

# LAMPIRAN

## Lampiran 1. Formulir Bimbingan Skripsi/TA

NIM	2017081012	Nama Mahasiswa	JOHANES CHRISTIAN KURNI
Program Studi	Sistem Informasi	SKS Lulus	139 SKS
Tgl. Mulai	27 September 2021	Judul Tugas Akhir	Perancangan Informasi Objek Wisata Pada Aplikasi Pariwisata Berbasis Web

No	Tanggal	Dosen Pembimbing	Topik	Disetujui	Aksi
1	4 Oktober 2021	Drs. Johannes Hamonangan Siregar, M.Ed, PhD.	Bimbingan membahas mengenai konten dari BAB 1	✓	
1	14 Oktober 2021	Dr. Rufman Iman Akbar Effendi, S.E, MKom, M.M.	Bimbingan membahas mengenai konten dari BAB 1	✓	
2	13 Oktober 2021	Drs. Johannes Hamonangan Siregar, M.Ed, PhD.	Membahas penulisan Bab 1	✓	
2	18 Oktober 2021	Dr. Rufman Iman Akbar Effendi, S.E, MKom, M.M.	Bimbingan membahas konten BAB 1 yang sudah di revisi dan masukan untuk konten BAB 2	✓	
3	27 Oktober 2021	Drs. Johannes Hamonangan Siregar, M.Ed, PhD.	Bimbingan BAB 2	✓	
3	1 November 2021	Dr. Rufman Iman Akbar Effendi, S.E, MKom, M.M.	Bimbingan BAB 2	✓	
4	22 November 2021	Drs. Johannes Hamonangan Siregar, M.Ed, PhD.	Bimbingan tentang konten dari BAB 3	✓	
4	10 Desember 2021	Dr. Rufman Iman Akbar Effendi, S.E, MKom, M.M.	Revisi BAB 2	✓	
5	10 Desember 2021	Drs. Johannes Hamonangan Siregar, M.Ed, PhD.	Isi konten dari BAB 3	✓	
5	13 Desember 2021	Dr. Rufman Iman Akbar Effendi, S.E, MKom, M.M.	Bimbingan membahas konten BAB 3	✓	
6	27 Desember 2021	Dr. Rufman Iman Akbar Effendi, S.E, MKom, M.M.	Revisi BAB 1	✓	
6	13 Desember 2021	Drs. Johannes Hamonangan Siregar, M.Ed, PhD.	Revisi BAB 3	✓	
7	28 Desember 2021	Dr. Rufman Iman Akbar Effendi, S.E, MKom, M.M.	Bimbingan TA	✓	
7	27 Desember 2021	Drs. Johannes Hamonangan Siregar, M.Ed, PhD.	Penulisan Bab 4	✓	
8	31 Desember 2021	Drs. Johannes Hamonangan Siregar, M.Ed, PhD.	Bimbingan TA	✓	
8	31 Desember 2021	Dr. Rufman Iman Akbar Effendi, S.E, MKom, M.M.	Bimbingan TA		
8	31 Desember 2021	Dr. Rufman Iman Akbar Effendi, S.E, MKom, M.M.	Bimbingan TA	✓	

## Lampiran 2. Elisitasi Tahap 1

<b>Functional</b>	
	<b>ANALISA KEBUTUHAN</b>
	<b>Saya ingin sistem dapat :</b>
1.	Menampilkan halaman utama
2.	Menentukan lokasi wisata
3.	Menampilkan informasi objek wisata (detail wisata)
4.	Menampilkan rute (detail wisata)
5.	Menampilkan informasi wahana objek wisata (detail wisata)
6.	Menampilkan informasi fasilitas objek wisata (detail wisata)
7.	Melakuka pembelian tiket objek wisata (pemesanan)
8.	Reschedule tiket
9.	Refund tiket
10.	Memilih tanggal kunjungan wisata (pemesanan)
11.	Terintegrasi ke pariwisata
12.	Pelaku usaha melihat data transaksi
13.	Pelaku usaha menambahkan data objek wisata
14.	Pelaku usaha menghapus data objek wisata
15.	Pelaku usaha mengedit data objek wisata
16.	Pelaku usaha melihat data objek wisata
17.	Menampilkan kuitansi
18.	Pembayaran tiket

19.	Melakukan pencarian
<b>Non Functional</b>	
	<b>ANALISA KEBUTUHAN</b>
	<b>Saya ingin sistem dapat :</b>
1.	Sistem user friendly
2.	Tampilan menarik supaya user tidak bosan

### Lampiran 3. Elisitasi Tahap 2

Functional				
	ANALISA KEBUTUHAN	M	D	I
	<b>Saya ingin sistem dapat :</b>			
1.	Menampilkan halaman utama	✓		
2.	Menentukan lokasi wisata	✓		
3.	Menampilkan informasi objek wisata (detail wisata)	✓		
4.	Menampilkan rute (detail wisata)	✓		
5.	Menampilkan informasi wahana objek wisata (detail wisata)	✓		
6.	Menampilkan informasi fasilitas objek wisata (detail wisata)	✓		
7.	Melakuka pembelian tiket objek wisata (pemesanan)	✓		
8.	Reschedule tiket	✓		
9.	Refund tiket	✓		
10.	Memilih tanggal kunjungan wisata (pemesanan)	✓		
11.	Terintegrasi ke pariwisata	✓		
12.	Pelaku usaha melihat data transaksi	✓		
13.	Pelaku usaha menambahkan data objek wisata	✓		
14.	Pelaku usaha menghapus data objek wisata	✓		
15.	Pelaku usaha mengedit data objek wisata	✓		
16.	Pelaku usaha melihat data objek wisata	✓		
17.	Menampilkan kuitansi	✓		
18.	Pembayaran tiket	✓		
19.	Melakukan pencarian	✓		

Non Functional				
	<b>ANALISA KEBUTUHAN</b>			
	<b>Saya ingin sistem dapat :</b>			
1.	Sistem user friendly	✓		
2.	Tampilan menarik supaya user tidak bosan	✓		

Keterangan:

- M = Mandatory / penting
- D = Desirable / Tidak penting
- I = Inessential/ Sangat Tidak Penting

### Lampiran 4. Elisitasi Tahap 3

Functional										
No	Saya ingin sistem dapat :	T			O			E		
		H	M	L	H	M	L	H	M	L
1.	Menampilkan tampilan utama			✓			✓			✓
2.	Menentukan lokasi wisata			✓			✓			✓
3.	Menampilkan informasi objek wisata (detail wisata)			✓			✓			✓
4.	Menampilkan rute (detail wisata)			✓			✓			✓
5.	Menampilkan informasi wahana objek wisata (detail wisata)		✓				✓			✓
6.	Menampilkan informasi fasilitas objek wisata (detail wisata)		✓				✓		✓	
7.	Melakuka pembelian tiket objek wisata (pemesanan)		✓				✓		✓	
8.	Reschedule tiket		✓				✓	✓		
9.	Refund tiket		✓				✓			✓
10.	Memilih tanggal kunjungan wisata (pemesanan)		✓				✓			✓
11.	Terintegrasi ke pariwisata		✓				✓			✓
12.	Pelaku usaha melihat data transaksi			✓			✓			✓
13.	Pelaku usaha menambahkan data objek wisata		✓				✓		✓	
14.	Pelaku usaha menghapus data objek wisata		✓				✓	✓		
15.	Pelaku usaha mengedit data objek wisata			✓				✓		✓

16.	Pelaku usaha melihat data objek wisata		✓					✓		✓
17.	Menampilkan kuitansi			✓			✓			✓
18.	Pembayaran tiket									
19.	Melakukan pencarian									
<b>Non Functional</b>										
	<b>ANALISA KEBUTUHAN</b>									
	<b>Saya ingin sistem dapat :</b>									
1.	Sistem user friendly	✓					✓	✓		
2.	Tampilan menarik supaya user tidak bosan		✓			✓			✓	

Keterangan:

- T = Technical
- O = Operational
- E = Economic