

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Perkembangan teknologi saat ini semakin cepat berkembang setiap harinya dan memiliki dampak yang sangat besar pada berbagai bidang dalam kehidupan. Dengan menggunakan teknologi, semua jenis informasi bisa didapatkan secara mudah dan cepat. Pada masa Pandemi saat ini, kebutuhan teknologi informasi meningkat tajam sehingga penggunaan komputer di masyarakat juga semakin meluas. Salah satu bidang yang terkena dampak besar dalam penggunaan teknologi informasi di masa pandemi adalah bidang pendidikan. Bidang pendidikan memanfaatkan teknologi informasi dengan menggunakan *E-Learning* dalam proses kegiatan pembelajaran.

Pada penelitian ini penulis mengembangkan aplikasi *E-Learning* dengan penambahan modul ujian yang dilakukan secara bertahap mulai dari melakukan wawancara dengan *Head of Digital Strategy* PT. Esensi Media Asia dan juga Pelajar. Penulis memperoleh data sekunder melalui analisis dokumen dan studi literatur. Setelah itu, penulis membuat elisitasi kebutuhan yang akan dilanjutkan dengan pembuatan diagram sistem usulan yaitu *Use Case Diagram*, *Spesifikasi Use Case*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram* menggunakan *tools* draw.io dan juga pembuatan kamus data serta spesifikasi basis data dalam bentuk tabel. Setelah selesai, rancangan diagram sistem usulan diimplementasikan agar dapat digunakan oleh pengguna.

Hasil penelitian ini adalah penambahan modul ujian pada aplikasi *E-Learning*. Dengan adanya penambahan modul ujian, aplikasi *E-Learning* dapat digunakan secara optimal. Pelajar sudah dapat melakukan ujian secara *online* dan dapat langsung mengetahui hasilnya. Pengajar juga dapat menilai jawaban secara manual maupun secara otomatis.

## 5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk menyempurnakan aplikasi *E-Learning* dalam pengembangan selanjutnya, antara lain:

1. Pada menu hasil ujian, dapat dilakukan pengembangan pada penilaian manual terhadap soal *essay*. Karena saat ini hanya penilaian soal pilihan ganda saja yang dapat dinilai secara otomatis oleh aplikasi.
2. Aplikasi *E-Learning* yang telah dibuat dapat dikembangkan lebih detail agar sistem dan proses yang bekerja dapat lebih rapih dari aplikasi sebelumnya, sehingga dapat digunakan dengan mudah dalam jangka waktu yang lama guna mendukung perusahaan mencapai tujuannya.