

BAB IV

PENUTUP

4.1 Simpulan

Dari semua rangkaian kerja profesi yang dilakukan oleh praktikan, hal yang sangat mendasar dalam pengelolaan system jaringan komputer yang ada di PT.Natura City Development, Tbk adalah sebagai berikut :

1. Memahami konsep dasar desain suatu jaringan yang mana dalam pembuatan desain jaringan disesuaikan dengan kebutuhannya. Dalam hal ini konsep dasar desain suatu jaringan berdasarkan kebutuhan dibedakan menjadi 3 kategori :
 - 1) **Small Network** - Menyediakan layanan untuk 1-200 *devices*
 - 2) **Medium-Sized Network** - Menyediakan layanan untuk 200-1000 *devices*
 - 3) **Large Network** – Menyediakan layanan untuk 1000+ *devices*

Jenis Arsitektur jaringan yang digunakan oleh PT.Natura City Development, Tbk ada dengan melalui pendekatan **Hierarchy Network**, dimana pendekatan metode ini terbagi menjadi 3 bagian, antara lain :

a. Core Layer

Pembagian perangkat utama yang mana lebih tinggi kecepatan internetnya

b. Disibruption Layer

Pembagian perangkat yang terletak pada layanan *routing* LAN dan WAN pada perangkat

c. Acces Layer

Pembagian perangkat yang langsung diakses oleh user atau client. Biasanya dibagian ini, seperti *modem wireless*, komputer PC atau laptop, *handphone*, Mesin Absen dan lain-lain.

2. Jaringan komputer berdasarkan *topology* yang sudah dibuat menjadi acuan utama untuk melakukan analisa kerusakan pada akses jaringan network.
3. PT.Natura City Development, Tbk menggunakan mikrotik sebagai pengelola jaringan internet dan sekaligus menjadi pembagi bandwidth antar *client*.

4. Dalam proses konfigurasi yang ada pada system infrastruktur jaringan komputer, *access point* sangat berpengaruh untuk proses optimalisasi kinerja nirkabel selain kabel LAN.

4.2 Saran

Dari hasil proses KP yang telah dilakukan, praktikan menemukan beberapa *device* yang perlu di efesiasikan seperti meminimalisasikan penggunaan *device* yang ada di beberapa divisi *networking* yang tidak terlalu menjadi prioritas karena divisi tersebut tidak terlalu substantif.

Praktikan mengusulkan agar jenis *topology* jaringan dari *topology star* di rubah menjadi *Topology Tree* karena mudah dalam pengembangannya saat terjadi *troubleshooting*.

