

DAFTAR PUSTAKA

- Febriandirza, Arafat (2020). “*Perancangan Aplikasi Absensi Online dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin*”. Diunduh dari Jurnal Pseudocode Universitas Bengkulu, <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/pseudocode/article/view/12946>, pada tanggal 23 Januari 2022.
- Munawar, Ghifari (2018). “*Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin*”. Diunduh dari Research Gate Portal, https://www.researchgate.net/publication/329525878_Analisis_Performa_Aplikasi_Android_Pada_Bahasa_Pemrograman_Java_dan_Kotlin, pada tanggal 23 Januari 2022.
- Dewayani, Tantri (2020). “*Bekerja Dari Rumah (Work From Home) Dari Sudut Pandang Unit Kepatuhan Internal*”. Artikel DJKN Kementerian Keuangan Republik Indonesia, <https://www.djkn.kemenkeu.go.id/artikel/baca/13014/Bekerja-dari-Rumah-Work-From-Home-Dari-Sudut-Pandang-Unit-Kepatuhan-Internal.html>, Diakses pada tanggal 23 Januari 2022.
- Nurazizah, Siti (2018). “*Rancangan Prototipe Mockup Sistem Informasi Manajemen Pada Biro Travel UINSA*”. Diunduh dari Portal Docplayer, <https://docplayer.info/137586042-Rancangan-prototipe-mockup-sistem-informasi-manajemen-pada-biro-travel-uinsa-skripsi-disusun-oleh-siti-nurazizah.html>, pada tanggal 23 Januari 2022.
- Syafridawaty (2020). “*Penelitian Kualitatif*”. Artikel Universitas Raharja, [https://raharja.ac.id/2020/10/29/penelitian-kualitatif/#:~:text=Menurut%20Sugiyono%20\(2011\)%2C%20metode,sampel%20sumber%20data%20dilakukan%20secara](https://raharja.ac.id/2020/10/29/penelitian-kualitatif/#:~:text=Menurut%20Sugiyono%20(2011)%2C%20metode,sampel%20sumber%20data%20dilakukan%20secara), diakses pada tanggal 5 Februari 2022.
- Karyatulisku.com (2020). “*Pengertian Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif : Perbedaan Proses Penelitian keduanya*”. Artikel pada Portal Karyatulisku.com, <https://karyatulisku.com/teknik-pengumpulan-data-wawancara/>, diakses pada tanggal 5 Februari 2022.
- BSI Today (2022). “*Mengenal Metode Prototype Kelebihan dan Kekurangan*”. Artikel BSI Today, <https://bsi.today/metode-prototype/>, diakses pada tanggal 5 Februari 2022.
- Purnomo, Dwi (2017), “*Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem*

Informasi". Jurnal pada Portal Neliti.com, <https://media.neliti.com/media/publications/264541-model-prototyping-pada-pengembangan-sist-1571738b.pdf>, diakses pada tanggal 5 Februari 2022.

Android Developer Documentation, "*Mengenal Android Studio*". Artikel Dokumentasi Developer Android, <https://developer.android.google.cn/studio/intro?hl=id>, diakses pada tanggal 5 Februari 2022.

Azqiya, Dzikri (2020). "*Tentang Adobe Photoshop*". Artikel pada Portal Leskompi, <https://www.leskompi.com/adobe-photoshop/>, diakses pada tanggal 5 Februari 2022.

Ayu Sendari, Anugerah (2019). "*Mengenal Jenis Penelitian Deskriptif Kualitatif Pada Sebuah Tulisan Ilmiah*". Artikel Portal Berita Liputan6, <https://hot.liputan6.com/read/4032771/mengenal-jenis-penelitian-deskriptif-kualitatif-pada-sebuah-tulisan-ilmiah>, diakses pada tanggal 13 Februari 2022.

McLaughlin, Brett (2021). "*Programming Kotlin Application : Building Mobile and Server Side Applications with Kotlin*". John Wiley & Sons, Inc: USA.

Hardiansah, M. Kom, & Sigit, S. M. Kom, (2021), "*Panduan Praktis Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio dan Kotlin*". PT. Lauwba Techno Indonesia, Yogyakarta : Indonesia.

Rosa, A.S, & Shalahudin, M, (2018). "*Rekayasa Perangkat Lunak : Terstruktur dan Berorientasi Objek*" (Rev. ed). Informatika, Bandung : Indonesia.

Zaenal Mustofa, M. Kom (2021) "*Apa itu Database ? Contoh produk dan Fungsinya*".

Artikel pada Portal Universitas Stekom Semarang, <http://teknik-informatika-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/Apa-itu-Database-Contoh-Produk-dan-Fungsinya/fc57aaa2d4a1b00c94ae7fe81f3ebefe558cd515>, diakses pada tanggal 5 Juni 2022

Ari Satrio Putra & Kholid Haryono (2021). "*Implementasi Object Oriented Metodologi dan UML pada Pengembangan Sistem Informasi Keuangan Organisasi*" (Jurnal penelitian Universitas Islam Indonesia Yogyakarta, 2021).

Diunduh dari

<https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/download/19517/11563>

- Fiera Arnandya Rani, Satrio Agung Wicaksono & Admaja Dwi Herlambang (2019).
“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengajuan Cuti Pegawai Menggunakan Pendekatan Object Oriented Analysis and Design(OOAD)(Studi Pada PT. Pos Indonesia Surabaya Kebonrojo)”. (Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Universitas Brawijaya, 2019).
Diunduh dari <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5499/2593>
- Laksamana Rajendra H.A.F, M.T, M.Kom (2022). “UML”. Diakses pada tanggal 19 Juni 2022 dari <http://sistem-informasi-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/UML/ee3f0891e57c8ae70ecf4b84d16ea6b3d9736018>
- Lazarus Team (2022). “About Lazarus Project”. Diakses pada tanggal 19 Juni 2022 dari <https://www.lazarus-ide.org/index.php?page=about>
- Galuh Putri Riyanto (2021). “Sejarah Android, dari Ditolak Samsung hingga Dibeli Google”. Diakses pada tanggal 24 juni 2022 dari <https://tekno.kompas.com/read/2021/04/28/20030057/sejarah-android-dari-ditolak-samsung-hingga-dibeli-google?page=all>