

## RINGKASAN

### PENERAPAN KOMPUTASI BERGERAK PADA SISTEM PENDAFTARAN MATA KULIAH

Natalia Arinda Sari<sup>1)</sup> , Safitri Jaya, S.Kom,M.T.I<sup>2)</sup>

<sup>1)</sup> Mahasiswa Program Studi Informatika, Universitas Pembangunan Jaya

<sup>2)</sup> Dosen Program Studi Informatika, Universitas Pembangunan Jaya

Proses pendaftaran mata kuliah dilakukan sebelum perkuliahan dimulai, biasanya dilakukan pada awal semester. Semua mata kuliah yang direncanakan akan didaftarkan pada sebuah formulir yang dikenal dengan istilah Borang Rencana Studi (BRS). Setiap perguruan tinggi memiliki cara yang berbeda dalam melakukan proses pendaftaran mata kuliah. Pada penelitian ini proses pendaftaran mata kuliah dilakukan menggunakan perangkat bergerak (*mobile*), melalui komputasi bergerak (*mobile*) proses pendaftaran ini menerapkan metode *heuristic* dan perhitungan algoritma *Depth First Search* (DFC). Proses pendaftaran ini melibatkan dua level *end user* yaitu mahasiswa dan dosen pembimbing akademik. Mahasiswa akan melakukan proses pendaftaran mata kuliah dan dosen pembimbing akademik akan memberikan persetujuan pada pilihan mata kuliah yang dipilih oleh mahasiswa. Melalui penerapan komputasi bergerak ini diharapkan dapat memberi kemudahan dalam proses pendaftaran mata kuliah.

**Kata Kunci** : Komputasi Bergerak, Sistem Pendaftaran Mata Kuliah, Metode *Heuristic*, algoritma *Depth First Search* (DFC)

Pustaka : 19

Tahun Publikasi : 2005-2018