

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Kerja Profesi**

Seiring dengan perkembangannya zaman dan teknologi semakin banyak bidang dan cabang ilmu yang mengalami pertumbuhan dan ekspansi yang lebih luas. Salah satunya adalah Desain Komunikasi Visual atau biasa disebut sebagai DKV. DKV sendiri merupakan cabang ilmu desain yang mempelajari konsep komunikasi dan ungkapan kreatif, teknik dan media dengan memanfaatkan elemen-elemen visual ataupun rupa untuk menyampaikan pesan untuk tujuan tertentu. DKV mencakup luas media yang digelutinya tidak terbatas hanya desain grafis saja melainkan media lain seperti media audio visual, media interaktif, dan lain sebagainya juga termasuk kedalam bidang DKV.

Sebagai mahasiswa DKV yang bidangnya cukup luas penting rasanya untuk mengalami secara langsung lapangan kerja agar dapat menerapkan ilmu yang sudah didapat pada kurikulum yang diajarkan di kampus. Selain untuk mendapatkan pelajaran tentang lapangan kerja yang sebenarnya, kerja profesi juga dapat menjadi pembelajaran tentang bagaimana bekerja dalam tim dan membangun relasi di dunia kerja. Untuk memenuhi program kerja profesi ini, Praktikan belajari di sebuah perusahaan yang bergerak di bidang produksi kreatif untuk memperluas wawasan praktikan dalam praktek lapangan. Praktikan juga berharap agar dapat membangun relasi terhadap para pekerja yang sudah terlebih dahulu terjun dalam industri ini agar memudahkan perjalanan karir praktikan kedepannya.

### **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi**

#### **1.2.1 Maksud Kerja Profesi**

Kerja profesi dimaksudkan agar mahasiswa lulusan Universitas Pembangunan Jaya memiliki keahlian dan kemampuan untuk langsung terjun ke dunia kerja dengan bekal pengetahuan dan pengalaman kerja yang sudah dijalani.

### 1.2.2 Tujuan Kerja Profesi

Dengan persaingan yang semakin ketat pada dunia kerja, pengalaman dan pengetahuan sangat dibutuhkan saat terjun ke dunia kerja. Pada praktek kerja profesi ini praktikan akan mendapatkan pengalaman dan pengetahuan nyata tentang dunia kerja yang akan membantu praktikan meniti karir kedepannya.

### 1.3 Tempat Kerja Profesi

SML Entertainment merupakan sebuah perusahaan rumah produksi yang menyediakan jasa produksi media audio visual dan foto baik untuk organisasi atau perusahaan baik untuk kebutuhan komersial maupun non komersial. Selain menyediakan jasa produksi media audio visual, SML Entertainment juga bergerak dibidang *live broadcasting* dan juga *talent management*.

### 1.4 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi

Pelaksanaan kerja pada tempat kerja praktek ini menyesuaikan dengan standar kerja profesi pada Universitas Pembangunan Jaya yaitu 400 jam. Kerja profesi ini dilaksanakan mulai dari 18 Agustus 2021 dan selesai pada 25 Oktober 2021. Praktikan dapat mengerjakan tugas editing video yang diberikan dari rumah yang menggunakan alat pribadi dan harus memenuhi panggilan apabila ada kegiatan produksi yang akan dilaksanakan diluar rumah.