

DAFTAR PUSTAKA

- Arnomo, I. (2019). Simulasi *Backup* Dan *Restore* Database Repository. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer*, 9(2), 92–99.
- Desti, A. R., & Nugroho, Y. A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Surat Masuk dan Surat Keluar Menggunakan Delphi 7 Pada Dinas Perumahan, Permukiman Dan Pemakaman Kabupaten Tangerang. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*,7(2).
- Dermawan, T. (2019). Pengembangan Modul *Create* Dan *Update* Pada *Framework* Aurora.JS Untuk Memudahkan Pengembangan Aplikasi Berbasis Node.JS. Tangerang : Universitas Pembangunan Jaya.
- Equan, Pr. (2019). Pengenalan Node.JS Melalui Aplikasi *Web*,(240), Jakarta, SAJENID.
- Endang, R., Jafar, S., & Dony, O. (2017). Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek (Object Oriented Programming) Berbasis Project Based Learning. *Informatics for Educators and Professionals*, 2(1), 95 – 104. <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ITBI/article/view/668>.
- Hutauruk, M. K. (2021, November 26). *UML Diagram: Use Case Diagram*. School of Computer Science. <https://socs.binus.ac.id/2019/11/26/uml-diagram-use-case-diagram/>.
- Hafizulhaq, F. (2021, September 21). *Mengenal Framework: Pengertian, Fungsi, Jenis dan Contohnya*. <https://www.exabytes.co.id/blog/pengertian-framework/>.
- Rayeb, A. E., Maulana, D., & Zhuhryanto, D. (2017). Web-based Gallery as Portfolio for Art and Design Academia. *AICAD - Asia International Conference of Art and Design*.
- Lutfi, F. (2017, February 19). *Mengenal Node.js—Codepolitan*. CodePolitan.Com. <https://www.codepolitan.com/>.
- Rahmanda, R. Y., Pramukantoro, E. S., & Yahya, W. (2017). Perancangan dan Implementasi Kelas Virtual FILKOM Universitas Brawijaya dengan Memanfaatkan Teknologi WebRTC (Web Real-Time Communication). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2721–2729.
- Johannes, C. (2019). Pengembangan Modul Database Pada *Framework* .Aurora.JS Untuk Memudahkan Pengembangan Aplikasi Berbasis Node.JS. Tugas Akhir. Tangerang : Universitas Pembangunan Jaya.

- Lutfi, F. (2017). *Mengenal Node.js—Codepolitan*. CodePolitan.Com. <https://www.codepolitan.com/>.
- Rakhmadani, D. P., Dian, Y., Dianti, I. L., & Malang, U. N. (2020). Transformasi Digital Pada Bisnis Umkm Dengan Penerapan Dbms. *Jurnal EKSEKUTIF*, 17(2), 258–279.
- Warsito, A. B., Ananda, A., & Triyanjaya, D. (2017). Penerapan Data JSON Untuk Mendukung Pengembangan Aplikasi Pada Perguruan Tinggi Dengan Teknik Restfull Dan Web Service. *Technomedia Journal*, 2(1), 26–36. <https://doi.org/10.33050/tmj.v2i1.313>.
- Russel, M. (2019). Pengembangan Modul Manipulasi Basis Data (*Read Dan Delete*) Pada *Framework* Aurora.JS Untuk MySQL Database. Tugas Akhir. Tangerang : Universitas Pembangunan Jaya.
- Lutfi, F. (2017). *Mengenal Node.js—Codepolitan*. CodePolitan.Com. <https://www.codepolitan.com/>.
- Nababan, S. P. (2019). *Panduan Komplit Asynchronous Programming pada Javascript—Part #1*. Medium. <https://medium.com/coderupa/panduan-komplit-asynchronous-programming-pada-javascript-part-1-fca22279c056>
- Novitasari, C. (2020). *Pengertian Activity Diagram dan Simbol-Symbolnya – Pelajarindo.com*. Pelajarindo.Com. <https://pelajarindo.com/pengertian-activity-diagram-simbol/>
- Pratama, A. R. (2019). *Belajar UML - Sequence Diagram—Codepolitan*. <https://www.codepolitan.com/belajar-uml-sequence-diagram-57fdb1a5ba777-17044>
- Retnoningsih, E., Shadiq, J., & Oscar, D. (2017). *Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek (Object Oriented Programming) Berbasis Project Based Learning*. 10.
- Muhardian, A. (2017). *JSON itu Apa Sih? Dan Apa Gunanya dalam Pemrograman?* Petani Kode. <https://www.petanikode.com/json-pemula/>.
- Novitasari, D. A. (2020). *Apa Perbedaan White Box Testing dan Black Box Testing*. DosenIT.com. <https://dosenit.com/software/apa-perbedaan-white-box-testing-dan-black-box-testing>.
- Rahayu, P. C., & Makinto, E. (2017). Rekayasa Proses Bisnis Dengan Menggunakan Metode Iterative Sclc. *Journal Industrial Manufacturing*, 2(2), 50–61.
- Rais, M. (2019). Penerapan Konsep Object Oriented Programming Untuk Aplikasi Pembuat Surat. *PROtek : Jurnal Ilmiah Teknik Elektro*, 6(2), 96–101. <https://doi.org/10.33387/protk.v6i2.1242>.

Santoso, B. A. (2017). *Mengenal Format JSON - Codepolitan*. CodePolitan.Com. <https://www.codepolitan.com/>.

Setiawan, S. (2021). *Pengertian Database, Jenis, Macam, Fungsi, Komponen & Contoh*. Pengertian Database Dan Perangkat Lunak. <https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-database/>.

Syafnidawaty. (2020). *DBMS (Database Management System)*. UNIVERSITAS RAHARJA. <https://raharja.ac.id/2020/04/25/dbms-database-management-system/>.

Sianipar, R. H. (2017). *Dasar Pemrograman Javascript langkah demi langkah*, (358), I, 1st Published, Jakarta, ANDI, Gramedia, Bukukita.com.

Purwaningtias, F. (2018). *E-Commerce Penjualan Berbasis Metode Ooad*. *Jurnal Cendikia*, XV(9), 1–5.

