

ABSTRAK

Retno Wulandari (2018101055)

KAJIAN PENGARUH KEBUTUHAN PENGGUNA TERHADAP PERANCANGAN BANGUNAN

Dalam melaksanakan Kerja Profesi di Scala Design selama tiga bulan, praktikan bekerja dibawah Principal Architect sebagai Intern Architect. Praktikan mengerjakan beberapa proyek, diantaranya terdapat tiga proyek besar yang praktikan kerjakan seperti Proyek Y House, BM Office, dan Interior Megantara. Ruang lingkup pengerjaan proyek ini mengacu pada identifikasi kebutuhan pengguna, kemudian mengeksplorasi kembali solusi desain dengan memberikan referensi, 3D Modelling bagian fasad dan interior, rendering interior menggunakan V-Ray serta Shop Drawing dalam bentuk 2D Modelling. Hasil akhir dari pembelajaran selama Kerja Profesi yang praktikan dapatkan adalah dapat memahami bagaimana kebutuhan pengguna sangat memberikan pengaruh terhadap penentuan desain serta perancangan bangunan. Karena sebuah ruangan tidak dapat terlepas dari kegiatan pengguna sehari-harinya, tentu hal tersebut menjadi fokus utama bagi praktikan untuk dapat mengkaji lebih dalam lagi untuk bisa dikembangkan lagi oleh penulis lainnya.

Kata kunci: Pengaruh, Kebutuhan, Perancangan, Interior, 3D dan 2D Modelling