

ABSTRAK

Belajar Dari Masa Depan: Aplikasi Teknologi Pada Tipologi Dan Morfologi Urban *Cyberpunk*

Raka Naradi Pradana.¹⁾, Issa Samichat Ismail Tafridj, S.T., M.T., M.Sc.²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Arsitektur, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Arsitektur, Universitas Pembangunan Jaya

Salah satu faktor pendorong terbesar dalam perkembangan teknologi sejatinya adalah perubahan gaya hidup dan kebutuhan manusia, misalnya munculnya teknologi kereta cepat yang didorong oleh kebutuhan transportasi massal yang lebih efektif dan efisien. Di *era internet of things, ubiquitous computing* dan meningkatnya taraf interaksi manusia, komputer, dan bangunan adalah diskursus yang dianggap penting. Perkembangan teknologi dalam ranah ini sering diimajinasikan dalam karya fiksi ilmiah bertema *Cyberpunk*, seperti yang digambarkan pada film *Blade Runner* dan permainan komputer *Cyberpunk 2077*. Penelitian ini menelaah tipologi dan morfologi kota-kota yang menjadi latar belakang pada film *Blade Runner* dan permainan komputer *Cyberpunk 2077* untuk mempelajari bagaimana kedua kota ini mengintegrasikan teknologi-teknologi inovatif dalam perancangan dan pengelolaan kota. Dari observasi yang dilakukan, film *Blade Runner* dan permainan komputer *Cyberpunk 2077* mampu mengintegrasikan perkembangan teknologi pada tipologi dan morfologi kota masing-masing, terutama pada bagian ruang terbuka. Integrasi teknologi ini penting untuk dipelajari karena dapat menjadi referensi bagi inovasi perancangan kota di masa depan.

Kata Kunci: Teknologi, *Cyberpunk*, Tipologi, Morfologi

Pustaka : 31

Tahun Publikasi : 1977 - 2020