigned tasks, managing and making better use of time and never giving up in the difficulties faced.

Keywords: Website, Product Catalog, Backend, Codeigniter

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Praktikan mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya,

Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
Nomor Induk Mahasiswa : 2018071024
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Desain

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Kerja Profesi yang Praktikan buat dengan judul "**IMPLEMENTASI CODEIGNITER 4 PADA BACKEND WEB DEVELOPER PRODUK KATALOG PT. FAZZA GEMILANG MOTORINDO**" adalah:

- 1) Dibuat dan diselesaikan sendiri, dengan menggunakan hasil kuliah, tinjauan lapangan dan buku-buku serta jurnal acuan yang tertera di dalam referensi pada Laporan Kerja Profesi Praktikan.
- 2) Bukan merupakan duplikasi karya ilmiah yang sudah dipublikasikan atau yang pernah dipakai untuk mendapatkan gelar sarjana di universitas pembangunan jaya lain, kecuali pada bagian-bagian sumber informasi dicantumkan dengan cara referensi yang semestinya.
- 3) Bukan merupakan karya terjemahan dari kumpulan buku atau jurnal acuan yang tertera di dalam referensi pada Laporan Kerja Profesi Praktikan.

Kalau terbukti Praktikan tidak memenuhi apa yang telah dinyatakan di atas, maka Kerja Profesi Praktikan dapat dibatalkan oleh Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya.

Tangerang Selatan, 30 September 2021

Yang membuat pernyataan,


(Dicky Prayoga)

LEMBAR PENGESAHAN

Pada 14 Desember 2021 telah diselenggarakan Sidang KP untuk memenuhi persyaratan mata kuliah Kerja Profesi pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi dan Desain Universitas Pembangunan Jaya, atas nama:

Nama : Dicky Prayoga
NIM : 2018071024

Dengan judul "**IMPLEMENTASI CODEIGNITER 4 PADA BACKEND WEB DEVELOPER PRODUK KATALOG PT. FAZZA GEMILANG MOTORINDO**" oleh tim penilai seminar yang terdiri dari:

Menyetujui :

Pembimbing KP



(Lathifah Alfat S.T, M.T)

Pembimbing Kerja



(Luthfi Muladi)

Penguji 1



(Nur Uddin, PhD)

Penguji 2

(Safitri Jaya, S.Kom., M.T.I)

Kepala Program Studi

(Safitri Jaya, S.Kom., M.T.I)

PRAKATA

Pertama kita panjatkan puji syukur atas nikmat yang telah diberikan-Nya, sehingga Laporan Kerja Profesi ini dapat diselesaikan. Laporan Kerja Profesi dengan judul **"IMPLEMENTASI CODEIGNITER 4 PADA BACKEND APLIKASI WEB PRODUK KATALOG PT. FAZZA GEMILANG MOTORINDO"** ini dibuat untuk memenuhi persyaratan Mata Kuliah Kerja Profesi pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya, Ciputat, Tangerang Selatan.

Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya Praktikan sampaikan kepada:

1. Tuhan yang Maha Esa yang telah memberi nikmat sehat dan panjang umur sehingga Praktikan dapat melaksanakan Kerja Profesi dan menyelesaikan Laporan Kerja Profesi.
2. Bapak Agustinus Agus Setiawan, S.T., M.T., selaku Pjs. Dekan Fakultas Teknologi dan Desain.
3. Ibu Safitri Jaya, S.Kom., M.T.I selaku Kepala Program Studi Informatika.
4. Ibu Lathifah Alfat S.T, M.T selaku Pembimbing Kerja Profesi.
5. Bapak Luthfi Muladi selaku Pembimbing Kerja yang telah meluangkan waktunya untuk membantu Praktikan dalam kegiatan Kerja Profesi di PT. Fazza Gemilang Motorindo.
6. Semua dosen yang telah mengajar Praktikan selama berkuliah di Universitas Pembangunan Jaya dan seluruh tenaga kependidikan Universitas Pembangunan Jaya yang telah membantu Praktikan dalam kegiatan administratif.
7. Semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhir kata, Praktikan menyadari bahwa laporan yang dibuat masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, Praktikan menerima kritik dan saran dari pembaca yang akan sangat bermanfaat bagi Praktikan. Semoga Laporan Kerja Profesi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Tangerang Selatan, 30 September

2021


Dicky Prayoga

DAFTAR ISI

JUDUL LAPORAN KERJA PROFESI	i
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Kerja Profesi	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi.....	3
1.2.1 Maksud Kerja Profesi.....	3
1.2.2 Tujuan Kerja Profesi	3
1.3 Tempat Kerja Profesi.....	3
1.4 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi.....	4
BAB II	5
2.1 Sejarah Perusahaan	5
2.2 Struktur Organisasi	6
2.3 Kegiatan Umum Perusahaan	7
BAB III	9
3.1 Bidang Kerja.....	9
3.2 Pelaksanaan Kerja	9
3.3 Kendala Yang Dihadapi	47
3.4 Cara Mengatasi Kendala	47
3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh dari Kerja Profesi	47
BAB IV	49
4.1 Simpulan	49
4.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA.....	51
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	52
TRANSKIP NILAI.....	53
LAMPIRAN-LAMPIRAN	55

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Time-line kegiatan kerja profesi	11
Tabel 3.2	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Menambahkan Data Motor	16
Tabel 3.3	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Melihat List Motor	17
Tabel 3.4	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Melihat List Motor	17
Tabel 3.5	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Menghapus Data Motor	18
Tabel 3.6	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Menambahkan Data Aksesoris	18
Tabel 3.7	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Melihat List Aksesoris	19
Tabel 3.8	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Mengedit Data Aksesoris	20
Tabel 3.9	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Menghapus Data Aksesoris	21
Tabel 3.10	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Menambahkan Data Promo	21
Tabel 3.11	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Melihat List Promo	22
Tabel 3.12	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Menghapus Data Promo	22
Tabel 3.13	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Menghapus Data Kontak	23
Tabel 3.14	Skenario <i>Usecase</i> Diagram Menghapus Data Kontak	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Fazza Gemilang Motorindo.....	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Fazza Gemilang Motorindo.....	6
Gambar 3.1 Rancangan <i>Database</i>	13
Gambar 3.2 <i>Usecase</i> AdminProduk Katalog.....	16
Gambar 3.3 <i>Class</i> Diagram.....	24
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram Login Admin.....	25
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram Melihat List Motor.....	26
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Menambahkan Data Motor.....	27
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Diagram Mengedit Data Motor.....	28
Gambar 3.8 <i>Activity</i> Diagram Menghapus Data Motor.....	29
Gambar 3.9 <i>Activity</i> Diagram Melihat List Aksesoris.....	29
Gambar 3.10 <i>Activity</i> Diagram Menambahkan Data Aksesoris.....	30
Gambar 3.11 <i>Activity</i> Diagram Mengedit Data Aksesoris.....	31
Gambar 3.12 <i>Activity</i> Diagram Menghapus Data Aksesoris.....	32
Gambar 3.13 <i>Activity</i> Diagram Melihat List Promo.....	32
Gambar 3.14 <i>Activity</i> Diagram Menambahkan Data Promo.....	33
Gambar 3.15 <i>Activity</i> Diagram Mengedit Data Promo.....	34
Gambar 3.16 <i>Activity</i> Diagram Menghapus Data Promo.....	35
Gambar 3.17 <i>Entity relationship</i> Diagram (ERD).....	36
Gambar 3.18 Halaman Panel Admin.....	37
Gambar 3.19 Halaman Tambah Produk.....	38
Gambar 3.20 Halaman List Motor.....	38
Gambar 3.21 Halaman Edit Motor.....	39
Gambar 3.22 Notifikasi Data Berhasil Diubah.....	40
Gambar 3.23 List Motor Terbaru.....	40
Gambar 3.24 Halaman List Aksesoris.....	41
Gambar 3.25 Halaman List Promo.....	41
Gambar 3.26 Halaman List Kontak.....	42
Gambar 3.27 Halaman Beranda.....	42
Gambar 3.28 Halaman List Motor Berdasarkan Kategori Sport.....	43
Gambar 3.29 Halaman List Motor Berdasarkan Kategori Naked.....	43
Gambar 3.30 Halaman List Motor Berdasarkan Kategori Trail.....	44
Gambar 3.31 Halaman Detail Motor.....	44
Gambar 3.32 Halaman Beli Motor Via <i>Whatsapp</i>	45
Gambar 3.33 Halaman List Aksesoris.....	45
Gambar 3.34 Halaman Beli Aksesoris Via <i>Whatsapp</i>	46

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A

Lampiran 1.1 Formulir Pengajuan Kerja Profesi.....	A-1
Lampiran 1.2 Surat Pengantar Kerja Profesi.....	A-2
Lampiran 1.3 Formulir Penerimaan Kerja Profesi.....	A-3
Lampiran 1.4 Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi.....	A-4
Lampiran 1.5 Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi (2).....	A-5
Lampiran 1.6 Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi (3).....	A-6
Lampiran 1.7 Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi (4).....	A-7
Lampiran 1.8 Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi (5).....	A-8
Lampiran 1.9 Lembar Bimbingan Kerja Profesi.....	A-9
Lampiran 1.10 Surat Keterangan Pengalaman Kerja.....	A-10
Lampiran 1.11 Formulir Pemantauan Rencana Tindak Lanjut.....	A-11

LAMPIRAN B

Lampiran 2.1 Praktikan Saat Melakukan Kerja Profesi	B-1
Lampiran 2.2 Praktikan Saat Melakukan Bimbingan Dengan Pembimbing Kerja dan Rapat Mingguan Bersama Tim Beserta Rekan Kerja	B-2

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Profesi

Kerja Profesi merupakan program yang dilaksanakan Universitas Pembangunan Jaya. Sesuai dengan kurikulum pendidikan yang telah dijalankan. Hal ini bertujuan agar Mahasiswa mampu mengasah kemampuan yang sudah dipelajari pada masa perkuliahan. Adapun yang disebut dalam teori bahwa Kerja Profesi adalah suatu program pendidikan mahasiswa agar dapat bekerja secara nyata dan terstruktur dengan ilmu atau keterampilan yang didapat saat perkuliahan untuk menghasilkan lulusan yang berkualitas. Kerja Profesi ini dilakukan Mahasiswa sesuai dengan jurusan yang mereka tuju pada Universitas, maka dari itu tiap Mahasiswa harus mencari sebuah organisasi atau perusahaan yang sesuai dengan bidang kerja atau bidang perkuliahan yang mereka pelajari. Penentuan perusahaan tersebut sesuai dengan minat dan kebutuhan Mahasiswa dalam pekerjaan tersebut.

Pada kesempatan kali ini Praktikan melakukan Kerja Profesi pada perusahaan PT. Fazza Motorindo, perusahaan tersebut bergerak pada bidang otomotif. Pada perusahaan tersebut membutuhkan seorang pekerja yang mampu membangun atau membuat sebuah aplikasi *web* yang bertujuan untuk mempermudah suatu pekerjaan dan juga penyebaran informasi yang luas secara efisien. Sebuah aplikasi *web* akan dibangun oleh Praktikan dan juga tim, hal tersebut menjadi inisiasi dan benefit bagi perusahaan, karena sebelumnya perusahaan tersebut belum memiliki halaman *website* yang mumpuni. Dengan kehadiran Praktikan dan tim diharapkan mampu menjadi benefit yang baik bagi perusahaan dan juga benefit tersendiri untuk Praktikan karena mampu mengasah kemampuan yang dimiliki pada perusahaan tersebut.

Praktikan melakukan Kerja Profesi pada perusahaan tersebut sebagai seorang *Backend Web Developer*, dengan kata lain Praktikan bekerja untuk merancang suatu perangkat lunak dari sebuah server yang berhubungan dengan *database*. Keseluruhan yang berkaitan dengan perangkat lunak dan

juga *database* menjadi tanggung jawab penuh Praktikan, karena hal tersebutlah menjadi pekerjaan inti bagi Praktikan. Dalam hal ini Praktikan juga menerapkan beberapa pelajaran yang sudah dipelajari pada masa perkuliahan.

Persaingan dunia kerja yang makin ketat, mengharuskan Praktikan dan mahasiswa lainnya melakukan Kerja Profesi agar mampu melihat perkembangan dan juga mengenali dunia kerja sesungguhnya, terlebih saat ini memungkinkan persaingan dalam dunia kerja semakin bersaing ketat. Maka dari itu tujuan Universitas Pembangunan Jaya yang mengharuskan Mahasiswanya menjalankan Program Kerja tersebut, sangat baik untuk keberlangsungan pengalaman Mahasiswa.

Kerja Profesi merupakan mata kuliah yang wajib dan harus diambil pada semester 7 (tujuh) oleh setiap mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya. Mata kuliah Kerja Profesi memiliki 3 (tiga) bobot sks dan dilaksanakan dengan minimal 400 (empat ratus) jam dengan maksimal 8 (delapan) jam kerja per harinya.

Kerja Profesi Perlu dilakukan oleh mahasiswa sebagai gambaran dunia kerja, apabila mahasiswa ingin terjun ke dunia kerja itu sangat diperlukan persiapan yang matang agar mahasiswa ketika lulus kuliah nanti langsung dapat bersaing di dunia kerja. Banyak hambatan yang di alami mahasiswa untuk mendapatkan pemahaman terhadap praktik misalnya seperti menerapkan teori yang dipelajari di perkuliahan serta terbatasnya ruang dan waktu yang mengakibatkan terbatasnya ilmu yang di dapat. Oleh karena itu, Kerja Profesi ini sangat membantu mahasiswa untuk mengasah kemampuan secara langsung serta melatih mahasiswa bekerjasama dengan tim untuk menyelesaikan suatu pekerjaan. Sehingga nantinya tercipta lulusan-lulusan yang siap kerja dan memiliki jiwa kompetitif yang tinggi.

Pada umumnya, pelaksanaan kerja profesi dilakukan di sebuah perusahaan yang bergerak di bidang yang ditekuni. Setelah melaksanakan Kerja Profesi mahasiswa akan lebih memahami bagaimana cara beradaptasi dengan lingkungan kerja dan mengetahui apa saja yang dilakukan saat bekerja di satu bidang industry agar dapat dengan mudah mengembangkan kemampuan yang telah di pelajari sebelumnya. Pada program kerja profesi, Praktikan melakukan Kerja Profesi di PT. Fazza Gemilang Motorindo.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi

1.2.1 Maksud Kerja Profesi

1. Mendapatkan pengalaman kerja yang relevan dengan kompetensi Prodi nya sehingga memiliki pengetahuan, sikap dan keterampilan yang mencukupi di bidangnya sebelum terjun langsung ke dunia kerja sesungguhnya.
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan dan mengembangkannya sesuai dengan studi kasus yang dipelajari selama melakukan KP.
3. Memahami dinamika dari kondisi nyata dunia kerja, belajar berkomunikasi serta berperilaku sesuai dengan tuntutan profesi/pekerjaannya.

1.2.2 Tujuan Kerja Profesi

1. Merealisasikan secara nyata pekerjaan pada bidang Informatika pada bagian *backend web developer*
2. Mengetahui secara langsung pekerjaan pada bidang Informatika.
3. Meningkatkan wawasan perihal industri perusahaan otomotif.

1.3 Tempat Kerja Profesi

Tempat : PT. Fazza Gemilang Motorindo

Alamat : Jalan Masjid Baiturahim No.30, Bintaro Jaya, Pondok Karya,
Kecamatan Pondok Aren, Kota Tangerang Selatan, Banten 15226.

Telepon : [0838-9713-7808](tel:0838-9713-7808)

Email : fazzamotor20@gmail.com

Instagram : <https://instagram.com/fazzamotor>

Perusahaan ini menjadi tempat pilihan Praktikan melakukan kerja praktik untuk mendapatkan pengalaman pada bidang yang dibutuhkan oleh perusahaan tersebut. Perusahaan ini terletak pada wilayah bintaro jaya yang bergerak pada bidang otomotif, berdiri sejak 20 Maret 2020.

Praktikan memiliki alasan kerja disini karena pada perusahaan ini membutuhkan pekerja yang mampu membuat dan mengelola halaman *website* dengan maksimal. Maka dari itu Praktikan memilih perusahaan ini sesuai dengan kebutuhan Praktikan.

1.4 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi

Kerja profesi dilaksanakan 09.00 s/d 17.00 (8 jam kerja) sesuai jam kerja yang telah ditentukan oleh pihak perusahaan dan dilaksanakan secara *WFH*.

BAB II

TINJAUAN UMUM TEMPAT KERJA PROFESI

2.1 Sejarah Perusahaan



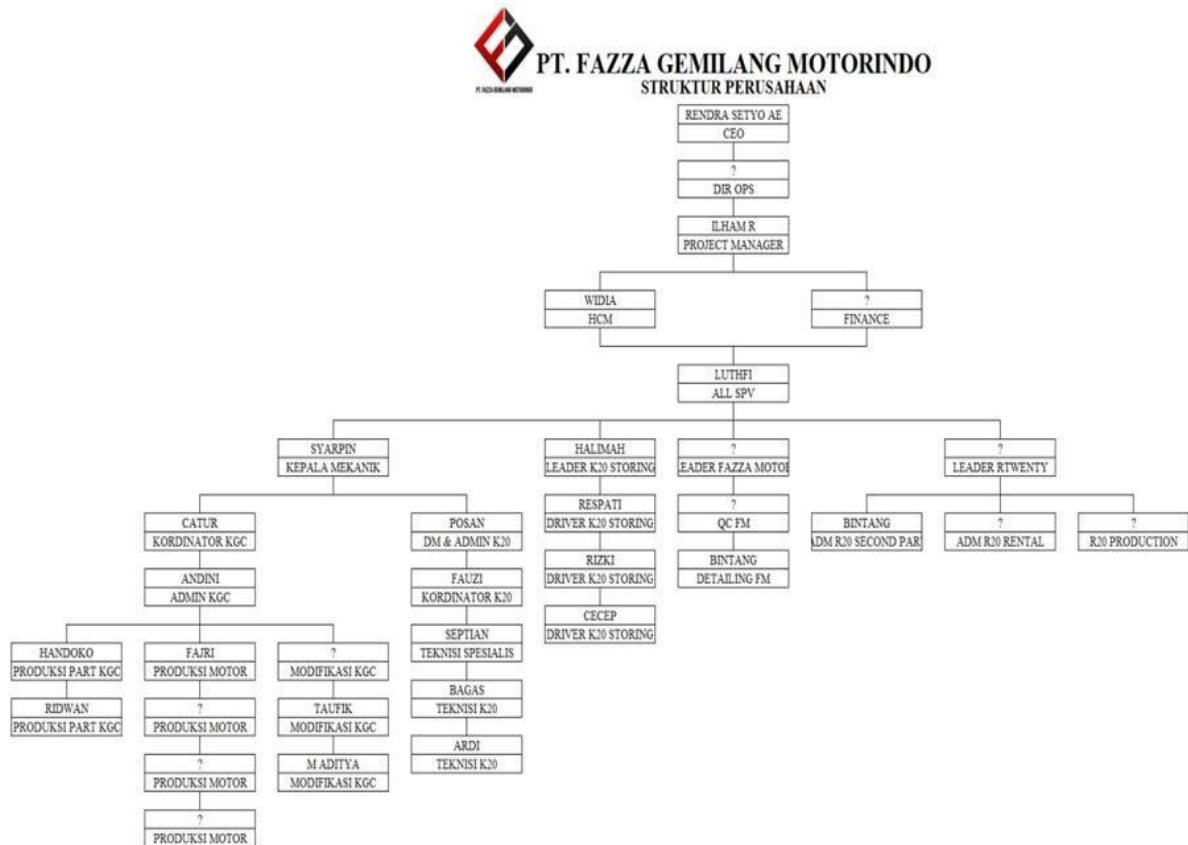
Gambar 2.1 Logo PT Fazza Gemilang Motorindo

PT Fazza Gemilang Motorindo berdiri sejak 2019, perusahaan ini merupakan perusahaan yang bergerak dibidang otomotif di Indonesia. PT Fazza Gemilang Motorindo merupakan sebuah perusahaan untuk jual dan beli sepeda motor, sepeda motor pada perusahaan ini bukan hanya sepeda motor dalam kondisi baru (orisinil) melainkan sepeda motor yang sudah melalui tahap modifikasi yang masih sesuai dengan peraturan lalu lintas juga tersedia di perusahaan ini dan juga tersedia suku cadang sepeda motor pada perusahaan ini. Selain jual dan beli sepeda motor, PT. Fazza Gemilang Motorindo juga memberlakukan untuk menjual persediaan suku cadang serta menyediakan jasa untuk memperbaiki dan memodifikasi sepeda motor.

PT. Fazza Gemilang Motorindo memiliki visi “menjadi perusahaan penyedia Jasa yang paling sukses dan dihormati di kawasan indonesia dengan memberikan pelayanan terbaik kepada konsumen” karena visi tersebut maka pelayanan pada PT. FGM sangat baik. Untuk memberi kepercayaan kepada konsumen PT. FGM menyediakan produk dan jasa yang berkualitas tinggi agar kebutuhan konsumen dapat terpenuhi dengan baik.

2.2 Struktur Organisasi

Struktur perusahaan yang dimiliki oleh PT. Fazza Gemilang Motorindo adalah seperti gambar berikut :



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Fazza Gemilang Motorindo

Dalam struktur organisasi PT. Fazza Gemilang Motorindo terdapat empat divisi yang langsung berada dibawah kepemimpinan bapak Rendra Setyo AE selaku CEO dari PT. Fazza Gemilang Motorindo. Dalam organisasi CEO memiliki peranan memimpin jalannya perusahaan dan mengatur bagaimana cara membangun strategi dan mengaplikasikannya untuk memenuhi visi dan misi perusahaan. Pada Kerja Profesi kali ini Praktikan dibimbing oleh bapak Luthfi Muladi selaku supervisor pada PT. Fazza Gemilang Motorindo yang memiliki peranan mengawasi atau memberikan pengarahan terhadap setiap divisinya dan memberikan solusi pada setiap masalah tanpa melalui manajer.

2.3 Kegiatan Umum Perusahaan

Kegiatan umum PT. Fazza Gemilang Motorindo berupa jual dan beli sepeda motor. pada PT. Fazza Gemilang Motorindo pembeli dapat membeli sepeda motor dengan tunai ataupun kredit. Selain jual dan beli sepeda motor PT. Fazza Gemilang Motorindo juga menyediakan suku cadang sepeda motor dalam keadaan baru atau bekas.

Pengembangan aplikasi berbasis *web* menjadi posisi pelaksanaan kerja profesi. kegiatan yang dilakukan pengembangan aplikasi berbasis *web* adalah membangun katalog produk untuk perusahaan. Pada posisi ini, Praktikan bertugas di bagian *backend* pada pembuatan aplikasi katalog produk PT. Fazza Gemilang Motorindo. tugas Praktikan membuat fitur *CRUD* untuk mengunggah data-data dan juga menghubungkan data-data pada aplikasi katalog produk PT. Fazza Gemilang Motorindo.

BAB III

PELAKSANAAN KERJA PROFESI

3.1 Bidang Kerja

Pada kesempatan kerja profesi kali ini Praktikan melakukan kegiatan tersebut pada perusahaan PT. Fazza Gemilang Motorindo. Perusahaan ini bergerak da bidang otomotif khususnya sepeda motor dan menyediakan beberapa produk maupun jasa dalam bidang otomotif. Perusahaan ini ingin memanfaatkan sebuah aplikasi *website* yang perlu dikembangkan, maka dari itu Praktikan dan tim mendapatkan pekerjaan untuk melakukan hal tersebut.

Praktikan kali ini berkesempatan untuk mengasah kemampuan dalam hal membuat aplikasi *website* pada bagian back end *web developer*, yang bertujuan untuk membuat aplikasi *website* yang berisi produk katalog dari perusahaan otomotif tersebut. Aplikasi *website* ini akan dibuat oleh Praktikan dan tim menggunakan software Visual Studio Code dan *Framework Codeigniter 4*. Praktikan bertanggung jawab membuat *database*, menghubungkan API, dan controller fitur-fitur yang nantinya akan tersedia pada aplikasi *website* tersebut. Pada bidang kerja ini back end bekerjasama dengan front end yang bertugas untuk mengkonsumsi data-data yang telah dibuat oleh back end agar dapat diterapkan pada *user interface website*.

3.2 Pelaksanaan Kerja

Pelaksanaan kerja profesi ini, Praktikan memiliki beberapa tahapan pelaksanaan yang harus dilalui saat melakukan pekerjaan. Pada tahapan awal yang dilalui Praktikan yaitu menyiapkan persiapan pengajuan kerja profesi pada sebuah perusahaan yang membutuhkan pekerja pada bidang yang sesuai minat Praktikan, pada tahap tersebut juga Praktikan menyiapkan beberapa surat yang diperlukan bagi Universitas maupun perusahaan. Tahap berikutnya yaitu pada saat Praktikan melakukan pelaksanaan Kerja Profesi yang dilakukan pada PT. Fazza Gemilang Motorindo. Pada tahap akhir pelaksanaan Kerja Profesi, Praktikan

membuat hasil laporan kerja selama Praktikan bekerja pada perusahaan tersebut, melalui bimbingan dari dosen pembimbing.

3.2.1 Tahap Persiapan

Pada tahap persiapan kegiatan Praktikan melakukan beberapa persiapan yaitu sebagai berikut.

- 1) Melakukan permohonan KP dengan mengajukan formulir pengajuan KP.
- 2) Praktikan menerima surat pengantar dari kampus.
- 3) Praktikan mengirimkan kepada perusahaan yang ingin di jadikan tempat kerja profesi.
- 4) Mengirimkan dokumen pendukung berupa CV dan Portofolio Praktikan.
- 5) Pihak perusahaan mengirim kembali surat pengantar dengan surat balasan.
- 6) Praktikan mengirim surat penerimaan kerja profesi yang sudah di tanda tangani dan di cap perusahaan kemudian di kirimkan kepada dosen koordinasi kerja profesi.
- 7) Praktikan melaksanakan kerja profesi.

3.2.2 Tahap Pelaksanaan

Pada perusahaan yang bergerak pada bidang otomotif ini, memiliki dua bagian penempatan pekerjaan yaitu back end *web developer* dan front end *web developer*. Pekerjaan inipun dilakukan melalui kerja dirumah atau work from home, karena Praktikan melaksanakan Kerja Profesi pada saat Pandemi *Covid-19*. Pekerjaan tersebut meliputi pembuatan *website* produk katalog PT. Fazza Gemilang Motorindo yang sesuai dengan arahan dan kebutuhan perusahaan, dibantu dengan pembimbing kerja yang sudah ditunjuk oleh pihak perusahaan. Pada pembuatan *website* ini tentunya Praktikan menggunakan Visual Studio Code dan *Framework Codeigniter 4* untuk melakukan coding. Praktikan juga menggunakan *Xampp* sebagai *web server lokal*.

Tabel 3.1 *Time-line Kegiatan Kerja Profesi*

NO	Kegiatan	Bulan												PIC	
		Juni			Juli				Agustus						
		1	2	3	1	2	3	4	1	2	3	4			
1	Pengenalan Lingkungan kerja	■													Semua Anggota
2	Analisis		■	■	■										Semua Anggota
3	Desain				■	■	■								Ragil dan Adit
4	<i>Coding</i>						■	■	■	■	■				Semua Anggota
5	Testing									■	■	■	■		Anggito dan Dicky
6	Penulisan Laporan									■	■	■	■		Semua Anggota

Pada pelaksanaan Kerja Profesi kali ini, Praktikan melewati beberapa tahap yang dilakukan. Berikut tahapan yang dilakukan.

3.2.2.1 **Pengenalan Lingkungan Kerja**

Pada saat pandemic seperti sekarang ini, perkenalan lingkungan kerja tidak dilakukan secara langsung, melainkan melalui perkenalan jarak jauh atau daring. Pada saat perkenalan ini, Praktikan diberikan arahan langsung oleh Pembimbing Kerja perihal pekerjaan yang harus Praktikan kerjakan selama bekerja pada perusahaan tersebut. Pada perkenalan tersebut juga terdapat beberapa pihak perusahaan lainnya untuk menjelaskan profil perusahaan. Karena kerja profesi kali ini dilakukan ditengah pandemi maka dari itu makna pengenalan lingkungan kerja sedikit berbeda. Pengenalan lingkungan kerja ini dilakukan secara daring yang berisikan pengarahan oleh pembimbing kerja lapangan perihal pekerjaan apa yang harus dilakukan oleh praktikan. Selain itu juga pada tahapan ini praktikan diperkenalkan kepada rekan kerja diluar divisi seperti dengan HRD dan rekan kerja lainnya.

3.2.2.2 **Analisis**

Pada tahapan ini Praktikan dan pihak perusahaan melakukan diskusi perihal pembuatan desain dan fitur *website* yang harus dibuat, karena Praktikan dan tim masih belum mengetahui keinginan dari pihak perusahaan. Maka dari itu perbincangan ini membuahkan hasil dengan adanya beberapa ide dan juga mockup desain yang bisa dilanjutkan kepada tahap berikutnya. Berikut tahapan analisi yang Praktikan lakukan.

3.2.2.2.1 **Kebutuhan Pengguna**

Kebutuhan pengguna bertujuan untuk memberikan gambaran fitur-fitur apa saja yang akan terdapat pada sistem yang sesuai dengan keinginan pengguna. Kebutuhan pengguna tersebut antara lain :

1. Yang bertugas menggunakan akun admin dapat menambahkan, mengubah serta menghapus produk dan promo untuk ditampilkan pada halaman *website*.
2. Konsumen dapat melihat detail produk dan melakukan interaksi produk dari *website* yang mampu dihubungkan ke akun admin dalam aplikasi mobile *whatsapp* yang sudah terhubung dengan *website*.

3.2.2.2.2 **Persiapan Pembuatan Aplikasi**

Praktikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework Codeigniter 4* dalam pembuatan *Website* Produk Katalog. Berikut beberapa hal yang dibutuhkan dalam pembuatan *Website* Produk Katalog :

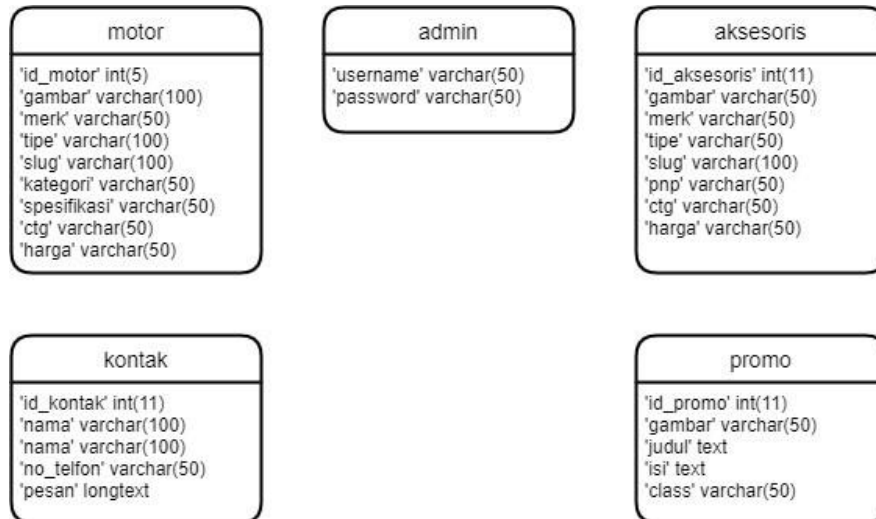
1. PHP \geq 7.2
2. Visual Studio Code
3. Xampp
4. Myth/Auth Library
5. *Codeigniter 4*
6. Composer
7. Google *Webmaster*
8. Mysql

3.2.2.2.3 **Analisis Kebutuhan Website**

Praktikan melakukan analisis terlebih dahulu untuk mengetahui kebutuhan dari aplikasi *website* PT. Fazza Gemilang Motorindo dan melihat beberapa peluang untuk pembuatan aplikasi *website* tersebut. Kebutuhan *website* tersebut meliputi beberapa fitur yang akan dimasukkan ke dalam aplikasi *web* serta membedakan antara *user* dan *admin*. Pada *website* ini membutuhkan fitur *CRUD* (*Create, Read, Update, and Delete*) untuk menambah, melihat, mengubah, mengunggah gambar dan menghapus produk serta promo yang tersedia pada perusahaan tersebut.

3.2.2.2.4 Perancangan *Database*

Pada perancangan *database*, Praktikan dituntut membuat sebuah rancangan *database* yang digunakan sebagai wadah untuk menyimpan beberapa data yang diperlukan untuk menunjang pekerjaan Praktikan dalam membantu pekerjaan untuk membangun aplikasi *web* tersebut.



Gambar 3.1 Rancangan *Database*

Pada gambar diatas Praktikan membangun sebuah rancangan *database* yang dibagi menjadi lima tabel. Keseluruhan isi dari tabel tersebut berfungsi untuk menyimpan keperluan pekerjaan mengenai data yang akan digunakan untuk menunjang pekerjaan. Keseluruhan entitas dari tabel tersebut memiliki atribut yang berbeda.

Pada tabel admin berisikan tabel yang sudah tersedia pada *library myth-auth Codeigniter 4*, pada tabel ini berfungsi untuk menyimpan data dari akun admin. Ada tiga buah atribut pada tabel admin yaitu, *id*, *username* dan *password* yang digunakan untuk validasi admin pada saat melakukan login kedalam bagian halaman admin.

Pada bagian tabel motor yang berfungsi sebagai wadah untuk menyimpan beberapa data dari produk motor yang akan di tampilkan pada halaman *website*. Ada delapan atribut yang dimiliki oleh tabel motor yaitu, *id_motor*, *gambar*, *merk*, *tipe*, *slug*, *kategori*, *spesifikasi*, *ctg*, dan *harga*. Pada bagian *id_motor* merupakan *primary_key* dari sebuah tabel motor

yang memiliki fungsi untuk membedakan antara produk motor yang satu dengan yang lainnya. Pada bagian field gambar berfungsi untuk menyimpan data foto atau gambar dari sebuah produk motor yang diunggah, sedangkan pada bagian merk merupakan sebuah jenis atau merk produk motor. Pada bagian tipe berisikan tipe produk motor yang dipasarkan pada perusahaan. Pada field kategori berisikan model dari sebuah produk motor yang dipasarkan yang berisikan beberapa model dengan tujuan untuk mengetahui kegunaan dari motor tersebut. Field berikutnya berisikan penjelasan mengenai spesifikasi jelas dari produk motor tersebut, pada kolom itu berisi informasi yang jelas tentang bagian dalam kendaraan seperti mesin dan bagian luar seperti bodi dan aksesoris lainnya. Berikutnya ada field ctg sama seperti field kategori yang berisikan tentang model kendaraan, namun penjelasannya lebih singkat. Pada bagian field akhir, berisikan informasi tentang harga jual produk motor.

Pada bagian tabel aksesoris yang berfungsi sebagai wadah untuk menyimpan beberapa data dari produk aksesoris yang akan di tampilkan pada halaman *website*. Ada tujuh atribut yang dimiliki oleh tabel aksesoris yaitu, *id_aksesoris*, *gambar*, *merk*, *tipe*, *slug*, *pnp*, *ctg*, dan *harga*. Pada bagian *id_aksesoris* merupakan *primary_key* dari sebuah tabel aksesoris yang memiliki fungsi untuk membedakan antara produk aksesoris yang satu dengan yang lainnya. Pada bagian field gambar berfungsi untuk menyimpan data foto atau gambar dari sebuah produk aksesoris yang diunggah, sedangkan pada bagian merk merupakan sebuah merk dari produk aksesoris. Pada bagian tipe berisikan tipe produk aksesoris yang dipasarkan pada perusahaan. Field berikutnya berisikan *pnp (plug and play)* yang menjelaskan mengenai kegunaan aksesoris tersebut untuk jenis kendaraannya sesuai dengan kegunaan masing-masing. Berikutnya ada field *ctg* yang berisikan kategori tentang jenis barang suku cadang yang sesuai dengan kegunaannya masing-masing. Pada bagian field akhir, berisikan informasi tentang harga jual produk aksesoris.

Pada tabel promo ini berisikan field yang memiliki empat buah nama yang berbeda yaitu, *id_promo*, *gambar*, *judul*, *isi* dan *class* promo. Pada *field id_promo* merupakan *primary key* yang berfungsi untuk membedakan

promo yang tersedia. Pada *field* selanjutnya, berisikan gambar dari promo produk yang tersedia. Pada *field* judul berisikan beberapa jenis promo yang tersedia pada perusahaan. Pada *field* isi berisikan informasi perihal barang-barang yang mendapatkan potongan harga. Pada *field* terakhir berisikan keterangan tata letak gambar pada halaman *website*.

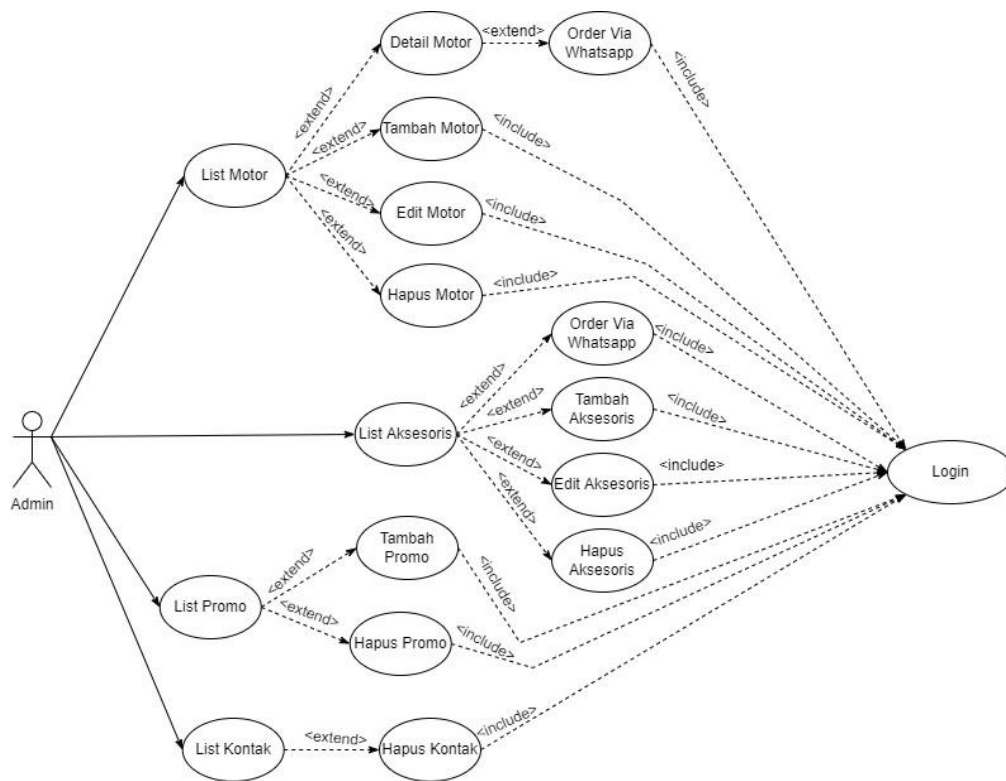
Pada tabel kontak merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan kritik dan saran dari *user*. Tabel kontak memiliki lima buah *field* yang terdiri dari *id*, nama, email, *no_telfon* dan pesan. Untuk *id* memiliki fungsi seperti *field id* pada tabel lainnya yaitu sebagai pembeda antara data yang satu dengan data yang lain. Selanjutnya untuk *field* nama, email, *no_telfon* dan pesan merupakan *field* yang berisi data dan pesan dari *user*.

3.2.2.3 Desain

Pada tahap pembuatan desain, Praktikan sebagai *backend* hanya memberikan beberapa saran dan pendapat perihal desain *web* yang akan dibuat, pada tahap pembuatan akan dilanjutkan oleh rekan Praktikan pada bagian Front End. Pada tahap ini Praktikan tidak mengambil keputusan penuh, hanya saja ide-ide Praktikan mampu disampaikan agar mendapatkan hasil maksimal bersama.

3.2.2.3.1 Usecase Diagram

Praktikan melakukan tahapan selanjutnya dalam menganalisa kebutuhan yaitu, membuat *use case diagram* untuk menjelaskan kebutuhan dan penguraian proses kerja antara admin dengan sistem. Diagram *use case* merupakan sebuah diagram yang berfungsi untuk menggambarkan proses kerja antara aktor dan sistem.



Gambar 3.2 Usecase Admin Produk Katalog

Tabel 3.2 Skenario Usecase Diagram Menambahkan Data Motor

Nama Use Case	Menambahkan Data Motor
Aktor	Admin
Deskripsi Use Case	Hanya admin yang dapat menambahkan data motor ke dalam <i>database</i>
Precondition	Halaman list motor akan menampilkan list data motor dan tombol tambah produk untuk mengakses <i>form</i> tambah produk. 1. Aktor masuk ke halaman admin
Tahapan	2. Aktor memilih menu tambah produk 3. Tampil <i>form</i> tambah produk 4. Aktor memasukkan data beserta gambar motor
Postcondition	Data yang dimasukkan akan masuk ke dalam <i>database</i> dan muncul pada halaman beranda <i>website</i> dan halaman list motor pada panel admin

Tabel 3.3 Skenario *Usecase* Diagram Melihat List Motor

Nama <i>Use Case</i>	Melihat List Motor	
Aktor	Admin	
Deskripsi Case	<i>Use</i>	Menampilkan data list motor pada halaman index admin atau halaman list motor
<i>Precondition</i>	Aktor dapat melihat list motor dalam halaman list motor pada panel admin.	
Tahapan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke halaman admin 2. List motor muncul berupa data motor dan nama gambar. 	
<i>Postcondition</i>	List motor akan muncul pada halaman beranda <i>website</i> dan halaman list motor pada panel admin	

Tabel 3.4 Skenario *Usecase* Diagram Mengedit Data Motor

Nama <i>Use Case</i>	Mengedit Data Motor	
Aktor	Admin	
Deskripsi Case	<i>Use</i>	Hanya aktor yang dapat melakukan edit terhadap data motor seperti merk, tipe, slug, kategori, spesifikasi, ctg dan harga motor
<i>Precondition</i>	Aktor dapat memuat list motor dalam halaman list motor pada panel admin dan <i>button</i> edit pada baris tombol aksi pada tabel list motor.	
Tahapan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor mengakses <i>button</i> edit 2. Sistem memuat form detail motor yang berisi merk, tipe, slug, kategori, spesifikasi, ctg dan harga motor. 3. Aktor mempunyai akses untuk memperbaharui merk, tipe, slug, kategori, spesifikasi, ctg dan harga motor. 4. Apabila aktor telah memperbaharui data motor, aktor harus mengakses tombol submit untuk menyimpan data yang sudah diperbaharui, setelah itu akan muncul validasi bahwa data berhasil diperbaharui. 	
<i>Postcondition</i>	Perubahan dari data motor yang diubah akan dikirimkan ke <i>database</i> untuk melakukan perubahan data dan sistem akan memuat data motor yang terbaru	

Tabel 3.5 Skenario *Usecase* Diagram Menghapus Data Motor

Nama <i>Use Case</i>	Menghapus Data Motor	
Aktor	Admin	
Deskripsi <i>Use Case</i>	<i>Use</i>	Hanya aktor yang dapat menghapus data motor dari <i>database</i>
Tahapan		<p>Aktor dapat memuat halaman list motor dalam halaman list motor pada panel admin dan <i>button</i> hapus pada baris tombol aksi.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor mengakses <i>button</i> hapus 2. Sistem akan menghapus data motor yang dipilih berdasarkan id motor dari <i>database</i>.
<i>Postcondition</i>		Produk yang dipilih akan terhapus dari <i>database</i> dan sistem akan menampilkan halaman list motor

Tabel 3.6 Skenario *Usecase* Diagram Menambahkan Data Aksesoris

Nama <i>Use Case</i>	Menambahkan Data Aksesoris	
Aktor	Admin	
Deskripsi <i>Use Case</i>	<i>Use</i>	Hanya admin yang dapat menambahkan data aksesoris ke dalam <i>database</i>
<i>Precondition</i>		Halaman list aksesoris akan menampilkan list data aksesoris dan tombol tambah produk untuk mengakses <i>form</i> tambah produk.
Tahapan		<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke halaman list aksesoris 2. Aktor memilih menu tambah produk 3. Tampil <i>form</i> tambah produk 4. Aktor memasukkan data beserta gambar aksesoris
<i>Postcondition</i>		Data yang dimasukkan akan masuk ke dalam <i>database</i> dan muncul pada halaman beranda <i>website</i> pada menu aksesoris <i>website</i> dan halaman list aksesoris pada panel admin

Tabel 3.7 Skenario *Usecase* Diagram Melihat List Aksesoris

Nama <i>Use Case</i>	<i>Melihat</i> List Aksesoris	
Aktor	Admin	
Deskripsi <i>Use Case</i>	<i>Use</i>	Menampilkan data list aksesoris pada halaman list aksesoris
<i>Precondition</i>	<p>Aktor dapat melihat list aksesoris dalam halaman list aksesoris pada panel admin.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke halaman admin 2. Memilih <i>navbar</i> list aksesoris 3. List aksesoris akan tampil berupa data aksesoris dan nama gambar. 	
Tahapan		
<i>Postcondition</i>	List aksesoris akan muncul pada halaman menu aksesoris <i>website</i> dan halaman list aksesoris pada panel admin	

Tabel 3.8 Skenario *Usecase* Diagram Mengedit Data Aksesoris

Nama <i>Use Case</i>	Mengedit Data Aksesoris
Aktor	Admin
Deskripsi <i>Use Case</i>	Hanya aktor yang dapat melakukan edit terhadap data aksesoris seperti merk, tipe, slug, pnp, ctg dan harga aksesoris
<i>Precondition</i>	Aktor dapat memuat list aksesoris dalam halaman list aksesoris dan <i>button</i> edit pada baris tombol aksi pada tabel list aksesoris.
Tahapan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor mengakses <i>button</i> edit 2. Sistem memuat form detail aksesoris yang berisi merk, tipe, slug, pnp, ctg dan harga aksesoris. 3. Aktor mempunyai akses untuk memperbaharui merk, tipe, slug, pnp, ctg dan harga aksesoris. 4. Apabila aktor telah memperbaharui data aksesoris, aktor harus mengakses tombol submit untuk menyimpan data yang sudah diperbaharui, setelah itu akan muncul validasi bahwa data berhasil diperbaharui.
<i>Postcondition</i>	Perubahan dari data aksesoris yang diubah akan dikirimkan ke <i>database</i> untuk melakukan perubahan data dan sistem akan memuat data aksesoris yang terbaru

Tabel 3.9 Skenario *Usecase* Diagram Menghapus Data Aksesoris

Nama Use Case	Menghapus Data Aksesoris	
Aktor	Admin	
Deskripsi Case	<i>Use</i>	Hanya aktor yang dapat menghapus data aksesoris dari <i>database</i>
Tahapan		<p>Aktor dapat memuat halaman list aksesoris dalam halaman list aksesoris pada panel admin dan <i>button</i> hapus pada baris tombol aksi.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor mengakses <i>button</i> hapus 2. Sistem akan menghapus data aksesoris yang dipilih berdasarkan id aksesoris dari <i>database</i>.
<i>Postcondition</i>		Produk yang dipilih akan terhapus dari <i>database</i> dan sistem akan menampilkan halaman list aksesoris

Tabel 3.10 Skenario *Usecase* Diagram Menambahkan Data Promo

Nama Use Case	Menambahkan Data Promo	
Aktor	Admin	
Deskripsi Case	<i>Use</i>	Hanya admin yang dapat menambahkan data promo ke dalam <i>database</i>
<i>Precondition</i>		Halaman list promo akan menampilkan list data promo dan tombol tambah produk untuk mengakses <i>form</i> tambah produk.
Tahapan		<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke halaman list promo 2. Aktor memilih menu tambah produk 3. Tampil <i>form</i> tambah produk 4. Aktor memasukkan data beserta gambar promo
<i>Postcondition</i>		Data yang dimasukkan akan masuk ke dalam <i>database</i> dan muncul pada halaman beranda <i>website</i> dan halaman list promo pada panel admin

Tabel 3.11 Skenario *Usecase* Diagram Melihat List Promo

Nama <i>Use Case</i>		<i>Melihat</i> List Promo
Tabel	Aktor	Admin
Deskripsi Case	<i>Use</i>	Menampilkan data list promo pada halaman list promo
<i>Precondition</i>		Aktor dapat melihat list promo dalam halaman list promo pada panel admin. 1. Aktor masuk ke halaman admin 2. Memilih <i>navbar</i> list promo 3. List promo akan tampil berupa data promo dan nama gambar.
Tahapan		
<i>Postcondition</i>		List promo akan muncul pada halaman beranda <i>website</i> dan halaman list promo pada panel admin

3.12 Skenario *Usecase* Diagram Menghapus Data Promo

Nama <i>Use Case</i>		Menghapus Data Promo
Aktor		Admin
Deskripsi Case	<i>Use</i>	Hanya aktor yang dapat menghapus data promo dari <i>database</i>
<i>Precondition</i>		Aktor dapat memuat halaman list promo dalam halaman list promo pada panel admin dan <i>button</i> hapus produk pada baris tombol aksi. 1. Aktor mengakses <i>button</i> hapus 2. . Sistem akan menghapus data promo yang dipilih berdasarkan id promo dari <i>database</i> .
Tahapan		
<i>Postcondition</i>		Produk yang dipilih akan terhapus dari <i>database</i> dan sistem akan menampilkan halaman list promo

Tabel 3.13 Skenario *Usecase Diagram* Menghapus Data Kontak

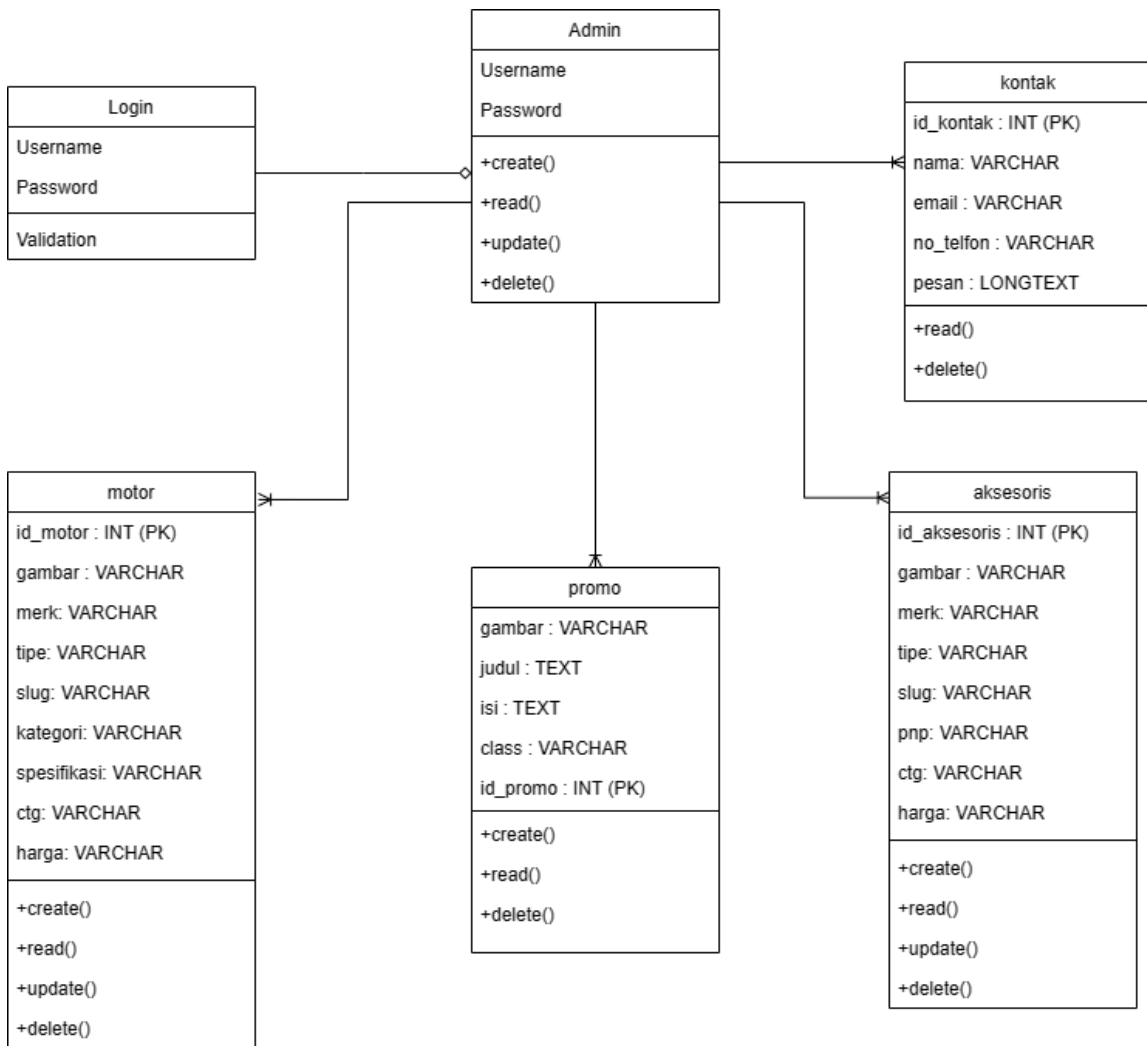
Nama <i>Use Case</i>	Melihat List Kontak
Aktor	Admin
Deskripsi <i>Use Case</i>	Menampilkan data list kontak pada halaman list kontak
<i>Precondition</i>	Aktor dapat melihat list kontak dalam halaman list kontak pada panel admin. 1. Aktor masuk ke halaman admin 2. Memilih <i>navbar</i> list kontak.
Tahapan	3. List promo akan tampil berupa data kontak.
<i>Postcondition</i>	List kontak akan muncul pada halaman list kontak pada panel admin

Tabel 3.14 Skenario *Usecase Diagram* Menghapus Data Kontak

Nama <i>Use Case</i>	Menghapus Data Kontak
Aktor	Admin
Deskripsi <i>Use Case</i>	Hanya aktor yang dapat menghapus data kontak dari <i>database</i>
Tahapan	Aktor dapat memuat halaman list kontak dalam halaman list kontak pada panel admin dan <i>button</i> hapus kontak pada baris tombol aksi. 1. Aktor mengakses <i>button</i> hapus 2. . Sistem akan menghapus data kontak yang dipilih berdasarkan id kontak dari <i>database</i> .
<i>Postcondition</i>	Produk yang dipilih akan terhapus dari <i>database</i> dan sistem akan menampilkan halaman list kontak

3.2.2.3.2 **Class Diagram**

Pada tahap selanjutnya, Praktikan melakukan pembuatan *Activity Diagram* untuk menjelaskan gambaran tahap cara kerja admin pada halaman *website* perusahaan tersebut.

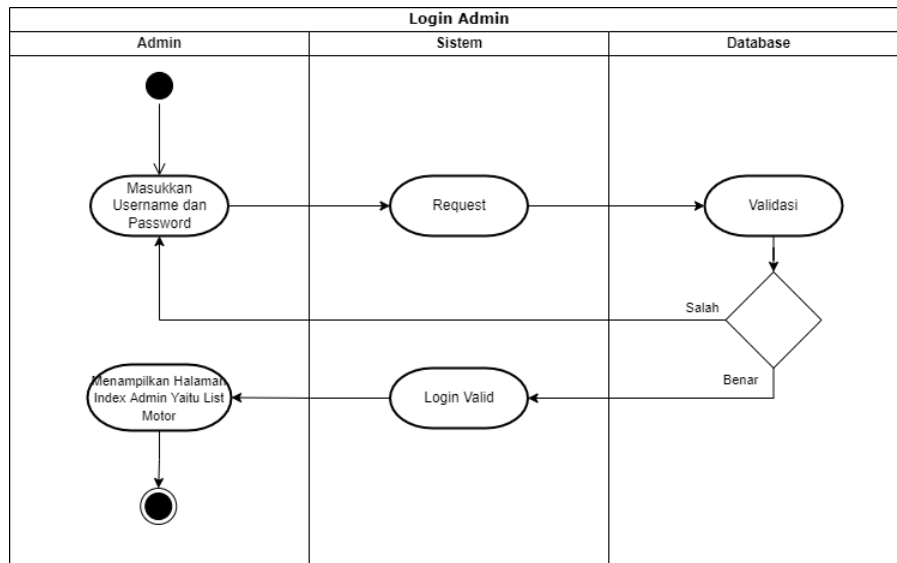


Gambar 3.3 Class Diagram

3.2.2.3.3 Activity Diagram

Pada tahap berikutnya, Praktikan melakukan pembuatan *Activity Diagram* yang berisikan proses kerja secara detail, mulai dari tahapan awal hingga tahapan akhir. *Activity Diagram* merupakan tahap lanjutan dari tahap *use case diagram*.

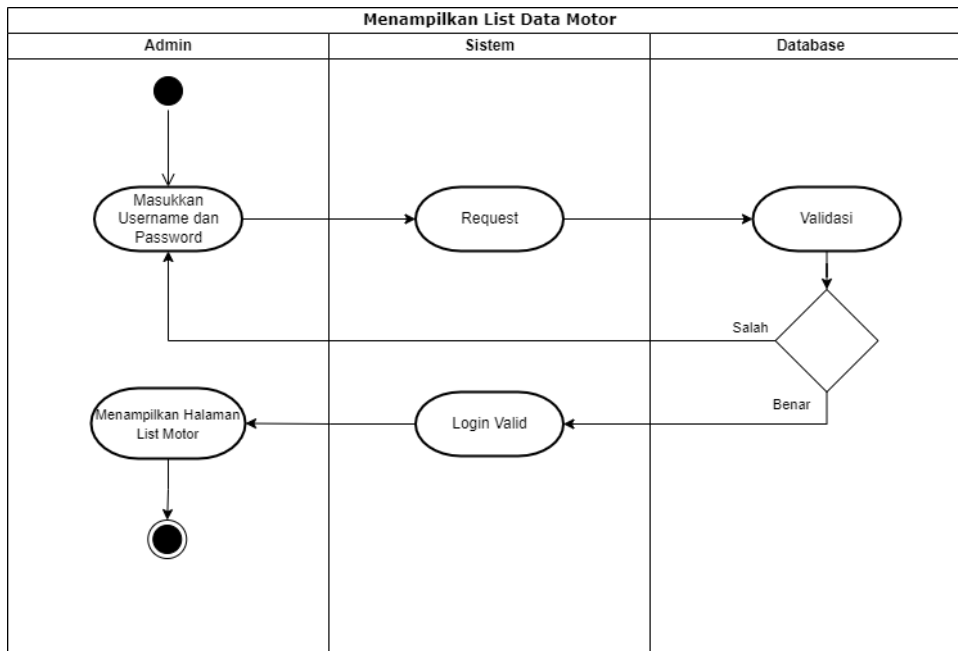
1. Activity Diagram Login Admin



Gambar 3.4 Activity Diagram Login Admin

Penjelasan dari *Activity Diagram Login Admin* di atas yaitu pada saat admin memasukkan *username* dan *password* ke dalam sistem yang akan dikirimkan oleh sistem ke dalam *database* untuk dilakukan validasi apakah *username* dan *password* yang dimasukan oleh admin terdapat pada *database* atau tidak. Jika *username* dan *password* benar terdapat pada *database* maka halaman *login* akan berpindah ke halaman *panel admin*. Tetapi jika *username* dan *password* yang dimasukan salah dan tidak terdapat pada *database* sehingga harus mengisi kembali dengan data yang benar.

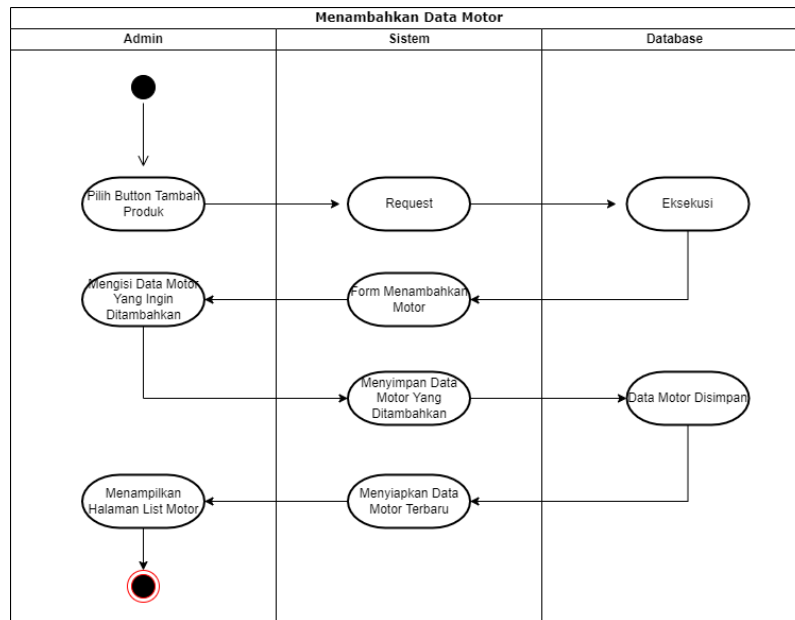
2. Activity Diagram Melihat List Motor



Gambar 3.5 Activity Diagram Melihat List Motor

Penjelasan dari *Activity Diagram List Produk Admin* di atas yaitu, pada saat admin telah berhasil melewati tahap *login*, admin mengirimkan *request* untuk melihat halaman list motor pada panel admin, sistem akan meneruskan ke *database* untuk di eksekusi. Jika pada *database* terdapat data list *motor* maka *database* akan mengirimkan ke pada sistem bahwa data list *motor* tersedia dan sistem akan menampilkan halaman list motor.

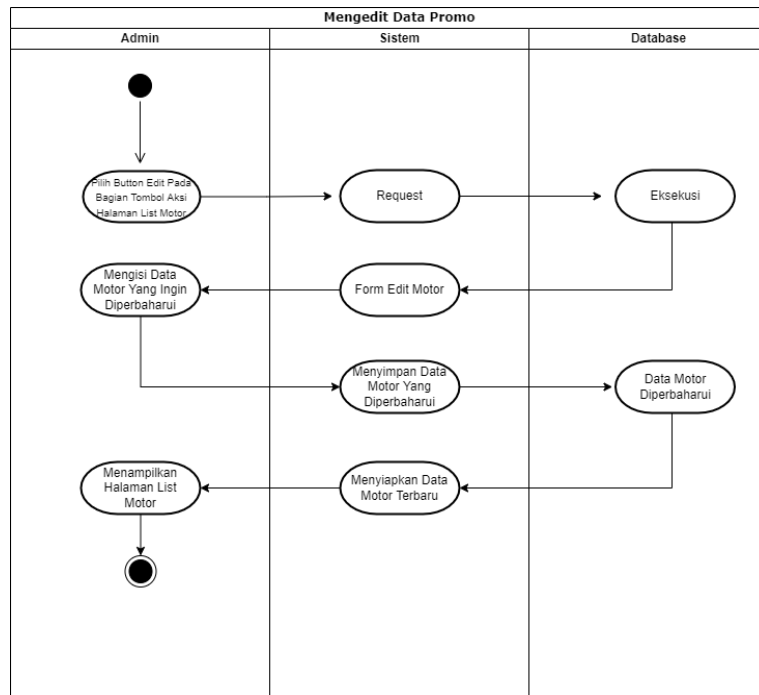
3. Activity Diagram Menambahkan Data Motor



Gambar 3.6 Activity Diagram Menambahkan Data Motor

Penjelasan dari *Activity Diagram Menambahkan Data Motor* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button* tambah produk, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* tambah data. Selanjutnya admin mengisi data motor yang ditambahkan, admin mengirimkan data yang ditambahkan ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list motor terbaru dan menampilkannya pada halaman list motor.

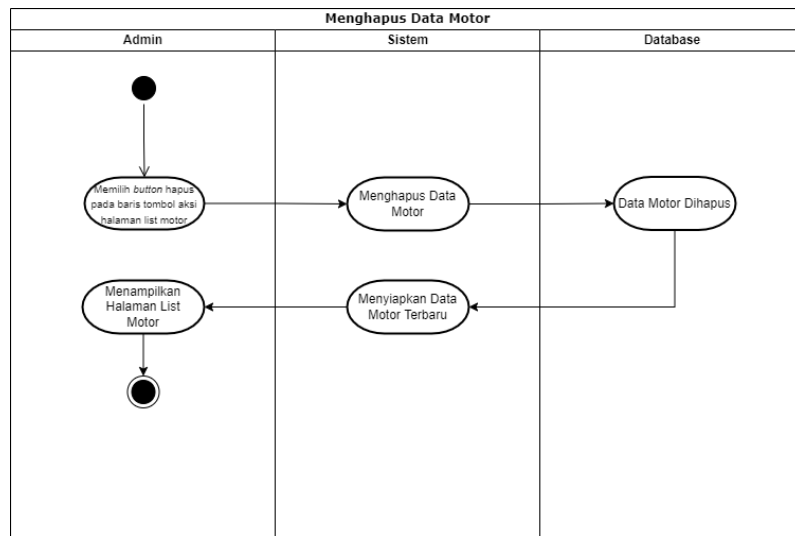
4. Activity Diagram Mengedit Data Motor



Gambar 3.7 Activity Diagram Mengedit Data Motor

Penjelasan dari *Activity Diagram* Mengedit Data Motor di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button* edit pada baris tombol aksi, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* edit motor. Selanjutnya admin mengisi data motor yang diperbaharui, admin mengirimkan data yang telah diperbaharui ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list motor terbaru dan menampilkan halaman list motor terbaru.

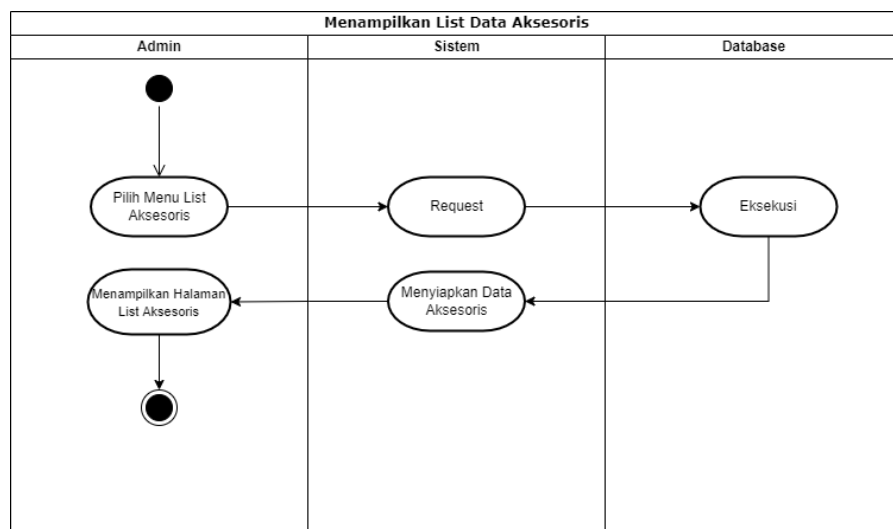
5. Activity Diagram Menghapus Data Motor



Gambar 3.8 Activity Diagram Menghapus Data Motor

Penjelasan dari *Activity Diagram Menghapus Data Motor* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button* hapus pada baris tombol aksi, sistem akan menghapus data pada *database* dan *database* akan menghapus data tersebut. Setelah data dihapus, sistem menyiapkan list motor terbaru dan menampilkan halaman list motor terbaru.

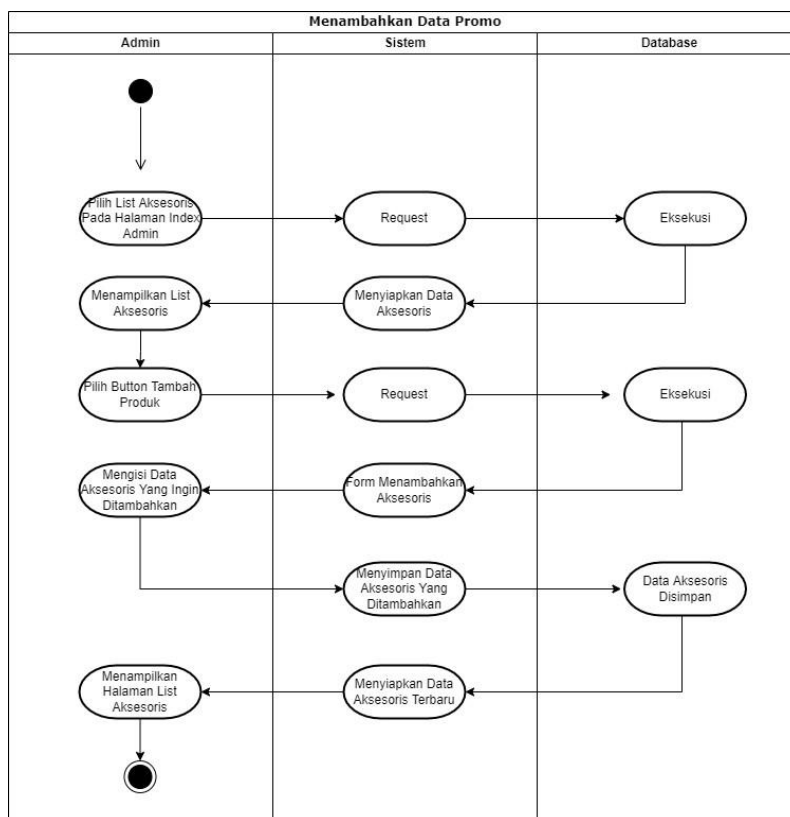
6. Activity Diagram Melihat List Data Aksesoris



Gambar 3.9 Activity Diagram Melihat List Aksesoris

Penjelasan dari *Activity Diagram Melihat List Aksesoris* di atas yaitu, pada halaman index admin memilih menu *navbar* list aksesoris, admin mengirimkan *request* untuk melihat halaman list aksesoris, sistem akan meneruskan ke *database* untuk di eksekusi. Jika pada *database* terdapat data list *aksesoris* maka *database* akan mengirimkan ke pada sistem bahwa data list *aksesoris* tersedia dan sistem akan menampilkan halaman list aksesoris

7. Activity Diagram Menambahkan Data Aksesoris

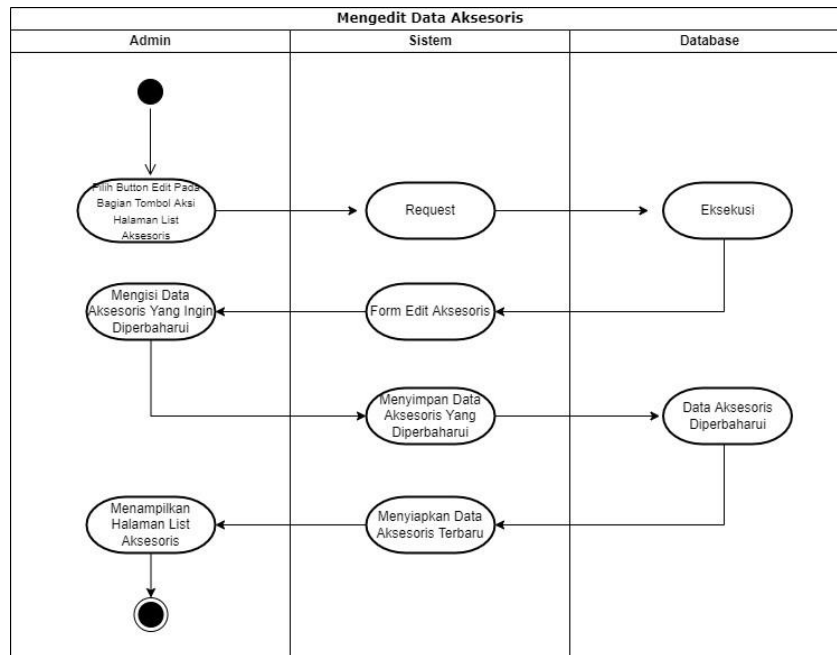


Gambar 3.10 Activity Diagram Menambahkan Data Aksesoris

Penjelasan dari *Activity Diagram Menambahkan Data Aksesoris* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih menu list aksesoris pada *navbar* halaman index admin dan memilih *button* tambah produk, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* tambah data. Selanjutnya admin mengisi data aksesoris yang ditambahkan, admin mengirimkan data yang ditambahkan ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem

menyiapkan list aksesoris terbaru dan menampilkannya pada halaman list aksesoris.

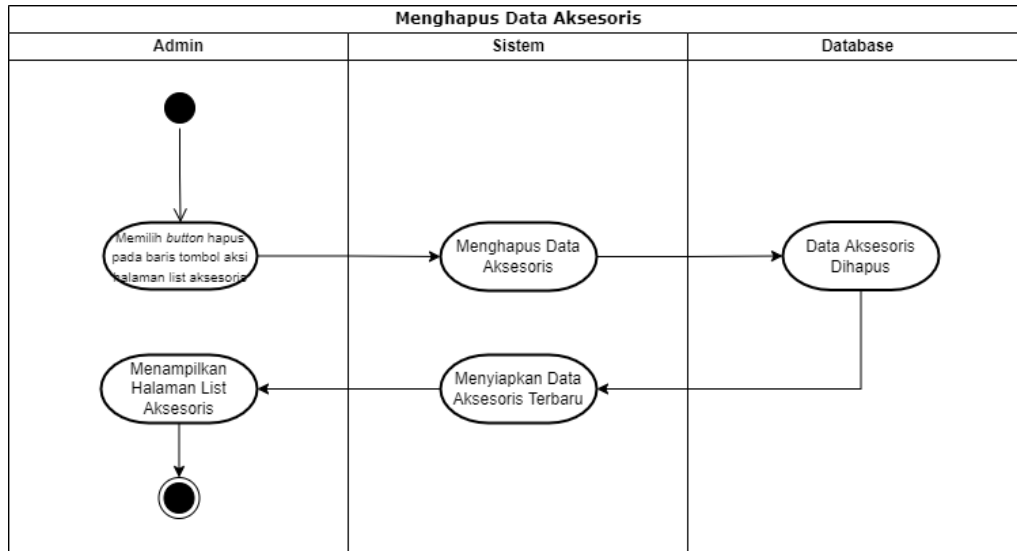
8. Activity Diagram Mengedit Data Aksesoris



Gambar 3.11 Activity Diagram Mengedit Data Aksesoris

Penjelasan dari *Activity Diagram Mengedit Data Motor* di atas yaitu, memilih menu list aksesoris pada menu *navbar* halaman index admin, dan sistem menampilkan data list aksesoris. Kemudian memilih *button* edit pada baris tombol aksi halaman list aksesoris, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* edit aksesoris. Selanjutnya admin mengisi data aksesoris yang diperbaharui, admin mengirimkan data yang telah diperbaharui ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list aksesoris terbaru dan menampilkan halaman list aksesoris terbaru.

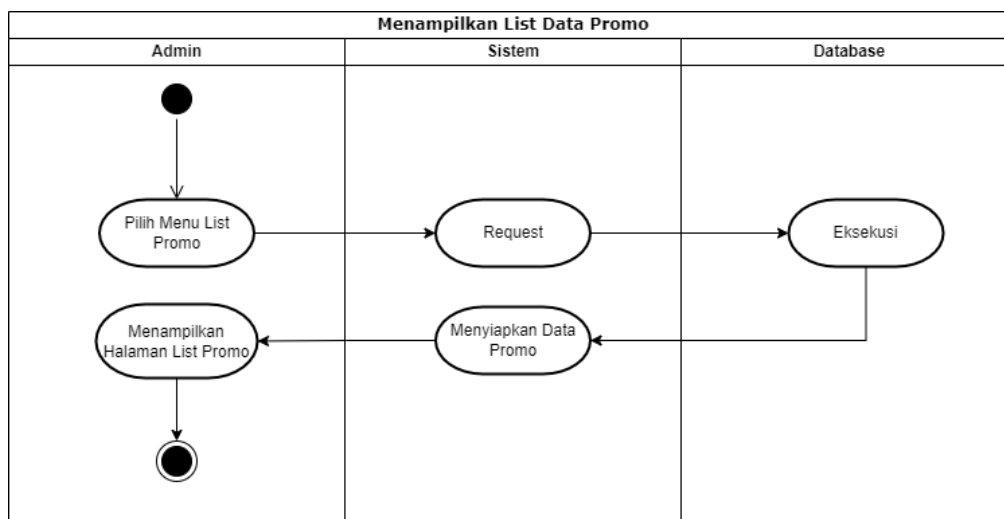
9. Activity Diagram Menghapus Data Aksesoris



Gambar 3.12 Activity Diagram Menghapus Data Aksesoris

Penjelasan dari *Activity Diagram Menghapus Data Aksesoris* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button* hapus pada baris tombol aksi halaman list aksesoris, sistem akan menghapus data pada *database* dan *database* akan menghapus data tersebut. Setelah data dihapus, sistem menyiapkan list aksesoris terbaru dan menampilkan halaman list aksesoris terbaru.

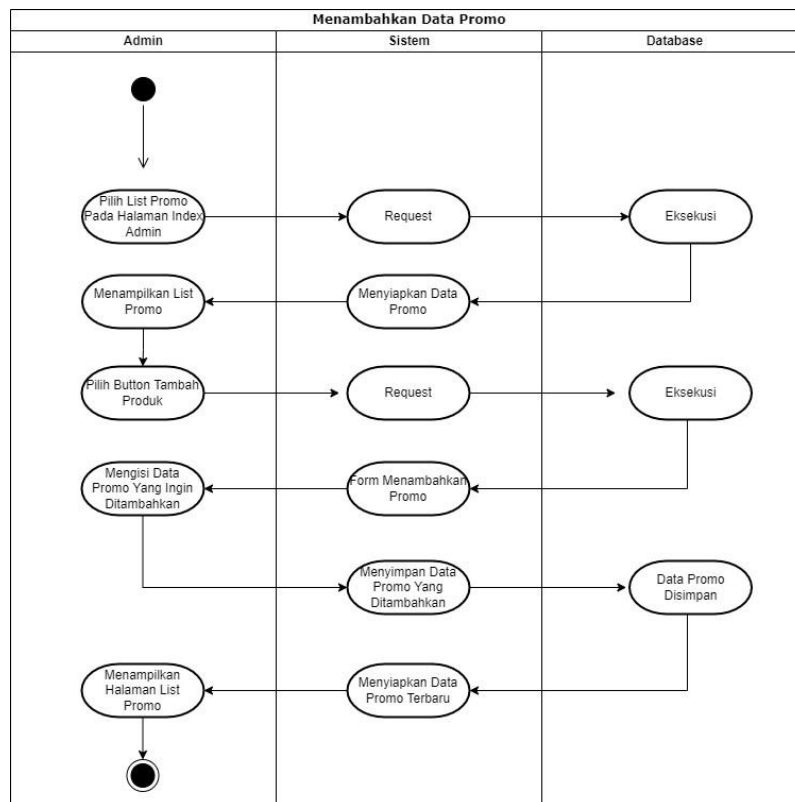
10. Activity Diagram Melihat List Data Promo



Gambar 3.13 Activity Diagram Melihat List Promo

Penjelasan dari *Activity Diagram Melihat List Promo* di atas yaitu, pada halaman index admin memilih menu *navbar* list promo, admin mengirimkan *request* untuk melihat halaman list promo, sistem akan meneruskan ke *database* untuk di eksekusi. Jika pada *database* terdapat data list *promo* maka *database* akan mengirimkan ke pada sistem bahwa data list *promo* tersedia dan sistem akan menampilkan halaman list promo.

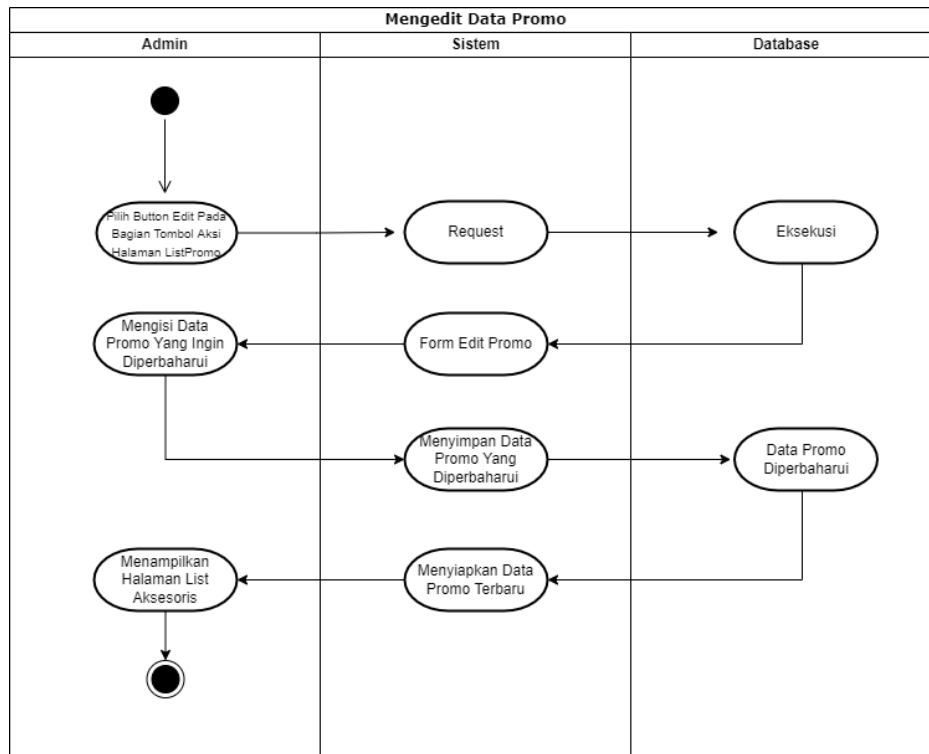
11. Activity Diagram Menambahkan Data Promo



Gambar 3.14 Activity Diagram Menambahkan Data Promo

Penjelasan dari *Activity Diagram Menambahkan Data Promo* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih menu list promo pada *navbar* halaman index admin dan memilih *button* tambah produk, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* tambah data. Selanjutnya admin mengisi data promo yang ditambahkan, admin mengirimkan data yang ditambahkan ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list promo terbaru dan menampilkannya pada halaman list promo

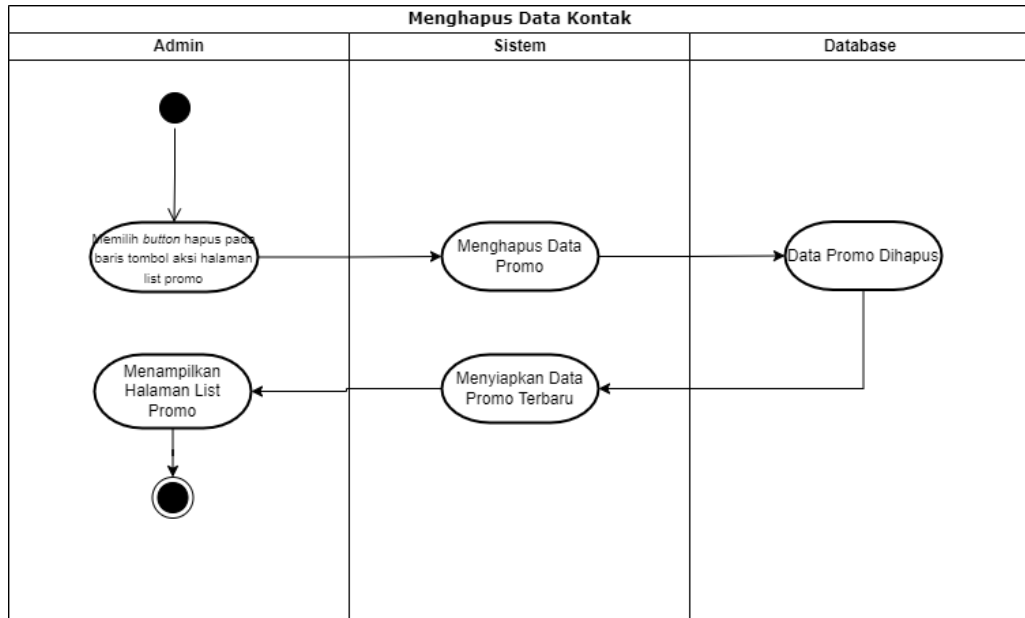
12. Activity Diagram Mengedit Data Promo



Gambar 3.15 Activity Diagram Mengedit Data Promo

Penjelasan dari *Activity Diagram Mengedit Data Promo* di atas yaitu, memilih menu list promo pada menu *navbar* halaman index admin, dan sistem menampilkan data list promo. Kemudian memilih *button* edit pada baris tombol aksi halaman list promo, admin mengirimkan *request* untuk menampilkan *form* edit promo. Selanjutnya admin mengisi data promo yang diperbaharui, admin mengirimkan data yang telah diperbaharui ke dalam *database*. Setelah *database* disimpan sistem menyiapkan list promo terbaru dan menampilkan halaman list promo terbaru.

13. Activity Diagram Menghapus Data Promo

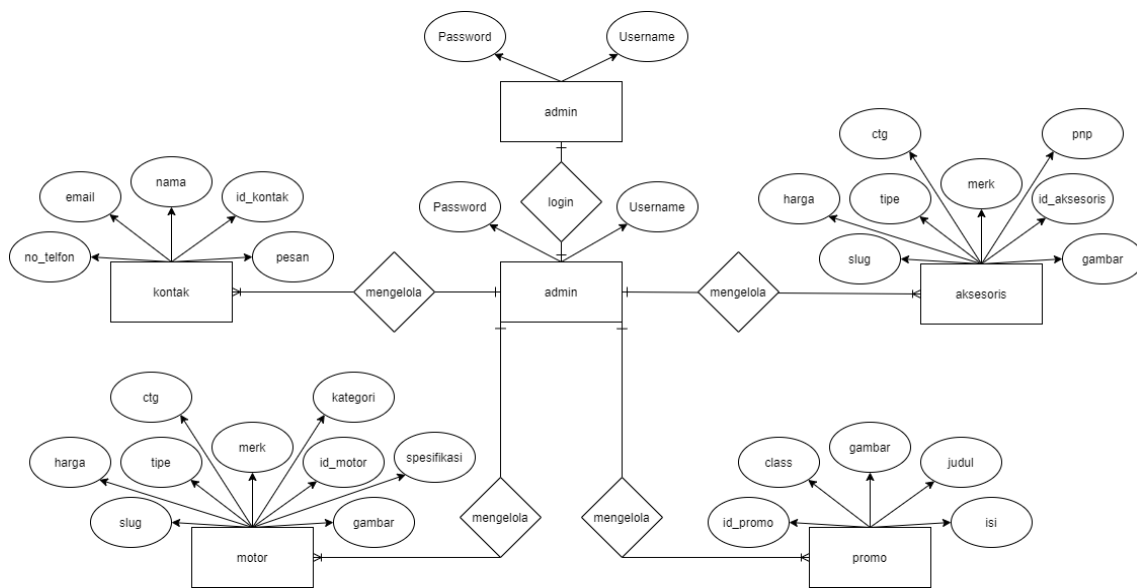


Gambar 3.16 Activity Diagram Menghapus Data Promo

Penjelasan dari *Activity Diagram Menghapus Data Promo* di atas yaitu, pada saat admin telah memilih *button* hapus pada baris tombol aksi halaman list promo, sistem akan menghapus data pada *database* dan *database* akan menghapus data tersebut. Setelah data dihapus, sistem menyiapkan list promo terbaru dan menampilkan halaman list promo terbaru.

3.2.2.3.4 Entity relationship Diagram

Diagram ini berisikan keseluruhan data yang memiliki hubungan atau relasi setiap tabel pada *database*. Tahap ini merupakan tahap lanjutan.



Gambar 3.17 Entity relationship Diagram (ERD)

3.2.2.4 Coding

Tahapan ini merupakan implementasi dari keseluruhan perencanaan yang dilakukan oleh Praktikan dan tim. Pada proses coding ini aplikasi yang Praktikan gunakan yaitu Visual Studio Code, karena Praktikan sudah memahami cara kerja dari aplikasi ini. Proses ini membutuhkan waktu yang cukup lama karena inti dari keseluruhan Pekerjaan ada pada tahap ini. Kerja sama antar tim juga sangat berpengaruh pada saat tahap coding ini agar mampu menghasilkan hasil yang maksimal. Praktikan membuat halaman admin, karena Praktikan merupakan *back-end web developer* pada kerja profesi kali ini. Praktikan membuat semua tampilan dan fitur yang terdapat pada halaman admin katalog produk PT. Fazza Gemilang Motorindo ini. Berikut hasil coding yang Praktikan lakukan.

3.2.2.4.1 Implementasi Pembuatan Aplikasi Web

Pada tahap pengerjaan pembuatan aplikasi *web*, Praktikan mengimplementasikannya dengan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* yang didukung dengan *framework Codeigniter 4*. Pada tahap pengerjaan *coding*, Praktikan menggunakan *Visual Studio Code* sebagai teks editor dan *Mysql* sebagai system manajemen basis data. Sedangkan pada pembuatan aplikasi *web*, Praktikan menggunakan *XAMPP* sebagai server lokal.

Pada aplikasi *web* ini terdapat halaman admin yang berfungsi untuk melakukan *CRUD* (*Create, Read, Update, dan Delete*) pada data motor, aksesoris, dan promo. Hal tersebut hanya dapat dilakukan oleh akun admin. Berikut penjelasan detail halaman panel admin pada aplikasi *produk katalog*.

#	Gambar	Merk	Tipe	Kategori	Spesifikasi	CTG	Harga	Tombol Aksi
2	xsr.png	Yamaha	XSRw	NAKED BIKE	adwqdwqdwqdwqd	nikd	22.000.000,00	[Edit] [Hapus]
3	yz45.png	Yamaha	YZ45	TRAIL BIKE	edit data motor	trl	205.000.000,00	[Edit] [Hapus]
43	1638160602_6d7ed12be92d95382bfa.png	blayyy	baru	SPORT BIKE	adadasd	sprt	12212121	[Edit] [Hapus]
44	r1.png	Yamaha	R1M	SPORT BIKE	Motor Baru Dah	sprt	700.000.000,00	[Edit] [Hapus]
45	1638191221_362bb5f7064b122cdef9.png	Yamaha	CRF 150	TRAIL BIKE	motor baru diupdate	TRL	32.000.000,00	[Edit] [Hapus]


Gambar 3.18 Halaman Panel Admin

Pada gambar di atas menampilkan halaman panel admin pada aplikasi *web* produk katalog. Untuk halaman awal dari panel admin yaitu halaman yang berisi list motor yang disajikan di dalam tabel. Informasi list tersebut antara lain id, merk, tipe, kategori, spesifikasi dan harga motor. Pada tabel tersebut juga terdapat tombol aksi untuk edit dan hapus. Selain itu juga terdapat tombol aksi yang mengarah ke halaman tambah produk.

Pada bagian tombol tambah produk akan langsung diarahkan ke halaman tambah produk yang berisi form untuk menambahkan data sesuai dengan yang ingin ditambahkan. Berikut tampilan dari halaman tambah produk.

Input Motor

Foto Produk



Merk

tipe

Slug

Kategori Motor

Spesifikasi

CTG

Harga

Gambar 3.19 Halaman Tambah Produk

Halaman tambah produk menampilkan *form* data yang harus diisi untuk menambahkan data motor yang akan ditambahkan, setelah mengisi *form* tersebut akan tersimpan seluruh data apabila aktor menekan tombol submit. Pada saat selesai menekan tombol submit, akan langsung terlihat halaman list motor. Berikut tampilan dari halaman list motor pada gambar di bawah ini.

FGM Admin [Lihat Website](#) [List Motor](#) [List Aksesoris](#) [List Promo](#) [List Kontak](#) [Logout](#)

List Motor

[Tambah Produk](#) [List Aksesoris](#)

Show 10 entries

#	Gambar	Merk	Tipe	Kategori	Spesifikasi	CTG	Harga	Tombol Aksi
2	xsr.png	Yamaha	XSRw	NAKED BIKE	adwqdwqdwqdwqdwq	nikd	22.000.000,00	Edit Hapus
3	yz45.png	Yamaha	YZ45	TRAIL BIKE	edit data motor	trl	205.000.000,00	Edit Hapus
43	1638160602_6d7ed12be92d95382bfa.png	blayyy	baru	SPORT BIKE	adadasd	sprt	12212121	Edit Hapus
44	r1.png	Yamaha	R1M	SPORT BIKE	Motor Baru Dah	sprt	700.000.000,00	Edit Hapus
45	1638191221_362bb5f7064b123cdef9.png	Yamaha	CRF 150	TRAIL BIKE	motor baru diupdate	TRL	32.000.000,00	Edit Hapus
49	1638203180_0201fb0682a0b5dbae35.png	Yamaha	FZ16	NAKED BIKE	contoh input	nikd	32.000.000,00	Edit Hapus

Gambar 3.20 Halaman List Motor

Pada halaman list motor terdapat tombol aksi edit yang berfungsi untuk mengubah isi keseluruhan data motor berdasarkan id. Berikut tampilan dari halaman edit data motor pada gambar di bawah ini.

Edit Motor

Merk Motor

Tipe

Slug

Kategori Motor

Spesifikasi

CTG Motor

Harga

Gambar 3.21 Halaman Edit Motor

Pada halaman ini terdapat beberapa form yang berisi data motor yang sudah ditambahkan ke dalam *database* sebelumnya, actor dapat mengubah data manapun yang ingin diubah. Setelah selesai mengubah data aktor menekan tombol edit motor sebagai tanda submit agar data terbaru disimpan kedalam *database* dan sistem akan kembali ke halaman list motor dengan *database* terbaru dan notifikasi bahwa data berhasil diubah. Berikut tampilan notifikasi data berhasil diubah pada gambar dibawah ini.

List Motor

Data berhasil diubah

[Tambah Produk](#) [List Aksesoris](#)

Show 10 entries Search:

#	Gambar	Merk	Tipe	Kategori	Spesifikasi	CTG	Harga	Tombol Aksi
2	xsr.png	Yamaha	XSrW	NAKED BIKE	adwqdwqdwqdwqdw	nkd	22.000.000,00	✎ ✖
3	yz45.png	Yamaha	YZ45	TRAIL BIKE	edit data motor	trl	205.000.000,00	✎ ✖
43	1638160602_6d7ed12be92d95382bfa.png	blayyy	baru	SPORT BIKE	adadasd	sprt	12212121	✎ ✖
44	r1.png	Yamaha	R1M	SPORT BIKE	Motor Baru Dah	sprt	700.000.000,00	✎ ✖
45	1638191221_362bb5f7064b122cdeff9.png	Yamaha	CRF 150	TRAIL BIKE	Lengkap Nichhh	TRL	32.000.000,00	✎ ✖
49	1638203180_0201fb0682a0b5d8ae35.png	Yamaha	FZ16	NAKED BIKE	contoh input	nkd	32.000.000,00	✎ ✖

Showing 1 to 6 of 6 entries Previous Next

Gambar 3.22 Notifikasi Data Berhasil Diubah

Selain tombol edit, terdapat tombol hapus yang berfungsi untuk menghapus produk pada *database*, saat tombol hapus ditekan maka data akan terhapus langsung berdasarkan id. Berikut tampilan list motor pada saat salah satu data dihapus pada gambar dibawah ini.

List Motor

[Tambah Produk](#) [List Aksesoris](#)

Show 10 entries Search:

#	Gambar	Merk	Tipe	Kategori	Spesifikasi	CTG	Harga	Tombol Aksi
2	xsr.png	Yamaha	XSrW	NAKED BIKE	adwqdwqdwqdwqdw	nkd	22.000.000,00	✎ ✖
3	yz45.png	Yamaha	YZ45	TRAIL BIKE	edit data motor	trl	205.000.000,00	✎ ✖
43	1638160602_6d7ed12be92d95382bfa.png	blayyy	baru	SPORT BIKE	adadasd	sprt	12212121	✎ ✖
44	r1.png	Yamaha	R1M	SPORT BIKE	Motor Baru Dah	sprt	700.000.000,00	✎ ✖
45	1638191221_362bb5f7064b122cdeff9.png	Yamaha	CRF 150	TRAIL BIKE	Lengkap Nichhh	TRL	32.000.000,00	✎ ✖

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous Next

Gambar 3.23 list motor terbaru

Pada panel admin terdapat list aksesoris yang berisikan data aksesoris yang tersedia pada *database*. Pada halaman list aksesoris terdapat tombol tambah produk yang berfungsi untuk menambahkan data produk aksesoris, selain itu juga terdapat tombol aksi edit dan *delete* dimana tombol aksi tersebut memiliki kegunaan yang sama dengan tombol aksi edit dan *delete* yang terdapat pada halaman lainnya. Berikut halaman list aksesoris pada gambar dibawah ini.

FGM Admin [Lihat Website](#) [List Motor](#) [List Aksesoris](#) [List Promo](#) [List Kontak](#) [Logout](#)

List Aksesoris

[Tambah Produk](#)

Show 10 entries Search:

#	Gambar	Merk	Tipe	PNP	CTG	Harga	Tombol Aksi
1	9gr.jpg	Kawahara	Roller 9 Gram	aerox	rtr	45.000,00	Edit Delete
2	bpro.jpg	Bpro	Underbone GSX	gsx	ftstp	850.000,00	Edit Delete
3	mp1.jpg	Mp1	Selang Rem	unv	slgrem	100.000,00	Edit Delete
4	rcb.jpg	Rcb	Master Rem 51	unv	rem	850.000,00	Edit Delete
8	1638205661_1ae051f2c41219d10383.png	baru input	masih baru	digas	test	150.000	Edit Delete

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1 Next

Gambar 3.24 Halaman List Aksesoris

Pada panel admin terdapat list promo yang berisikan data promo yang tersedia pada *database*. Pada halaman list promo terdapat tombol tambah promo yang berfungsi untuk menambahkan data promo yang akan ditawarkan, selain itu juga terdapat tombol aksi *delete* dimana tombol aksi tersebut memiliki kegunaan yang sama dengan tombol aksi *delete* yang terdapat pada halaman lainnya. Berikut halaman list promo pada gambar dibawah ini.

FGM Admin [Lihat Website](#) [List Motor](#) [List Aksesoris](#) [List Promo](#) [List Kontak](#) [Logout](#)

List Promo

[Tambah Produk](#)

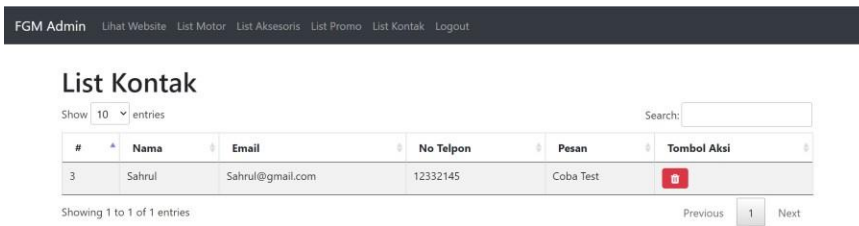
Show 10 entries Search:

#	Gambar	judul	isi	Class	Tombol Aksi
1	secondparts.png	Diskon 20% Second Parts	Semua parts yang ada pada second parts FGM, mendapatkan diskon sebesar 20% All Item	first-slide	Edit Delete
6	1638192855_cd63347f7944aae75f28.png	Diskon 30% Second Parts	Semua parts yang ada pada second parts FGM, mendapatkan diskon sebesar 30% All Item	second-slide	Edit Delete

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

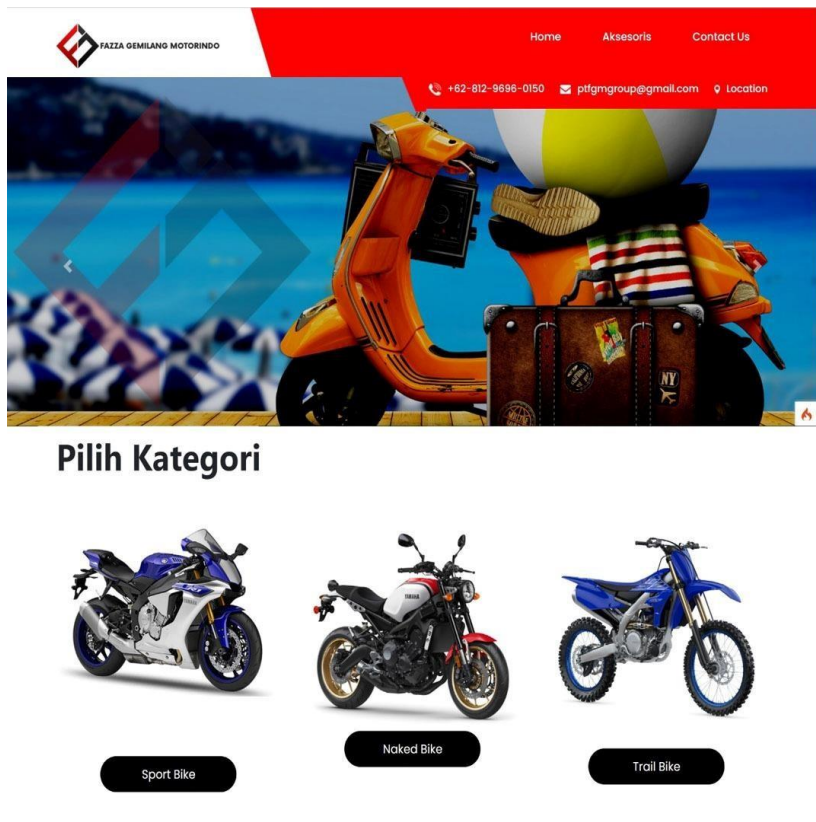
Gambar 3.25 Halaman List Promo

Pada panel admin juga terdapat list kontak yang berisikan data *user* yang telah mengisi form yang tersedia pada menu *contact us* halaman *website* yang disimpan pada *database*. Pada halaman list kontak terdapat tombol aksi *delete* yang berfungsi untuk menghapus data *user* yang telah mengisi form tersebut . Berikut halaman list kontak pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.26 Halaman List Kontak

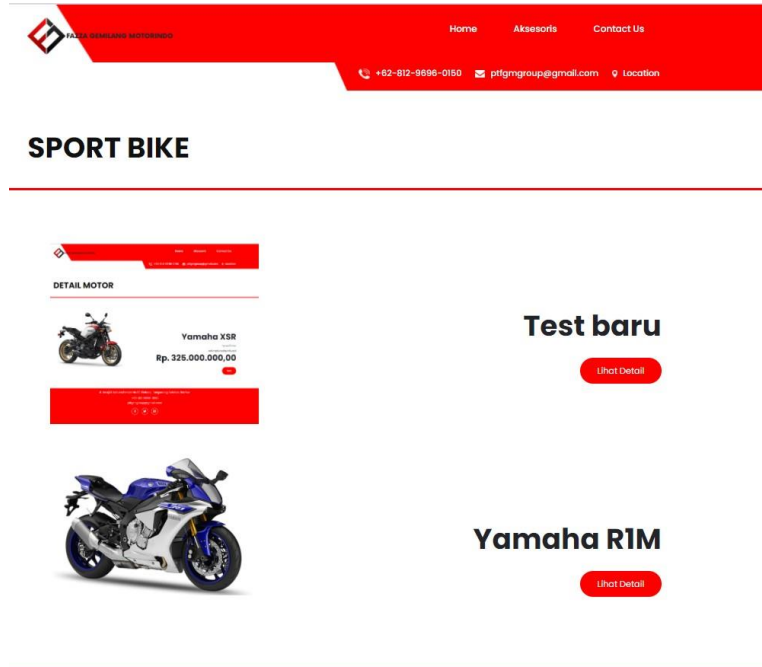
Saat mengakses `fgm.test/http://localhost:8080/`, halaman beranda akan muncul dengan informasi promo. Berikut halaman beranda yang terlampir pada gambar bawah ini



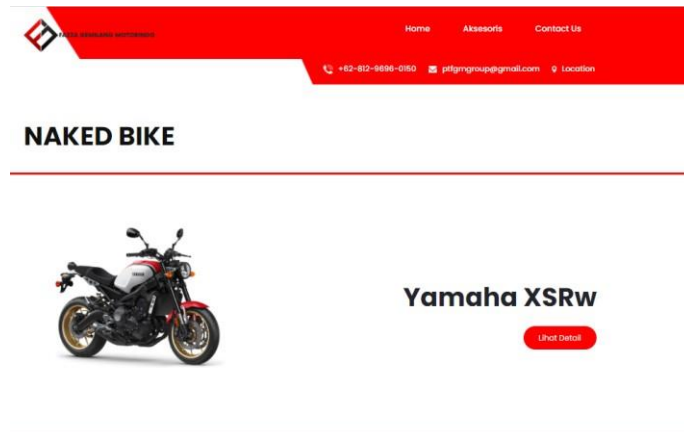
Gambar 3.27 Halaman Beranda

Halaman beranda terdapat data promo yang bersumber dari basis data yang ditampilkan ke dalam sebuah tampilan antar muka. Pada halaman beranda terdapat tiga kategori motor yang tersedia. Pada saat *user* menekan salah satu dari tiga pilihan tersebut akan muncul list motor sesuai dengan kategori yang terdapat pada

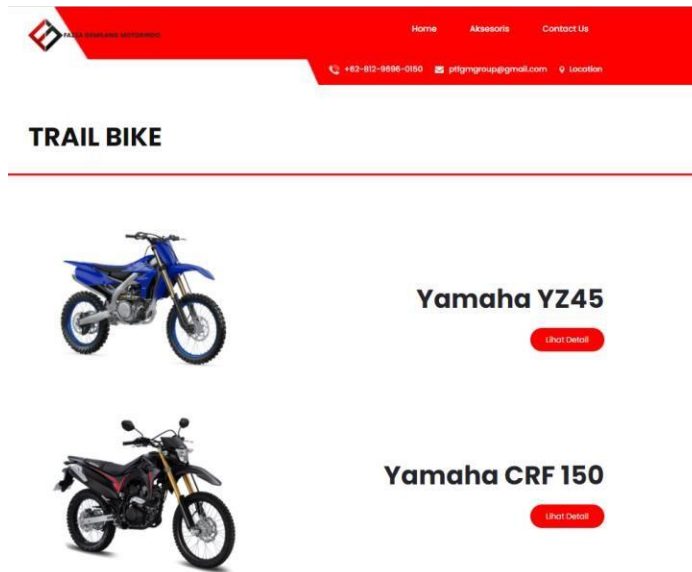
database. Berikut halaman list motor berdasarkan kategori yang dipilih pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.28 Halaman List Motor Berdasarkan Kategori Sport

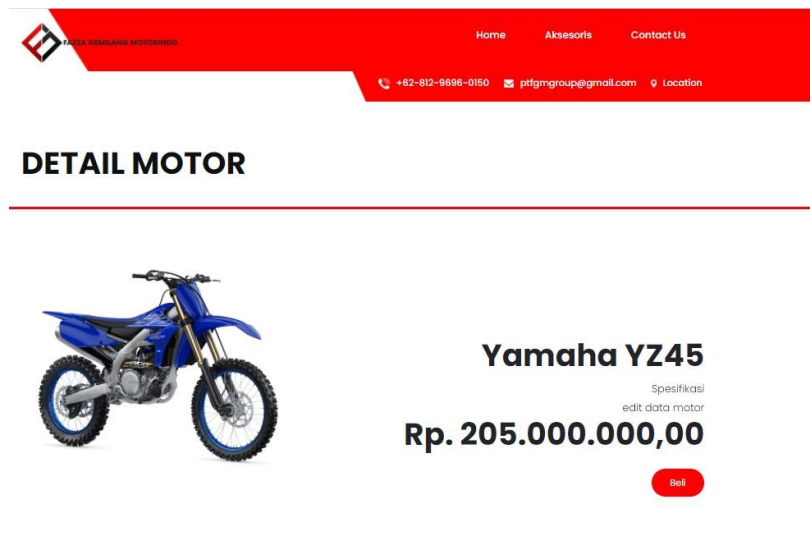


Gambar 3.29 Halaman List Motor Berdasarkan Kategori Naked



Gambar 3.30 Halaman List Motor Berdasarkan Kategori Trail

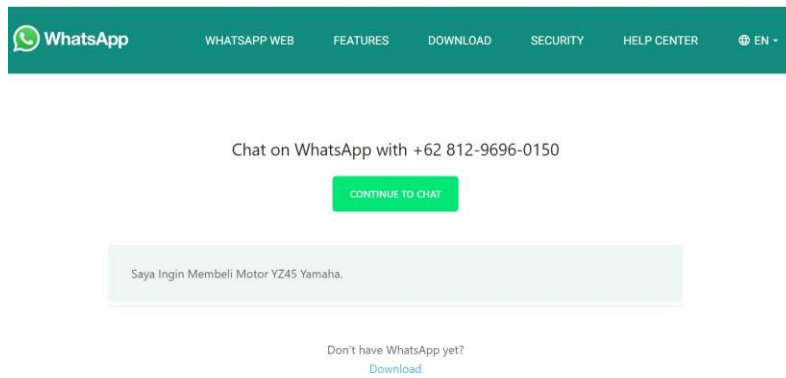
Selanjutnya untuk implementasi *View* detail produk terdapat pada saat *user* menekan tombol lihat detail. Pada saat tombol lihat detail diakses akan terlihat informasi tentang motor secara detail yang berasal dari *database*. Berikut halaman detail motor pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.31 Halaman Detail Motor

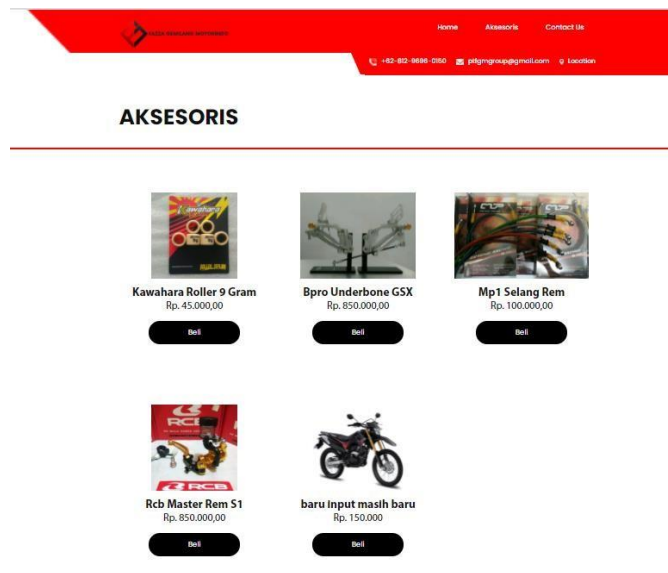
Jika *user* ingin membeli sebuah produk yang terdapat pada halaman *website*, mereka hanya perlu menekan tombol beli dan akan secara langsung diarahkan ke halaman aplikasi *Whatsapps* sesuai

dengan *link* yang sudah ditentukan. Pada implementasinya ketika *user* menekan tombol beli akan muncul halaman baru yang mengarahkan ke halaman aplikasi *Whatsapp* dengan teks “Praktikan akan membeli motor #namaproduk”. Berikut halaman apabila *user* menekan tombol beli pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.32 Halaman Beli Motor Via Whatsapp

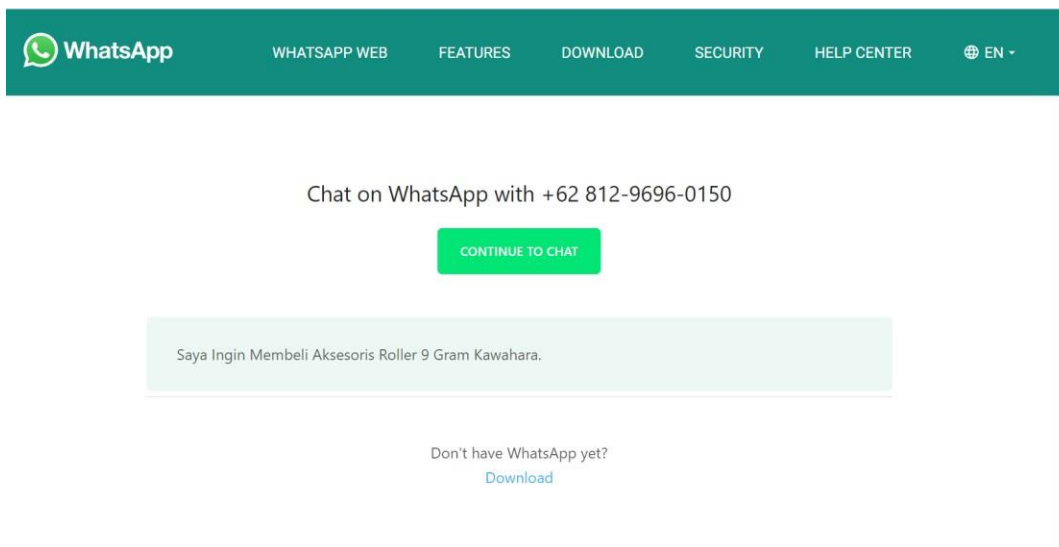
Pada halaman beranda terdapat menu aksesoris yang berisi list aksesoris yang terdapat pada *database*. Berikut halaman list aksesoris pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.33 Halaman List Aksesoris

Jika *user* ingin membeli sebuah produk yang terdapat pada menu aksesoris halaman *website*, mereka hanya perlu menekan

tombol beli dan akan secara langsung diarahkan ke halaman aplikasi *Whatsapp* sesuai dengan *link* yang sudah ditentukan. Pada implementasinya ketika *user* menekan tombol beli akan muncul halaman baru yang mengarahkan ke halaman aplikasi *Whatsapp* dengan teks “Praktikan akan membeli aksesoris #namaproduk”. Berikut halaman apabila *user* menekan tombol beli pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.34 Halaman Beli Aksesoris Via Whatsapp

3.2.2.5 Testing

Pada tahap ini Praktikan secara penuh bertanggung jawab untuk melakukan *testing* dari aplikasi *website* yang dibuat. Bagian ini menjadi tanggung jawab penuh karena jika ada terjadi kesalahan, Praktikan akan langsung memperbaiki dan mencobanya lagi secara berulang bersama tim hingga tidak terdapat lagi eror pada aplikasi tersebut.

3.2.2.6 Penulisan Laporan

Penulisan Laporan Hasil Kerja Profesi ini dilakukan bersamaan dengan tahapan Praktikan melakukan *Testing* pada aplikasi *website* yang Praktikan buat. Praktikan mengerjakan Laporan ini secara berkala agar mampu mengerjakannya dengan sebaik mungkin, karena laporan ini harus dikerjakan secara baik dan mengikuti pedoman yang diberikan oleh Universitas.

3.3 Kendala Yang Dihadapi

Dalam kegiatan kerja profesi yang sudah dilakukan oleh Praktikan, terdapat beberapa kendala yang terjadi. Berikut kendala-kendala yang terjadi :

1. Praktikan tidak mengetahui bagaimana cara mengunggah gambar ke dalam *database* melalui form pada halaman admin.
2. Praktikan tidak memiliki *device* yang mencukupi untuk mendukung kegiatan kegiatan pekerjaan *backend*
3. Kurangnya komunikasi dengan pihak perusahaan terkait data produk yang tersedai pada perusahaan
4. Adanya kesalahan komunikasi dengan *frontend* sehingga menghambat pembuatan *website*
5. Seringnya terjadi *error* pada *library* yang digunakan oleh Praktikan dalam pembuatan *website*.

3.4 Cara Mengatasi Kendala

Praktikan mencari cara untuk mengatasi kendala-kendala yang terjadi pada saat pelaksanaan kerja profesi. Berikut cara-cara Praktikan dalam mengatasi kendala yang terjadi :

1. Praktikan mencari sebuah tutorial tentang mengunggah sebuah *file* pada bahasa pemrograman *PHP* dan *Codeigniter4*.
2. Praktikan hanya menggunakan satu *software* aplikasi untuk melakukan kegiatan pekerjaan *backend*
3. Praktikan menentukan jadwal pertemuan dengan pihak perusahaan untuk mendapatkan data yang valid.
4. Pada saat *library* terjadi *error*, Praktikan mencari *library* yang serupa dan menggantinya.

3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh dari Kerja Profesi

Pada saat melaksanakan kerja profesi, Praktikan mendapatkan berbagai pengalaman serta pembelajaran di PT. FAZZA GEMILANG MOTORINDO. Pengalaman dan pembelajaran yang diperoleh adalah sebagai berikut :

1. Praktikan mempelajari cara berkomunikasi yang baik dengan rekan kerja lainnya.

2. Praktikan mengetahui cara kerja *backend*.
3. Praktikan mendapatkan pengalaman kerja yang nyata pada dunia industri
4. Praktikan belajar tentang tanggung jawab dari pekerjaan yang diberikan oleh perusahaan.
5. Praktikan mempelajari cara mengatasi masalah dengan mencari referensi dari internet dan saran dari beberapa rekan.

BAB IV PENUTUP

4.1 Simpulan

Kegiatan kerja profesi merupakan kegiatan yang sangat penting untuk mahasiswa karena dapat memberikan pengalaman kerja dalam dunia kerja. Pengalaman tersebut sangat penting bagi mahasiswa karena setelah lulus dari universitas tidak perlu kesulitan dalam melakukan pekerjaan. Praktikan melakukan kegiatan kerja profesi pada perusahaan PT. Fazza Gemilang Motorindo. Praktikan melakukan kegiatan kerja profesi dari tanggal 14 Juni 2021 sampai 30 Agustus 2021, pada kerja profesi kali ini Praktikan melakukan kerja dengan *WFH* karena pelaksanaan kerja profesi dilakukan pada saat pandemic *Covid-19*. Jam kerja pada PT. Fazza Gemilang Motorindo mulai dari 09.00 WIB sampai pukul 17.00 WIB. Praktikan bekerja pada bagian *backend* untuk aplikasi *web* produk katalog PT. Fazza Gemilang Motorindo. Praktikan memiliki tanggung jawab membuat perancangan sistem pemrograman untuk aplikasi katalog produk PT. Fazza Gemilang Motorindo. Pada pembuatan aplikasi *web* produk katalog ini Praktikan menggunakan *Framework Codeigniter 4*. Praktikan telah melakukan Kerja Profesi di perusahaan PT. Fazza Gemilang Motorindo. Praktikan menerima banyak pelajaran dan pengalaman di dunia kerja, seperti belajar berkomunikasi dengan rekan kerja, belajar mencari solusi atas masalah yang ada, belajar lebih memahami kebutuhan pengguna, dan belajar menyelesaikan tanggung jawab yang dipercayakan kepada Praktikan. Banyak pelajaran yang di dapat oleh Praktikan saat melaksanakan kegiatan kerja profesi di PT. Fazza Gemilang Motorindo.

4.2 Saran

Setelah melaksanakan kegiatan kerja profesi, Praktikan mempunyai saran berdasarkan pembelajaran serta pengalaman yang telah didapatkan agar meminimalisir kendala-kendala yang ada. Saran sebagai berikut.

1 Saran kepada Mahasiswa

- a) Jangan menganggap mudah kegiatan Kerja Profesi, carilah perusahaan untuk kegiatan Kerja Profesi dari jauh-jauh hari.
- b) Disiplin terhadap peraturan perusahaan, tanggung jawab dengan pekerjaan yang diberikan.
- c) Kendala mungkin ada dalam kegiatan Kerja Profesi, jadi jangan mudah menyerah dalam menghadapi kendala tersebut.

2 Saran kepada Perusahaan

- a) Berkomunikasi lebih baik lagi dengan para Praktikan
- #### 3 Saran kepada Universitas
- a) Universitas dapat memberikan lahan kegiatan Kerja Profesi kepada setiap mahasiswa.
 - b) Membekali lebih lagi tentang dunia industri, jadi mahasiswa mendapatkan gambaran dalam melaksanakan kegiatan Kerja Profesi.

DAFTAR PUSTAKA

- Pt. fazza gemilang motorindo struktur perusahaan.* (n.d.).
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64–77.
- Astuti, S. I., Arso, S. P., & Wigati, P. A. (2015). LAPORAN KERJA PRAKTEK MEMBUAT *CRUD* DENGAN *CODEIGNITER* DAN MELAKUKAN TESTER PROJEK POINTER. *Analisis Standar Pelayanan Minimal Pada Instalasi Rawat Jalan Di RSUD Kota Semarang*, 3, 103–111.
- Villela, lucia maria aversa. (2013). Pengertian *Activity Diagram*. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Setiawan, A., & Soerjoatmodjo, G. W. (2021). Buku Pedoman Kerja Profesi. *UPJ Press*.
- Yousif, N., Cole, J., Rothwell, J. C., Diedrichsen, J., Zelik, K. E., Winstein, C. J., Kay, D. B., Wijesinghe, R., Protti, D. A., Camp, A. J., Quinlan, E., Jacobs, J. V, Henry, S. M., Horak, F. B., Jacobs, J. V, Fraser, L. E., Mansfield, A., Harris, L. R., Merino, D. M., ... Dublin, C. (2018). *ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM*. *Journal of Physical Therapy Science*, 9(1), 1–11. <http://dx.doi.org/10.1016/j.neuropsychologia.2015.07.010><http://dx.doi.org/10.1016/j.visres.2014.07.001><https://doi.org/10.1016/j.humov.2018.08.006><http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/24582474><https://doi.org/10.1016/j.gaitpost.2018.12.007>

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



DICKY PRAYOGA

WEB DEVELOPER

TENTANG DIRI SAYA

Saya adalah seorang mahasiswa di kampus Universitas Pembangunan Jaya dengan jurusan Informatika

INFORMASI KONTAK

Ponsel: 08982208082
Email: dickyprg14@gmail.com
Alamat: Jalan Sukun RT.001/06 No.19 Kelurahan Pondok Kacang Timur, Kecamatan Pondok Aren, Kota Tangerang Selatan.

PENGALAMAN BERORGANISASI

Wakil Ketua UKM Futsal

Universitas Pembangunan Jaya 2020 sampai sekarang.

KEMAMPUAN DASAR

- HTML, CSS, Bootstrap
- PHP (Codeigniter4) & Javascript
- Problem Solving
- MySQL
- Desain Tata Letak
- Teamwork

RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas Pembangunan Jaya

Informatika, 2018 - Sekarang

SMK Bintang Nusantara

Lulus SMA, 2018

- Jurusan Teknik Komputer Jaringan
- Selalu masuk dalam peringkat 5 besar

TRANSKIP NILAI



UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA

Jalan Cendrawasih Raya Blok B7/P, Sawah Baru, Kec. Ciputat, Kota Tangerang Selatan, Banten 15413
 Website : www.upj.ac.id / e-Mail : info@upj.ac.id (mailto:info@upj.ac.id) / Telepon : 021 - 7455555

TRANSKRIP SEMENTARA

Program Studi : Informatika
 NIM : 2018071024
 Tempat Lahir : JAKARTA
 Tanggal Lahir : 14 Maret 2000
 Jenjang Pendidikan : Strata 1
 Nama : DICKY PRAYOGA
 Tahun Masuk : 2018

NO	KODE	MATA KULIAH	NILAI	A.M	SKS	BOBOT
1	CMM101	Pengantar Ilmu Komunikasi (PIK)	B+	3.30	3	9.9
2	GNR101	Bahasa Indonesia	A-	3.70	2	7.4
3	GNR103	BAHASA INGGRIS	B	3.00	2	6
4	GNR105	DASAR LOGIKA MATEMATIKA	B	3.00	3	9
5	IFA105	Dasar-dasar Pemrograman	C	2.00	4	8
6	INF103	Pemrograman Berorientasi Object	C-	1.70	3	5.1
7	INF105	Aljabar Linear	A-	3.70	3	11.1
8	INF107	Statistika dan Probabilitas	C+	2.30	3	6.9
9	CPS106	Kewirausahaan Dasar	B	3.00	3	9
10	GNR102	Agama	B+	3.30	2	6.6
11	GNR104	Pancasila & Kewarganegaraan	A-	3.70	2	7.4
12	INF102	Jaringan Komputer	B-	2.70	3	8.1
13	INF104	Web Design	A-	3.70	3	11.1
14	INF106	Sistem Basis Data	B-	2.70	3	8.1
15	INF108	Interaksi Manusia dan Komputer	B-	2.70	3	8.1
16	INF201	Matematika Diskrit	C+	2.30	3	6.9
17	INF203	Sistem Digital	B-	2.70	3	8.1
18	INF205	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	B-	2.70	3	8.1
19	INF207	Pemrograman Aplikasi Mobile	A-	3.70	3	11.1
20	INF211	ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER	D	1.00	3	3
21	INF202	STRUKTUR DATA	B+	3.30	3	9.9
22	INF204	MIKROKONTROLLER DAN PROJECT	C	2.00	6	12
23	INF206	Kalkulus	C+	2.30	3	6.9
24	INF208	SISTEM OPERASI	B	3.00	3	9
25	INF210	Komputer dan Masyarakat	A-	3.70	2	7.4
26	INF301	SUSTAINABLE ECO DEVELOPMENT II (RELATED PRODI)	B-	2.70	2	5.4
27	INF303	PEMROGRAMAN VISUAL	A-	3.70	3	11.1
28	INF305	TEORI BAHASA DAN OTOMATA	A-	3.70	3	11.1
29	INF307	PEMROGRAMAN WEB DAN PROJECT	A-	3.70	6	22.2
30	INF302	TECHNOPRENEURSHIP	B-	2.70	3	8.1
31	INF304	Mobile Lanjut	A	4.00	6	24
32	INF308	Metode Numerik	C+	2.30	3	6.9
33	INF310	METODE PENELITIAN	B	3.00	2	6
34	INF209	Analisis Algoritma	B	3.00	2	6
35	INF405	ETIKA PROFESI	C	2.00	2	4
36	ARR503	Modelling Architecture	B	3.00	3	9
37	INF502	PEMROGRAMAN APLIKASI JARINGAN	A-	3.70	3	11.1

38	INF525	Pengolahan Citra	A-	3.70	3	11.1
39	INF530	Administrasi Basis Data	A-	3.70	3	11.1

Judul Skripsi :

KETERANGAN

SKS : Satuan Kredit Semester

HM : Huruf Mutu

AM : Angka Mutu

M : Mutu

Jumlah SKS Yang Diambil : 118

Jumlah SKS Yang lulus : 118

Jumlah Mutu : 351.3

Index Prestasi Kumulatif (IPK) : 2.98

Tangerang Selatan, 29 Desember 2021
Wakil Rektor Akademik dan Kemahasiswaan

Ir. Agustinus Agus Setiawan, S.T., M.T.
NIP. 08.1112.034

LAMPIRAN-LAMPIRAN

LAMPIRAN A

	FORMULIR PENGAJUAN KERJA PROFESI	SPT-I/03/SOP-27/F-01
		No. Rekaman

Identitas Mahasiswa

Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
 NIM : 2018071024 Tahun Akademik : 2021-2
 Program Studi : Informatika
 Materi/Judul KP : **IMPLEMENTASI CODEIGNITER 4 PADA BACKEND APLIKASI WEB PRODUK KATALOG PT FAZZA GEMILANG MOTORINDO**

Identitas Instansi/Perusahaan

Instansi/Perusahaan : PT Fazza Gemilang Motorindo
 Nama Pejabat : Widya Paraswat
 Jabatan : HRD
 Alamat KP : Jl. Masjid Baiturrahim No.30, Bintaro, Pd. Karya, Kec. Pd. Aren, Kota Tangerang Selatan, Banten 15225
 Telepon/email : 081296960150 / ptfmggroup@gmail.com
 Masa Kerja Praktek : Juni – Agustus 2021
 : Mulai dari : 14 Juni 2021 sampai dengan: 31 Agustus 2021
 Dosen Pembimbing Kerja Praktek :(Diisi oleh Kaprodi)

Tgl: 11 Mei 2021
 Yang mengajukan,



(Dicky Prayoga)

Tgl:
 Mengetahui,
 Dosen Pembimbing KP,



(Lathifah Alfat S.T, M.T)

Tgl:
 Menyetujui,
 Kepala Program Studi,

(Safitri Jaya, S.Kom., M.T.I)



Tangerang Selatan, 2 Juni 2021

Nomor : 021/EKS-INF/UPJ/06.21

Kepada Yth.
Bapak/Ibu Widya Paraswat
HRD PT. Fazza Gemilang Motorindo
Jl. Masjid Baiturrahim No. 30, Bintaro, Pondok Aren
Tangerang Selatan 15225

Perihal : **Permohonan Kerja Profesi (KP)**

Dengan hormat,

Dengan ini kami sampaikan bahwa mahasiswa yang tersebut di bawah ini:

No	NIM	Nama Mahasiswa	Semester
1	2018071024	Dicky Prayoga	VI (Enam)
2	2018071012	Anggito Abimanyu	VI (Enam)
3	2018071021	Aditya Rusmana	VI (Enam)
4	2018071015	Ragil Galanino	VI (Enam)

Adalah benar mahasiswa aktif yang terdaftar pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Jaya. Mahasiswa tersebut bermaksud memohon ijin untuk melakukan pelatihan kerja profesi (KP) sebagai persyaratan wajib dalam perkuliahan dan juga tambahan ilmu serta pengalaman mahasiswa tersebut.

Untuk itu kami mohon kepada Bapak/Ibu untuk dapat membantu mahasiswa yang bersangkutan guna memperoleh pelatihan kerja sesuai dengan kebutuhan dari pihak PT. Fazza Gemilang Motorindo selama minimal 400 (empat ratus) jam sejak tanggal 14 Juni hingga 31 Agustus 2021. Pelatihan kerja tersebut sepenuhnya akan digunakan untuk proses pembelajaran dan peningkatan pengalaman mahasiswa untuk lebih memahami dunia pekerjaan setelah lulus nanti.

Apabila ada hal yang ingin dikonfirmasi, mohon kiranya dapat menghubungi Bapak Prio Handoko (0878-8991-2096) selaku koordinator kerja profesi (KP) mahasiswa tersebut.


Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Hormat kami,
Universitas Pembangunan Jaya

Safitri Jaya, S.Kom., M.T.I
Kepala Program Studi Informatika

Universitas Pembangunan Jaya
Jl. Cendrawasih Raya Blok B7/P, Bintaro Jaya, Sawah Baru, Ciputat, Tangerang Selatan, 15413
Phone: 021 745 5555 | Website: www.upj.ac.id

Lampiran 1.2. Surat Pengantar Kerja Profesi

	FORMULIR PENERIMAAN KERJA PROFESI	SPT-1/03/SOP-27/F-02
		No. Revisi:

Nama Instansi : PT FAZZA GEMILANG MOTORINDO
 Nomor Identitas Instansi *) : 0083/NODINI/FGM
 Alamat : Jl. Masjid Baiturrahim No.30, Bintaro, Pd. Karya, Kec. Pd. Aren, Kota Tangerang Selatan, Banten 15225

Bersedia menjadi tempat pelaksanaan kerja profesi untuk

Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
 Nomor Induk Mahasiswa : 2018071024
 Program Studi : Informatika

Pelaksanaan Kerja Profesi dijadwalkan sebagai berikut:

Tanggal Mulai : 14 Juni 2021
 Tanggal Selesai : 30 Agustus 2021
 Total Jam Kerja **) : 8 Jam / Hari
 Bagian/Divisi : Web Developer
 Uraian Pekerjaan ***) : 1. Implementasi database
 2. Design tampilan Back End website yang di buat

Nama Pembimbing Kerja : Luthfi Muladi
 Kontak Pembimbing Kerja : HP : 081296960150
 Email : ptfmggroup@gmail.com

Demikian informasi ini diberikan sesuai perihal di atas untuk digunakan sebaik-baiknya.

Tgl: 7 Juni
 2021
 Mengetahui,
 Pembimbing Kerja


 (Luthfi Muladi)

Tgl: 7 Juni 2021
 Menyetujui,
 Bagian SDM/Human Resources/
 Personalia



 (Winda Paswati)

PT FAZZA GEMILANG MOTORINDO

*) Instansi KP wajib berbadan hukum, dibuktikan dengan dokumen resmi antara lain tetapi tidak terbatas pada Akta Perusahaan, SIUP dan NPWP; dan bukan milik keluarga inti dari mahasiswa yang melakukan KP

**) Jumlah jam kerja KP minimal 400 jam kerja

***) Bisa dituliskan dalam lembar terpisah apabila tempat tidak mencukupi

	LAPORAN HARIAN PELAKSANAAN KERJA PROFESI	SPT-I/03/SOP-27/F-03

Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
 Program Studi/NIM : Informatika / 2018071024
 Nama Instansi/Perusahaan : PT. Fazza Gemilang Motorindo
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Back-End Web Developer
 Tanggal Pelaksanaan KP : 14 Juni 2021 s.d. 31 Agustus 2021

No.	Tanggal	Materi yang Dikerjakan	Paraf Pembimbing Kerja
1.	14 Juni	Pengenalan Lingkungan Kantor	
2.	15 Juni	Menentukan Framework yang ingin digunakan	
3.	16 Juni	Menentukan Framework yang ingin digunakan	
4.	17 Juni	Menentukan Framework yang ingin digunakan	
5.	18 Juni	Membahas Projek dengan Pembimbing Melalui Zoom	
6.	21 Juni	Pengumpulan data atau dokumen PT. Fazza Gemilang Motorindo	
7.	22 Juni	Pengumpulan data atau dokumen PT. Fazza Gemilang Motorindo	
8.	23 Juni	Menentukan Kebutuhan Aplikasi Web	
9.	24 Juni	Menentukan Kebutuhan Aplikasi Web	
10.	25 Juni	Menentukan Kebutuhan Aplikasi Web	
11.	28 Juni	Mempelajari dan mencari referensi Codeigniter4	
12.	29 Juni	Mempelajari dan mencari referensi Codeigniter4	


*** jika tidak mencukupi, dapat menggunakan lebih dari 1 (satu) lembar*

Tanggal: 31 Agustus 2021
Pembimbing Kerja,






 (Luthfi Mahadi)
 PE. FAZZA GEMILANG MOTORINDO

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555

Lampiran 1.4. Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi

	LAPORAN HARIAN PELAKSANAAN KERJA PROFESI	5PT 1/03/SOP-27/F-03

Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
 Program Studi/NIM : Informatika / 2018071024
 Nama Instansi/Perusahaan : PT. Fazza Gemilang Motorindo
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Back-End Web Developer
 Tanggal Pelaksanaan KP : 14 Juni 2021 s.d 31 Agustus 2021

No.	Tanggal	Materi yang Dikerjakan	Paraf Pembimbing Kerja
13.	30 Juni	Mempelajari dan mencari referensi CodeIgniter 4	
14.	1 Juli	Mempelajari dan mencari referensi CodeIgniter 4	
15.	2 Juli	Mempelajari dan mencari referensi CodeIgniter 4	
16.	5 Juli	Mempelajari ERD	
17.	6 Juli	Mempelajari ERD	
18.	7 Juli	Membuat ERD	
19.	8 Juli	Membuat ERD	
20.	9 Juli	Membuat ERD	
21.	12 Juli	Merancang Database yang dibutuhkan	
22.	13 Juli	Merancang Database yang dibutuhkan	
23.	14 Juli	Merancang Database yang dibutuhkan	


*** jika tidak mencukupi, dapat menggunakan lebih dari 1 (satu) lembar*

Tanggal: 31 Agustus 2021
Pembimbing Kerja,





 (Lutfi Muladi)

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555

Lampiran 1.5. Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi(2)

	LAPORAN HARIAN PELAKSANAAN KERJA PROFESI	SPT-I/03/SOP-27/F-03

Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
 Program Studi/NIM : Informatika / 2018071024
 Nama Instansi/Perusahaan : PT. Fazza Gemilang Motorindo
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Back-End Web Developer
 Tanggal Pelaksanaan KP : 14 Juni 2021 s.d. 31 Agustus 2021

No.	Tanggal	Materi yang Dikerjakan	Paraf Pembimbing Kerja
24.	15 Juli	Merancang Database yang dibutuhkan	
25.	16 Juli	Melaporkan Perkembangan Projek Ke Pembimbing KP	
26.	19 Juli	Membuat Tampilan Admin	
27.	20 Juli	Libur (Idul Adha)	
28.	21 Juli	Membuat Tampilan Admin	
29.	22 Juli	Mempelajari cara membuat CRUD Pada Halaman Admin	
30.	23 Juli	Mempelajari cara Upload Gambar Pada Halaman Admin	
31.	26 Juli	Membuat CRUD pada Halaman Admin	
32.	27 Juli	Membuat CRUD pada Halaman Admin	
33.	28 Juli	Mempelajari Cara Mengintegrasikan Data Pada Halaman Admin	
34.	29 Juli	Melaporkan Perkembangan Projek Ke Pembimbing KP	
35.	30 Juli	Melakukan Pertemuan dengan Rekan Kerja	


** jika tidak mencukupi, dapat menggunakan lebih dari 1 (satu) lembar

Tanggal: 31 Agustus 2021
Pembimbing Kerja,


 (Luthfi Muladi)

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555

Lampiran 1.6. Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi(3)

	LAPORAN HARIAN PELAKSANAAN KERJA PROFESI	SPT-I/03/SOP-27/F-03
		<small>100.000.000</small>

Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
 Program Studi/NIM : Informatika / 2018071024
 Nama Instansi/Perusahaan : PT. Fazza Gemilang Motorindo
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Back-End Web Developer
 Tanggal Pelaksanaan KP : 14 Juni 2021 s.d. 31 Agustus 2021

No.	Tanggal	Materi yang Dikerjakan	Paraf Pembimbing Kerja
36.	2 Agustus	Mempelajari Cara Mengintegrasikan Data Pada Halaman Admin	
37.	3 Agustus	Merevisi Tampilan Halaman Admin	
38.	4 Agustus	Mengintegrasikan Data Motor & Aksesoris Pada Halaman Admin	
39.	5 Agustus	Mengintegrasikan Data Motor & Aksesoris Pada Halaman Admin	
40.	6 Agustus	Melaporkan Perkembangan Projek Ke Pembimbing KP	
41.	9 Agustus	Mempelajari Cara Mengintegrasikan Data Pada Aplikasi Web	
42.	10 Agustus	Libur (Tahun Baru Islam)	
43.	11 Agustus	Libur (Tahun Baru Islam)	
44.	12 Agustus	Merevisi Upload Gambar Pada Halaman Admin	
45.	13 Agustus	Melakukan Pertemuan dengan Rekan Kerja	
46.	16 Agustus	Mengintegrasikan Data Motor Pada Halaman List Motor	
47.	17 Agustus	Libur (Hari Kemerdekaan Nasional)	

** jika tidak mencukupi, dapat menggunakan lebih dari 1 (satu) lembar


Tanggal: 31 Agustus 2021

Pembimbing Kerja,


 (Luthfi Majadi)

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555

Lampiran 1.7. Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi(4)

	LAPORAN HARIAN PELAKSANAAN KERJA PROFESI	SPT-I/03/SOP-27/F-03
		<i>(Kategori)</i>

Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
 Program Studi/NIM : Informatika / 2018071024
 Nama Instansi/Perusahaan : PT. Fazza Gemilang Motorindo
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Back-End Web Developer
 Tanggal Pelaksanaan KP : 14 Juni 2021 s.d. 31 Agustus 2021

No.	Tanggal	Materi yang Dikerjakan	Paraf Pembimbing Kerja
	18 Agustus	Mengintegrasikan Data Aksesoris Pada Halaman List Aksesoris	
	19 Agustus	Mengintegrasikan Data Pada Halaman Detail Motor	
	20 Agustus	Melaporkan Perkembangan Proyek Ke Pembimbing KP	
	23 Agustus	Mengintegrasikan Data Pada Halaman Detail Motor	
	24 Agustus	Mengintegrasikan Whatsapp Pada Button Bell	
	25 Agustus	Melakukan Validasi Bersama Rekan Kerja	
	26 Agustus	Meinta Data Terbaru Ke Pihak PT. Fazza Gemilang Motorindo	
	27 Agustus	Memberikan Hasil Aplikasi Ke Pihak PT. Fazza Gemilang Motorindo	
	30 Agustus	Meminta Tanda Tangan Untuk Form Harian	
	31 Agustus	Perpisahan Hari Terakhir Magang	

*** jika tidak mencukupi, dapat menggunakan lebih dari 1 (satu) lembar*

Tanggal: 31 Agustus 2021

Pembimbing Kerja,










 (Lutfi Muladi)

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555

Lampiran 1.8. Lembar Harian Pelaksanaan Kerja Profesi(5)

	FORMULIR BIMBINGAN KERJA PROFESI	SPT-4/03/SOP-27/F-04
		No. Rekam

Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
 Program Studi/NIM : Informatika/2018071024
 Nama Instansi/Perusahaan : PT. Fazza Gemilang Motorindo
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Back-End Aplikasi Web
 Tanggal Pelaksanaan KP : 14 Juni 2021 s.d 31 Agustus 2021
 Nama Dosen Pembimbing KP : Lathifah Alfath, ST, MT

No.	Tanggal	Materi	Paraf Mahasiswa	Paraf Dosen Pembimbing KP
1	02/09/2021	Konsultasi perihal jobdesc dan susunan laporan KP. Mengumpulkan laporan harian KP		
2	21/09/2021	Merevisi Laporan KP Bab 1 dan Bab 2 lalu meneruskan Bab 3		
3	17/11/2021	Konsultasi Laporan KP Bab 3 dan 4. Memberi judul usecase diagram		
4	26/11/2021	Merevisi activity diagram dan usecase		

** jika tidak mencukupi, dapat menggunakan lebih dari 1 (satu) lembar

Tgl: 1 Desember 2021
Dosen Pembimbing KP,



(Lathifah Alfath, ST, MT)

Lampiran 1.9. Lembar Bimbingan Kerja Profesi



PT FGM (FAZZA GEMILANG MOTORINDO)

Masjid Baiturrahim Rt.03/ Rw.07 Pondok Karya, Pondok Aren,
Tangerang Selatan, Banten 15225
Email : ptfgmgroup@gmail.com

SURAT KETERANGAN

No. 01/FGM/SPV/2021

Kepada Yth.
Ketua Program Studi Informatika
Universitas Pembangunan Jaya
Di Tempat

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Luthfi Muladi
Perusahaan : PT. Fazza Gemilang Motorindo
Jabatan : Supervisor

Menerangkan Bahwa:

No	Nama	Jabatan
1	Aditya Rusmana	Front-End Website Developer
2	Anggito Abimanyu	Back-End Mobile Application Developer
3	Dicky Prayoga	Back-End Website Developer
4	Ragil Galanino	Front-End Mobile Application Developer

Mahasiswa diatas dapat kami terima untuk melaksanakan kerja profesi diperusahaan kami sebagai Front-End maupun Back-End bagi aplikasi mobile dan website katalog produk terhitung dari mulai 14 Juni 2021 s.d. 31 Agustus 2021. Demikian surat keterangan ini dibuat agar dapat digunakan sebagai mana mestinya

Jumat, 3 September 2021

Pembimbing Kerja,


Luthfi Muladi (Supervisor)
PT. FAZZA GEMILANG MOTORINDO

Lampiran 1.10. Surat Keterangan Pengalaman Kerja



**FORMULIR RENCANA TINDAK LANJUT
PEMANTAUAN KERJA PROFESI**

SPT-I/03/SOP-27/F-05

No. Rekaman


Nama Mahasiswa : Dicky Prayoga
Nomor Induk Mahasiswa : 2018071024
Instansi : PT.Fazza Gemilang Motorindo
Program Studi : Informatika
Bagian/Divisi : Spv
Uraian Pekerjaan : Back-End Web Developer

Hasil Pemantauan Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) Kerja Profesi :	
1 CPMK 1	: Mahasiswa mampu memahami gambaran dunia kerja serta kebutuhannya, khususnya yang sesuai dengan bidang ilmu Informatika
2 CPMK 2	: Mahasiswa mampu meningkatkan wawasan pengetahuan, pengalaman, kemampuan dan keterampilan dalam dunia kerja, khususnya yang berkaitan dengan penerapan bidang ilmu Informatika
3 CPMK 3	: Mahasiswa mampu memberikan masukan kepada prodi terkait kebutuhan lulusan di dunia kerja yang sesuai dengan bidang ilmu Informatika
4 CPMK 4	: Mahasiswa mampu mengurai masalah di bidang Informatika yang dijumpai di dunia kerja serta dapat mengaitkan antara teori dengan praktik
5 CPMK 5	: Mahasiswa mampu meningkatkan kemampuan bernalar, kemampuan untuk mencari solusi sendiri dan berpikir runut/sistematis
Catatan Tambahan	: Sikap kerja yang menjunjung etika organisasi, bersikap jujur, disiplin, komitmen, membangun sikap profesional dan dapat diandalkan

Tgl: 29 Desember 2021
Pembimbing Kerja,


(Luthfi Muladi)

Tgl: 29 Desember 2021
Dosen Pembimbing KP,


(Lathifah Alfath, S.T., M.T.)

Tgl:
Mengetahui,
Kepala Program Studi,

(Safitri Jaya, S.Kom., M.T.I)

LAMPIRAN B



Lampiran 2.1. Praktikan Saat Melakukan Kerja Profesi



Lampiran 2.2. Praktikan Saat Melakukan Bimbingan Dengan Pembimbing Kerja dan Rapat Mingguan Bersama Tim Beserta Rekan Kerja