

DAFTAR PUSTAKA

- Alfath Yauma, I. F. (2020). Learning Management System (LMS) pada E-Learning Menggunakan Metode AGile dan Waterfall berbasis Website. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 324-328.
- Andreyas Ariesta, Y. N. (2021). PENERAPAN METODE AGILE DALAM PENGEMBANGAN APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE SYSTEM PADA PT XYZ. *Jurnal CoreIT*, 7, 38-42.
- Irfan Mahendra, D. T. (2018, Desember). AGILE DEVELOPMENT METHODS DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJUAN KREDIT BERBASIS WEB (STUDI KASUS : BANK BRI UNIT KOLONEL SUGIONO). *JURNAL TEKNOLOGI DAN OPEN SOURCE*, 1, 13-24.
- Julian Chandra Wibawa, E. E. (2015). APLIKASI E-LEARNING DI SMP NEGERI 46 BANDUNG. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 1-11.
- Mario Stefanus, J. F. (2020). PENGEMBANGAN APLIKASI E-LEARNING BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL PADA SMK STRADA 2 JAKARTA. *JURNAL FASILKOM*, 10, 1-10.
- Mukhlisoh Syaukati Robbi, Y. (2019, Oktober). Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web dengan Model Prototype pada SMPN 7 Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 2, 148-154.
- Nuryadi, N. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE E-LEARNING PADA SMK RESPATI 1 JAKARTA. *Jurnal Teknik Komputer*, 162-167.
- Raharjana, I. K. (2017). *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metode Agile*. Sleman, Yogyakarta: Deepublish.
- Rizqi Muharom Zaef, N. C. (2018, Maret). Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Android Menggunakan Metode Agile. 226-231.
- Roni Yunis, K. T. (2017, Februari). Pengembangan E-Learning Berbasis LMS untuk Sekolah, Studi Kasus SMA/SMK di Sumatera Utara. *JNTETI*, 6, 32-36.
- Setiawansyah, H. S. (2020). Penerapan Metode Agile untuk Pengembangan Online Analytical Processing (OLAP) pada Data Penjualan (Studi Kasus: CV: Adilia Lestari). *CoreIT*, 6, 50-56.
- Stralen Pratasik, I. R. (2020). Pengembangan Aplikasi E-DUK Dalam Pengelolaan SDM Menggunakan Metode Agile Development. *Cogito Smart Journal*, 6, 204-216.

Tb. Dedy Fu'ady, W. g. (2018). ANALISA SISTEM PERANCANGA PENILAIAN RAPORT SISWA BERORIENTASI OBJEK UML (UNIFIFED MODELING LANGUAGE) DI SMK INFORMATIKA SUKMA MANDIRI CILEGON. 2, 1-13.

Teuku Fadjar Shadek, R. S. (2017, Agustus). Pengembangan Aplikasi Sistem E-Learnikng Pada Seluruh Mata Kuliah Dengan Menggunakan Program Hypertext Preprocessor (Php) Dalam Rangka Peningkatan Mutu Proses Dan Hasil Pembelajaran. *Jurnal ProTekInfo*, 4, 1-18.

Wahyu Eko Susanto, Y. G. (2017). Perancangan E-Learning Berbasis Web Pada SMP Negeri 3 Patuk Gunungkidul Yogyakarta. *Jurnal Bianglala Informatika*, 5, 75-82.

Yuhfizar. (2009). *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla (CMS)*. Jakarta: Elex Media Komputindo.