

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
SURAT PERNYATAAN	v
MENGENAI ORIGINALITAS TUGAS AKHIR, KESEDIAAN PUBLIKASI DAN PELIMPAHAN HAK CIPTA.....	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRACT	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.2.1. Rumusan Masalah	2
1.1.1. Batasan Masalah.....	2
1.2. Tujuan Penelitian.....	3
1.3. Manfaat Penelitian.....	3
1.3.1. Manfaat Sains.....	3
1.3.2. Manfaat Masyarakat.....	3
1.4. Kebaharuan.....	4
1.5. Kerangka Penulisan	4
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Pencapaian Terdahulu	6
2.2. Tinjauan Teoritis.....	8
2.2.1. Olahraga Futsal	8
2.2.2. Website	9
2.2.3. React JS.....	9
2.2.4. PHP	9
2.2.5. HTML	10
2.2.6. Database.....	10
2.2.7. Mysql	10
2.2.8. Laravel 8	10

2.2.9. Algoritma First Come First Served	10
BAB III.....	12
TAHAP PELAKSANAAN.....	12
3.1. Langkah – langkah pelaksanaan.....	12
3.2. Metode Pengujian	14
3.2.1. Rencana Pengujian Fungsional.....	14
BAB IV.....	15
PERANCANGAN	15
4.1. Analisis Sistem Terdahulu	15
4.2. Spesifikasi Kebutuhan Sistem Baru	15
4.2.1. Diagram Konseptual.....	15
4.2.2. Spesifikasi Kebutuhan Input ke Sistem	17
4.2.3. Spesifikasi Kebutuhan Output ke Sistem	18
4.2.4. Spesifikasi Kebutuhan Proses	18
4.3. Perancangan Sistem	18
4.3.1. Flowchart	19
4.3.2. Use Case	20
4.3.3. Skenario Use Case	21
4.3.4. Activity Diagram	25
4.3.4. Sequence Diagram	33
4.3.5. Perancang Basis Data.....	35
4.3.6. Entity Relationship Diagram.....	37
4.3.7. Perancangan Tampilan Antarmuka	38
4.3.8. Rancangan Pengujian.....	44
4.3.8.1. Rancangan Pengujian White Box.....	44
4.3.8.2. Rancangan Pengujian Black Box	47
BAB V.....	49
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	49
5.1. Hasil dari Uraian Perancangan Tampilan.....	49
5.2. Hasil dari Algoritma <i>First Come First Served</i>	55
5.3. Hasil Pembahasan	55
5.3.1. White Box Testing	56
5.3.2. Black Box Testing.....	60
BAB VI.....	65
PENUTUP	65
6.1. Kesimpulan	65
6.2. Saran	65

DAFTAR PUSTAKA 66
LAMPIRAN 69

