

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR .....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	ii
SURAT PERNYATAAN MENGENAI ORISINALITAS TUGAS AKHIR, KESEDIAAN PUBLIKASI DAN PELIMPAHAN HAK CIPTA .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRACT .....	v
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan/Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah .....	6
1.4 Tujuan Penelitian .....	6
1.5 Manfaat Penelitian .....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Teori Dasar .....	9
2.1.1 Pengertian Website .....	9
2.1.2 Pengertian <i>E-Learning</i> .....	9
2.1.3 Pengertian Modul .....	10
2.1.4 Pengertian <i>Systems Development Life Cycle</i> (SDLC) .....	10
2.1.5 Pengertian <i>Agile</i> .....	11
2.1.6 Pengertian <i>Object Oriented Analysis and Design</i> .....	12
2.1.7 Pengertian <i>Unified Modelling Language</i> .....	12
2.2 Tinjauan Studi .....	16
BAB III METODE PENELITIAN .....	21
3.1 Objek Penelitian .....	21
3.1.1 Metode Penelitian .....	21
3.1.2 Metode Pengumpulan Data .....	21
3.1.3 Metode Pengembangan Sistem .....	21
3.1.4 Sekilas Tentang Objek Penelitian .....	22
3.1.5 Latar Belakang dan Tujuan Objek Penelitian .....	23
3.1.6 Target Dari Objek Penelitian .....	24
3.1.7 Deskripsi Tugas .....	24
3.2 Analisis Sistem Yang Berjalan .....	24
3.2.1 Analisis Dokumen .....	27
3.2.2 Analisis Proses Bisnis .....	29
3.3 Analisis Kebutuhan .....	31
BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN .....	33
4.1 Analisa Perancangan Sistem .....	33
4.2 Perancangan Diagram Sistem Usulan .....	33
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	33
4.2.2 <i>Spesifikasi Use Case</i> .....	35
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> .....	42
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	51
4.2.5 <i>Class Diagram</i> .....	57
4.2.6 Kamus Data .....	59

4.2.7	Spesifikasi Basis Data .....	60
4.3	Perancangan Antar Muka Pengguna .....	65
4.3.1	Struktur Menu .....	65
4.3.2	Rancangan Layout atau Tampilan .....	66
4.3.3	Perancangan Masukan (Input).....	73
4.3.4	Perancangan Keluaran ( <i>Output</i> ) .....	79
4.4	Perancangan Implementasi .....	81
BAB V PENUTUP .....		83
5.1	Kesimpulan.....	83
5.2	Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA.....		85

