

## DAFTAR PUSTAKA

- Adani, Muhammad Robith. 2020. "Pengertian Internet, Sejarah, Perkembangan, Manfaat dan Dampaknya." <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-internet/>. Diakses pada 11 November 2021.
- Ghobadi, Alcianno. 2020. "Sejarah dan Perkembangan Internet di Indonesia." *Jurnal Mitra Manajemen Cmc*:5.
- Adani, Muhammad Robith. 2020 "Pengenalan apa itu website beserta fungsi, manfaat dan cara membuatnya." <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-website/>. Diakses pada 11 November 2021.
- Yanuarita, Heylen Amildha. Haryati, Sri. 2021. "Pengaruh Covid-19 terhadap kondisi social budaya di Kota Malang dan konsep strategis dalam penanganannya. *Jurnal Ilmiah Widya Sosiopolitika*. 58:2(2)
- Rusdiana H, Moch M. 2015. *Sistem Informasi Manajemen Volume 1*. Bandung: Pustaka Setia.
- Aswati, Safrian. 2015. Peranan Sistem Informasi Dalam Perguruan Tinggi. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*. 1:2(79-86).
- Hutaean, Jeperson. 2015. *Konsep Sistem Informasi Volume 1*. Yogyakarta: Penerbit DeePublish
- Sutabri, Tata. 2012. *Konsep Sistem Informasi Volume 1*. Yogyakarta: Penerbit CV Andi Offset
- Kristanto, Harianto. 2015. *Konsep dan Perancangan DATABASE. Volume 1*. Yogyakarta: Penerbit CV Andi Offset.
- Mahdiana, Deni. 2011. Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus PT. LIGA INDONESIA. *Jurnal Telematika MKOM*. 3(2):37-43.
- Adani, Muhammad Robith. 2021. Mengenal Apa itu Use Case dan Teknik Pembuatannya. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/use-case-diagram/>. Diakses pada 13 November 2021.

- Mahdiana, Deni. 2015. Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus PT. LIGA INDONESIA. Jurnal Telematika MKOM. 3(2):37-43.
- Pratama, Aditya Rahmatullah. 2019. Belajar UML – Sequence Diagram. <https://www.codepolitan.com/belajar-uml-sequence-diagram-57fdb1a5ba777-17044>. Diakses pada 15 November 2021.
- Lella, Nur. 2021. Sequence Diagram: Pengertian, Manfaat 14 Komponen dan contohnya. <https://www.ekrut.com/media/sequence-diagram-adalah>. Diakses pada 15 November 2021.
- Lawrence, Alexandromeo. Back-end developer: 5+ Skill yang harus dikuasai untuk jadi professional. <https://www.niagahoster.co.id/blog/backend-developer/>. Diakses pada 16 November 2021.
- Yoseva. Widya. 2020. PEMANFAATAN *INTERNET* SEBAGAI SUMBER PEMBELAJARAN, Jurnal Pelita Pendidikan 8(2):1-9.
- Ismawan. Isnain. Rudi. 2020. PEMANFAATAN *WEBSITE* BERBASIS CMS-WORDPRESS SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN GURU TK BINAKHEIR CIBINONG-BOGOR, Jurnal PKM 3(1):1-10.
- Kurnia. Karma. Badarudin. 2020. ANALISIS PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH DI SD NEGERI KARANGRENA 03, Jurnal Riset Pendidikan Dasar (JRPD). 1(2):1-9.
- Zai. Ardianti. 2020. IMPLEMENTASI *LEARNING MANAGEMENT SYSTEM* (LMS) BERBANTUKAN EDMODO UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI FLUIDA DINAMIS, Jurnal RADIASI: Jurnal Berskala Pendidikan Fisika. 13(1): 1-7.
- Cahyo. 2018. PENJADWALAN KARYAWAN (APLIKASI METODE CYLICAL SCHEDULING DI LAUNDRY ZONE, Jurnal Profit. 12 (2):1-12.
- Arikunto, Suharsimi. 2016. Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik.
- Gunawan, Imam. 2015. Metode Penelitian Kualitatif. Jurnal Jakarta: Bumi Aksara. 1:143

- Hadi, Suharman. Murti, Hari Wisnu. KAJIAN INDUSTRI 4.0UNTUK PENERAPANNYA DI INDONESIA. *Jurnal Manajemen Industri dan Logistik*. 3(1):01-13.
- Adani, Muhammad Robith. 2020. Memulai Karir Menjadi Seorang Backend Developer. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/menjadi-seorang-backend-developer/> diakses pada 20 Desember 2021.
- Buckland, Michael. 2015. *Information and Information System Volume. United States of America: Greenwood Publishing Group, Inc.*
- Ahmad. 2021. Pengertian Sistem Informasi. <https://www.yuksinau.id/pengertian-sistem-informasi/> Diakses pada 20 Desember 2021
- Mulachela, Husen. 2021. Database adalah: Pengertian dan Jenisnya. <https://katadata.co.id/intan/digital/61c04e3f62f5b/database-adalah-pengertian-dan-jenisnya> Diakses pada 20 Desember 2021
- Wahyudi, Agus. 2018. Perancangan Sistem Menggunakan Metode SDLC. *Jurnal Dinamika Informatika*. 4(2):1-11.
- Muslim, Much Aziz dan Retno, Nur Asri. 2015. Implementasi Cloud Computing Menggunakan Metode Pengembangan Sistem Agile. *Scientific Journal Informatics* 1(1):1-10
- Raharjana, Indra Kharisma. 2017. Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile Volume 1. Sleman: Penerbit DeePublish CV BUDI UTAMA
- Haviluddin. 2015. Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*. 6(1):1-15
- Arif, Wicaksana. 2016. Pengertian Use Case. <https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf> diakses pada 21 Desember 2021
- Tanoto, Uri. Activity Diagram: Pengertian, Fungsi, Contoh serta Cara Membuatnya. <https://www.jojonomic.com/blog/activity-diagram/> diakses pada 21 Desember 2021.

- Nur, Imanuddin Islam. 2021. Pengertian, Fungsi, Cara Membuat hingga Contoh Activity Diagram. <https://tisu coding.com/contoh-activity-diagram/> diakses pada 21 Desember 2021
- Alifia, Oktriwina Seftin. 2021. Apa Itu Class Diagram dan Fungsinya dalam Pemrograman. [https://glints.com/id/lowongan/class-diagram-adalah/#.Yd\\_PTv5ByUI](https://glints.com/id/lowongan/class-diagram-adalah/#.Yd_PTv5ByUI) diakses pada 22 Desember 2021
- Aditya, Pratama Rahamtullah. 2019. Belajar UML - Sequence Diagram. <https://www.codepolitan.com/belajar-uml-sequence-diagram-57fdb1a5ba777-17044> diakses pada 22 Desember 2021
- Lella, Nur. 2021. Sequence diagram: Pengertian, manfaat, 14 komponen, dan contohnya. <https://www.ekrut.com/media/sequence-diagram-adalah> diakses pada 22 Desember 2021
- Firdiansyah, Abrar. 2020. Kerap Beriringan, Apa Perbedaan Antara Front End dan Back End? [https://glints.com/id/lowongan/perbedaan-front-end-dan-back-end/#.Yd\\_G-v5ByUk](https://glints.com/id/lowongan/perbedaan-front-end-dan-back-end/#.Yd_G-v5ByUk) Diakses pada 22 Desember 2021.
- Supriati. 2012. Metode Penelitian. Volume 38.
- Alexandromeo, Lawrence. 2020. Backend Developer: 5+ Skill yang Harus dikuasai untuk Jadi Profesional. <https://www.niagahoster.co.id/blog/backend-developer/> diakses pada 22 Desember 2021.
- Solichin, Ahmad. 2016. Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. Jakarta Selatan: Penerbit Budi Luhur.
- Limantara, Natalia dan Jingga, Freddy. PERANCANGAN MODEL LEARNING MANAGEMENT SYSTEM UNTUK SEKOLAH. Jurnal ComTech. 1(1):203-212
- Alfath, Yauma. 2020. Learning Management System (LMS) pada E-Learning Menggunakan Metode Agile dan Waterfall berbasis Website. Jurnal JTIC (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi). 5(3):323
- Awwaabiin, Salma. 2021. Studi Literatur: Pengertian, Ciri-Ciri, dan Teknik Pengumpulan Datanya. <https://penerbitdepublish.com/studi-literatur/>. Diakses Pada 12 September 2021.

Pratama, Rizky. 2021. Teknik Pengumpulan Data: Pengertian, Jenis, dan Metodenya. <https://bocahkampus.com/teknik-pengumpulan-data#metode>. Diakses pada 12 September 2021.

Muslim, Much Aziz dan Nur Asri Retno. 2015. Implementasi Cloud Computing Menggunakan Metode Pengembangan Sistem Agile. *Scientific Journal Informatics* 1(1):1-10



