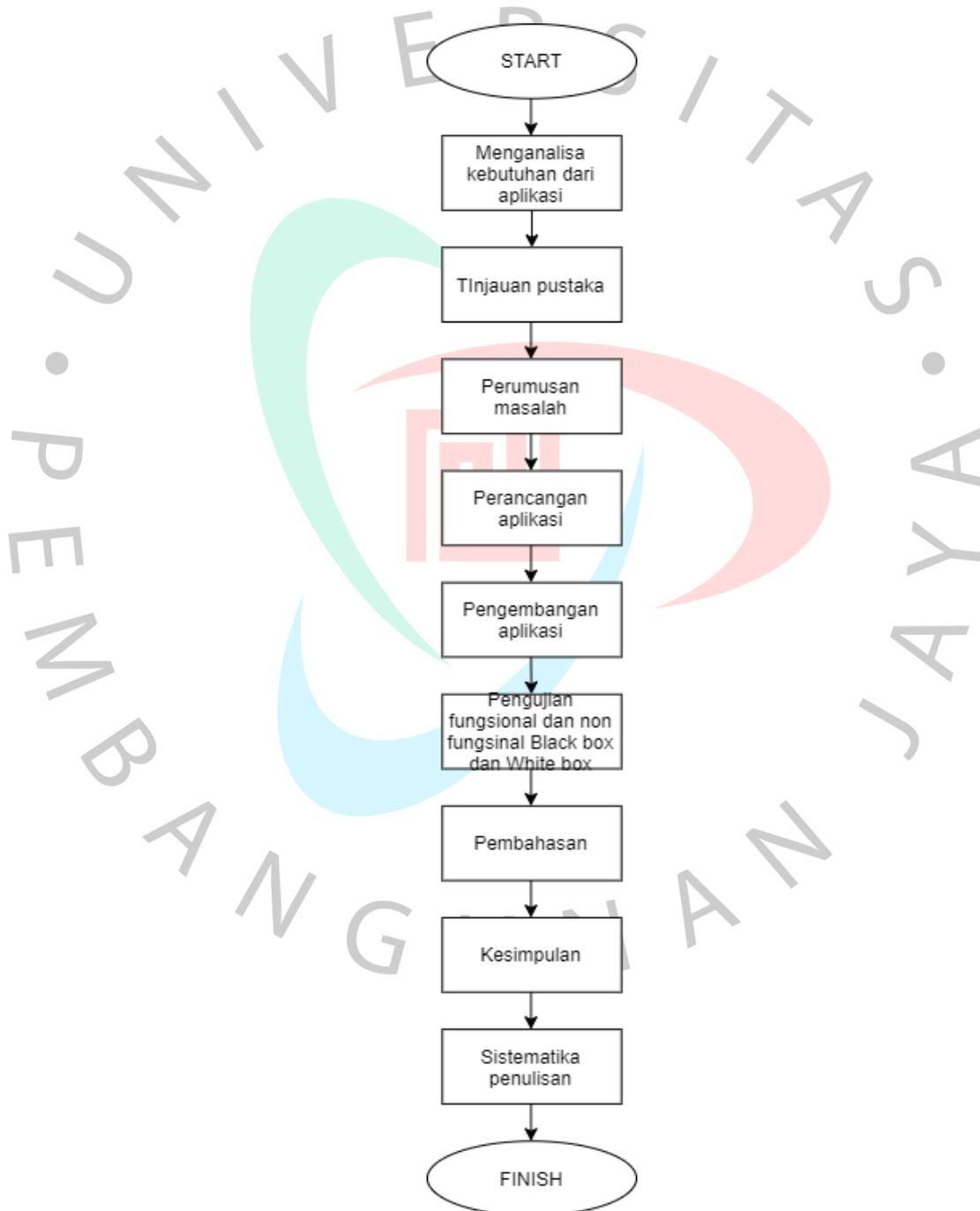


BAB III TAHAP PELAKSANAAN

3.1. Langkah – langkah pelaksanaan

Dalam langkah – langkah pelaksanaan ini ada beberapa tahapan yang akan di jelaskan dalam bentuk flowchart, dan berikut adalah langkah – langkah pelaksanaan tugas akhir yang dilakukan.



Gambar 3.1. Flowchart Langkah – Langkah Pelaksanaan

Pada gambar 3.1 yaitu *flowchart* ada beberapa tahapan yang dapat diuraikan sebagai berikut.

- a. Menganalisa kebutuhan dari aplikasi
Dalam tahap ini, peneliti melakukan analisa beberapa jurnal aplikasi yang tentunya terkait kepada permasalahan yang diangkat dalam judul tugas akhir ini yaitu sewa fasilitas olahraga futsal, setelah itu peneliti menganalisa kebutuhan aplikasi yang akan dibuat.
- b. Tinjauan Pustaka
Dalam tahap ini, peneliti mempelajari beberapa jurnal yang terkait dari permasalahan yang diangkat yaitu seputar aplikasi sewa fasilitas olahraga futsal, dengan begitu peneliti memiliki landasan dalam pembuatan aplikasi ini.
- c. Perumusan masalah
Dalam tahap ini, peneliti melakukan perumusan masalah, dimana permasalahan yang diangkat yaitu sewa fasilitas olahraga futsal, dan peneliti menggunakan angket yang berisikan pertanyaan sehingga mendapatkan jawaban dan dapat menjadi solusi.
- d. Perancangan aplikasi
Dalam tahap ini, peneliti akan melakukan penentuan desain antar muka, fitur, database, dan juga proses berjalannya aplikasi.
- e. Pengembangan aplikasi
Dalam tahap ini, peneliti akan melakukan pengembangan pada aplikasi dari perancangan aplikasi yang dibuat.
- f. Pengujian fungsional dan nonfungsional black box dan white box
Dalam tahap ini, peneliti melakukan pengujian aplikasi mulai dari fungsional dan nonfungsional dengan *black box* dan *white box*.
- g. Pembahasan
Dalam tahap ini, peneliti melakukan pembahasan ulang dari aplikasi yang dibuat dan sudah di kembangkan guna mendapatkan hasil yang baik.
- h. Kesimpulan
Dalam tahap ini, peneliti dapat menyimpulkan tugas akhir ini, sehingga pengguna dapat membaca kesimpulan yang ditulis dengan baik dan jelas.
- i. Sistematika penulisan
Dalam tahap ini, peneliti menyampaikan sistematika penulisan karena sudah terpenuhi semua data yang dibutuhkan dalam tugas akhir ini.

3.2. Metode Pengujian

3.2.1. Rencana Pengujian Fungsional

Berikut adalah gambaran blackbox yang bertujuan untuk pengujian fungsional. Antara lain sebagai berikut.

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan
1	Registrasi	Mengisi data – data untuk registrasi	Terdaftar dalam database
2	Login	Mengisi email dan password	Masuk ke dalam menu home
3	Menu home	Pilih Kategori Lapangan	Terlihat tipe lapangan yang tersedia dan yang tidak tersedia
4	List Lapangan	Pilih tipe dan jadwal lapangan yang tersedia	Lapangan berhasil dipesan.
5	Check Out	Mengisi data sewa lapangan untuk cetak <i>invoice</i> nomor pesanan	Bukti transaksi pemesanan lapangan yang berhasil dipesan

Tabel 3.2. *Black Box*

3.2.2. Rencana Pengujian Non-Fungsional

Dalam perencanaan dengan metode pengujian non-fungsional dalam pengerjaan website ini, yaitu pengujian dalam cara kerja kecepatan, fitur dan juga tentunya dalam hal keamanan pada data yang tersimpan dalam website ini.