

## DAFTAR PUSTAKA

- Adieb, M. (2021, Maret 9). *Ikuti 6 Cara Ini agar Dapat Membuat Konten yang Berkualitas*. Retrieved from Glints: <https://glints.com/id/lowongan/cara-membuat-konten-berkualitas/#.YUdZL7gzblU>
- Admin. (2019, Maret 30). *Tips Dan Cara Menulis Artikel Yang Baik*. Retrieved from Peduli Membaca: <https://www.pedulimembaca.com/tips-dan-cara-menulis-artikel-yang-baik/>
- Admin. (2020, Agustus 11). *Apa itu Audio Visual?* Retrieved from Selamat Pagi.id: <https://www.selamatpagi.id/pengertian-audio/audio-visual/>
- Aliya, H. (2020, Desember 10). *Racik Konten Seoptimal Mungkin, Ketahui Cara Buat Content Plan yang Jelas*. Retrieved from Glints: <https://glints.com/id/lowongan/content-plan-adalah/#.YUdDcbgzblU>
- Barata, D. D. (2020). *RENCANA STRATEGIS Fakultas Humaniora dan Bisnis UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA*. Tangerang Selatan: UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA.
- Darmawan. (2015, Februari 6). *Perencanaan Membuat Konten Berkualitas untuk Mendapatkan dan Memuaskan Pengunjung*. Retrieved from Panduanim: <http://panduanim.com/perencanaan-konten/>
- Dasilva, R. (2018, Juli 19). *Content Creation*. Retrieved from Kompasiana: <https://www.kompasiana.com/ronaldo70495/5b503dca5a676f62fa2f21d7/content-creation>
- Firdiansyah, A. (2021, Maret 4). *Ingin Jadi Content Creator? Kenali Dulu Definisi dan Kunci Suksesnya*. Retrieved from Glints: <https://glints.com/id/lowongan/apa-itu-content-creator/#.YQ7Co4gzblU>
- Maimun, N. (2017, Desember 21). *5 Hal Penting Ini Harus Diperhatikan Dalam Penulisan Artikel Yang Baik*. Retrieved from Kumparan: <https://kumparan.com/nasrudin-maimun/5-hal-penting-ini-harus-diperhatikan-dalam-penulisan-artikel-yang-baik/full>
- Management. (2020, Desember 13). *Pentingnya Desain Grafis Bagi Perusahaan*. Retrieved from HercoDigital: <https://www.hercodigital.id/pentingnya-desain-grafis-bagi-perusahaan/>
- Mbakjhe. (2019, Juni 26). *Apa Itu Public Relation?* Retrieved from Kelas Komunikasi: <https://kelaskomunikasi.com/pengertian-public-relation/>
- Perhumas. (2018, November 30). *ERA INDUSTRI 4.0 – APA TANTANGAN HUBUNGAN MASYARAKAT DI MASA DEPAN?* Retrieved from PERHUMAS: <https://www.perhumas.or.id/era-industri-4-0-apa-tantangan-hubungan-masyarakat-di-masa-depan/>

Pink, B. (2021, Mei 5). *BPS catat jumlah pengangguran per Februari 2021 bertambah 1,82 juta orang*. Retrieved from Nasional Kontan: <https://nasional.kontan.co.id/news/bps-catat-jumlah-pengangguran-pada-februari-2021-bertambah-182-juta-orang>

Praditya, D. (2018, Mei 18). *3 Fakta Menarik dari Riset Google tentang Perkembangan YouTube di Indonesia*. Retrieved from Techninasia: <https://id.techinasia.com/fakta-perkembangan-youtube-di-indonesia>

Riski. (2021, Juli 16). *Pengertian Video*. Retrieved from Cryptowi: <https://www.cryptowi.com/pengertian-video/>

Setiawan, P. (2021, Juli 14). *Pengertian Public Relation*. Retrieved from Guru Pendidikan: <https://www.gurupendidikan.co.id/public-relation/>

Tantra, F. L. (2020). *KEGIATAN CONTENT CREATOR PADA MEDIA DIGITAL KOMPRESS ILMU KOMUNIKASI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN*. Tangerang Selatan: Universitas Pembangunan Jaya.

Thabroni, G. (2019, Agustus 20). *Pengertian Desain (Lengkap) berdasarkan Pendapat Para Ahli*. Retrieved from Serupa.id: <https://serupa.id/pengertian-desain/>

Thomas, V. F. (2020, Agustus 9). *Susahnya Mencari Kerja saat Pandemi COVID-19 & Pengangguran Naik*. Retrieved from Tirto.id: <https://tirto.id/susahnya-mencari-kerja-saat-pandemi-covid-19-pengangguran-naik-fv55>

Zamani, L. (2021, Maret 10). *Pandemi Covid-19, Jumlah Pengangguran di Indonesia Naik 9,7 Juta Orang*. Retrieved from Kompas.com: <https://regional.kompas.com/read/2021/03/10/160618878/pandemi-covid-19-jumlah-pengangguran-di-indonesia-naik-97-juta-orang>