

ABSTRAK

Perancangan Buku Visual Pengenalan Tiga Kata Ajaib Untuk Anak Usia 5-7 Tahun

Nabila Safiaah.¹⁾, Retno Purwanti.²⁾

- 1) Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya
- 2) Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Kesadaran orang tua akan pentingnya mengajarkan etika sopan santun kepada anak sangatlah rendah. Seharusnya pada masa *golden age*, anak perlu diajarkan mengenai sopan santun, karena pada masa tersebut adalah masa paling penting dalam perkembangan anak dan masa yang menentukan apakah anak tersebut normal atau berkebutuhan khusus. Perlunya anak diajarkan sopan santun sejak dari kecil agar kelak ia dapat menaati aturan yang ada. Salah satu etika sopan santun adalah pada saat komunikasi yang disebut juga dengan *social skill* dengan menggunakan kata tiga kata ajaib yaitu, tolong, maaf, dan terimakasih ketika berkomunikasi. Kurangnya pengetahuan mengenai sopan santun akan mempengaruhi *social skill* anak dimasa mendatang. Salah satu hal yang dapat dilakukan untuk memberikan pengenalan tiga kata ajaib adalah dengan menggunakan buku interaktif, dimana buku tersebut menjadi salah satu media yang baik untuk digunakan sebagai media edukasi pengenalan mengenai tiga kata ajaib untuk anak, karena buku interaktif dapat menjadi media yang aman, dan menyenangkan ketika anak merasakan belajar sekaligus bermain. Buku interaktif ini dirancang dengan ciri khas teknik *touch and feel*.

Kata kunci: *golden age*, sopan santun, *social skill*, tiga kata ajaib, buku interaktif

Pustaka : 15

Tahun Publikasi : 2005-2019