

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pertumbuhan teknologi menjadi suatu kebutuhan dalam perusahaan, perkembangan teknologi dapat meningkatkan pekerjaan menjadi lebih cepat. Maka teknologi sangat membantu untuk karyawan dalam bekerja. Banyaknya karyawan merupakan aset bagi sebuah perusahaan dalam mencapai tujuannya. Fokus utama manajemen Sumber Daya Manusia (SDM) adalah memberikan kontribusi atas kesuksesan dalam hal kepegawaian suatu perusahaan. Maka dengan itu langkah awal yang menjadi kunci utama yaitu proses rekrutmen dan seleksi untuk merekrut tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhannya. Proses seleksi merupakan langkah kegiatan yang digunakan untuk memutuskan kandidat (calon karyawan) yang dapat ditempatkan secara tepat. Persaingan untuk mendapatkan pekerjaan semakin banyak, perusahaan sering kali mengalami kesulitan dalam menentukan kandidat yang tepat. Karena ada banyak kandidat yang tersedia tetapi sangat sedikit yang memiliki kualitas yang memadai tujuan utama suatu perusahaan. Melaksanakan rekrutmen dan seleksi adalah untuk menemukan dan menentukan karyawan yang sesuai dengan kriteria perusahaan, karena karyawan mampu memberikan perubahan bagi perusahaan (Pusparani, 2018).

Aplikasi yang harus dimiliki oleh perusahaan adalah *Human Resource Information System* (HRIS) yang dapat membantu mengelola data perusahaan. Melalui aplikasi *Human Resources Development* (HRD) akan lebih mudah mengelola karyawan, terutama untuk pengelolaan dan rekrutmen kepegawaian, dengan adanya HRIS dapat mencari berbagai informasi tentang karyawan seperti data pribadi, pekerjaan, dan lain-lain. Perusahaan PT Sinergi Inti Solusi yang berada di daerah STC senayan Jakarta Pusat, Perusahaan membutuhkan kandidat (calon pegawai) untuk menyelesaikan pekerjaan didalam perusahaan. Pada perusahaan PT Sinergi Inti Solusi mendapatkan proyek dari klien yang di dalamnya harus diselesaikan, maka perusahaan sangat membutuhkan tenaga *outsorce* untuk membantu proyek yang akan

diselesaikan dengan waktu yang sudah ditentukan. Perusahaan PT Sinergi Inti Solusi dalam melakukan rekrutmen menggunakan cara yang konvensional dan sering terjadi kesalahan, dalam mengelola data dan menetapkan data kandidat dalam pekerjaannya. Dengan menerapkan teknologi informasi, berbagai masalah dapat teratasi. Untuk mengatasi pada perusahaan PT Sinergi Inti Solusi, penerapan *Rancang Bangun Aplikasi Rekrutmen untuk Penempatan Manajemen Kepegawaian di PT. Sinergi Inti Solusi* dapat menjadi jalan keluar untuk perusahaan. Aplikasi ini dapat membantu untuk prekrutan kandidat dan menetapkan kandidat dalam bekerja dan mengetahui kemampuan untuk menetapkan kandidat pada bagian yang diperlukan oleh perusahaan.

Penulis bersama tim membuat *Human Resource Information System* (HRIS) yang terdiri dari beberapa modul seperti modul *Recruitment, Employee Management, Attendance* dan *Payroll* untuk memudahkan suatu perusahaan dalam merekrut kandidat dan menetapkan kandidat dalam perusahaan. Maka dengan itu penulis menjadikan penelitian ini sebagai bahan tugas akhir dengan judul **“RANCANG BANGUN APLIKASI REKRUTMEN UNTUK MANAJEMEN KEPEGAWAIAN DI PT. SINERGI INTI SOLUSI.”**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat disimpulkan beberapa identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Perusahaan menginginkan rekrutmen kandidat terdata dalam sebuah sistem.
2. Perusahaan memiliki kesulitan dalam penempatan kandidat dan kelola kandidat.
3. Perusahaan melakukan rekrutmen pada proses pengalamannya sehingga perusahaan mendapatkan kandidat yang tidak sesuai dengan tingkat keahliannya.

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diangkat rumusan masalah seperti, bagaimana cara aplikasi rekrutmen dapat membantu perekrutan kandidat dan dapat mengelola data serta membantu dalam penempatan kandidat?

1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah

Pada ruang lingkup masalah ini dapat disimpulkan penulis pada aplikasi HRIS rekrutmen adalah perancangan dalam perekrutan kandidat dan penempatan kandidat untuk menentukan proyek.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud penelitian ini adalah perusahaan dapat melakukan rekrutmen kandidat dan dapat mengelola data kandidat serta melakukan penetapan kerja pada kandidat.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang dilakukan penulis untuk membuat rancang bangun aplikasi HRIS rekrutmen yaitu:

1. Merancang aplikasi rekrutmen untuk perekrutan kandidat
2. Membuat fitur mengelola data kandidat
3. Membuat fitur penetapan kandidat dalam bekerja

1.5 Metode Penelitian dan Metodologi Pengembangan Sistem

1.5.1 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode *research and development*, Dalam mengolah data-data yang telah didapatkan secara kualitatif. Penerapan metode kualitatif di dapatkan dari hasil wawancara langsung dengan objek yang terkait yaitu Direktur dan HRD PT. Sinergi Inti Solusi

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Berikut beberapa metode pengumpulan data yang penulis terapkan:

1. Wawancara, dilakukan dengan cara menanyakan langsung kepada *user* untuk mendapatkan informasi yang terkait permasalahan di dalam perusahaan
2. Observasi, pengamatan kegiatan kerja di lapangan, setelah mendapatkan hasil di dalam pengamatan kemudian melakukan perancangan untuk membuat aplikasi pada perusahaan.
3. Studi pustaka, pengumpulan data atau informasi dari berbagai sumber untuk mengkaji hasil-hasil riset sebelumnya dan dikaitkan dengan riset yang akan dilakukan.

1.5.3 Metodologi Pengembangan Sistem

Penulisan menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) *Agile* yang terdiri dari tahapan *requirement, development, deployment*. Penulis memilih metode SDLC *Agile* karena diharuskan menyelesaikan pembuatan sistem dengan waktu yang relatif singkat dan rentan akan perubahan. *Agile* adalah jenis perkembangan sistem jangka pendek yang memerlukan adaptasi cepat dan pengembang terhadap perubahan dalam bentuk apapun. *Agile* juga dapat diartikan sebagai sekelompok metodologi pengembangan *software*. *Agile* memungkinkan mengembangkan perangkat lunak yang memiliki *requirement* yang mudah berubah dengan cepat. Manfaat dari penggunaan metode *Agile* sendiri dapat dirasakan *developer*.



Gambar 1.1. Metode Pengembangan sistem

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penulisan skripsi ini dilakukan guna memberikan pemahaman tentang penelitian ini, maka materi-materi penulisan dipaparkan menjadi 5 Bab penulisan dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, identifikasi, perumusan masalah, ruang lingkup penelitian batasan masalah, maksud serta tujuan penelitian, metode penelitian dan metodologi pengembangan sistem, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori berupa definisi dan pengertian mengenai materi yang terkait dengan permasalahan pada penelitian seperti teori dasar yang menjelaskan konsep dasar sistem informasi, serta tinjauan studi yang membahas teori-teori hasil penelitian.

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN

Bab ini berisi tentang analisa sistem yang terkait pada pembuatan fungsi pada modul Rekrutmen sebagai bentuk analisis, laporan perusahaan dan kebutuhan sistem

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang perancangan sistem yang akan diusulkan seperti analisa perancangan sistem, rancangan sistem usulan, UML, perancangan proses dan penggunaan fungsi yang akan disediakan pada aplikasi rekrutmen.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran yang mencakup seluruh penulisan tugas akhir.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini memuat semua referensi untuk tugas akhir ini.

DAFTAR LAMPIRAN

Dokumen-dokumen tambahan yang dilampirkan untuk melengkapi laporan utama.