

DAFTAR PUSTAKA

Agung, G. (2019). *5 Pemrograman Dasar Desain Website, Mencakup HTML, CSS, Javascript, PHP, dan My SQL*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

Hidayat,E.A. (2019). *Perancangan Sistem informasi berbasis QR-Code untuk menampilkan data koleksi di taman Balekambang Surakarta*. [Skripsi Strata Satu, Universitas Muhamadiyah Surakarta]. Diakses dari <https://core.ac.uk/download/pdf/195918999.pdf>

Sukanto,R.A & Shalahuddin,M.(2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika

Rahmalia, N. (2021). *Praktis Berbagi Informasi dengan QR Code, Sudahkah Kamu Mencobanya?*. Diakses pada 12 Oktober 2021, dari https://glints.com/id/lowongan/qr-code-adalah/#.YXa_nRpBw2w.

Puspita,N. (2013) *Analisis dan Perancangan Sistem Pengelolaan Tamu dan Pengunjung di Museum Geologi*. Diakses pada 5 Oktober 2021, dari https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/585/jbptunikompp-gdl-nitapuspit-29205-10-unikom_n-m.pdf.

Balitbang. (2018). Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika. Diakses pada 3 September 2021, dari <https://balitbangsdm.kominfo.go.id/downloads/1/20210614112037-Permenkominfo-Nomor-6-Tahun-2018-OTK-Kominfo.pdf>
<https://www.kominfo.go.id/profil>.