

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Simpulan**

Berdasarkan pengalaman Praktikan yang terjadi di AksesKU dalam ikut serta melakukan pembuatan pada aplikasi Sistem Informasi Stok Barang dan Monitoring Keuangan, Praktikan bisa simpulkan bahwa dengan dasar ilmu pengetahuan yang Praktikan pelajari dari Blended Learning Sistem Informasi Unersitas Pembangunan Jaya, sangat membantu Praktikan dalam membuat gagasan dan mewujudkan dalam waktu yang singkat dan dapat diterjemahkan serta dipahami oleh seluruh tim proyek dengan baik.

Keinginan maupun harapan Praktikan terkait Sistem Informasi Stok Barang dan Monitoring Keuangan sebagai tools yang membantu Praktikan dalam mengerjakan tugas dan tanggungjawab sebagai Direktur di AksesKU menjadi lebih ringan, lebih cepat bisa mengambil keputusan yang didasari oleh perhitungan-perhitungan yang matang.

#### **4.2 Saran**

Karena keterbatasan sumber daya manusia serta kesibukan tim AksesKU di saat yang sama sedang mengerjakan beberapa proyek penting yang harus selesai di waktu Kerja Profesi ini dilaksanakan, membuat pertemuan kurang maksimal namun masih dapat dicari jalan keluar yang baik sehingga pengerjaan Sistem Informasi Stok Barang dan Monitoring Keuangan berjalan dengan baik dan sesuai target waktu 3 bulan.

Kemampuan Programmer dari pihak eksternal sangat membantu meskipun terbatas pada pengalaman dan waktu pengerjaannya. Peran Project Owner dengan penguasaan ilmu Sistem Informasi sangat berperan dan suksesnya kegiatan Kerja Profesi ini.