

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Berita Deretan Kasus Pelecehan Seksual di KRL 2021 .....	3
Gambar 2.1 Kampanye PT KCI Mencegah Pelecehan Seksual di KRL.....	11
Gambar 2.2 <i>ChengEn Anti Contact Subway Handle</i> .....	14
Gambar 2.3 <i>The Straphanger in Taxi</i> .....	15
Gambar 2.4 <i>Touch No More</i> .....	16
Gambar 2.5 Survei Lapangan di KRL.....	16
Gambar 2.6 Survei <i>Handgrip</i> di KRL.....	17
Gambar 2.7 Survei Pada Area Pintu Utama Kereta .....	17
Gambar 2.8 Jenis Kelamin Responden .....	21
Gambar 2.9 Status Responden .....	21
Gambar 2.10 Usia Responden.....	22
Gambar 2.11 Bentuk <i>Handgrip</i> di KRL.....	22
Gambar 2.12 Warna Produk <i>Handgrip</i> di KRL.....	22
Gambar 2.13 Alat Pertahanan Diri.....	22
Gambar 2.14 Diagram <i>State Of Arts</i> .....	23
Gambar 3.1 Diagram Proses Penelitian .....	24
Gambar 3.2 Proses Manufaktur PT. Bumi Mulia Lestari .....	29
Gambar 3.3 Komponen Utama <i>Injection Molding</i> .....	30
Gambar 3.4 Lingkungan Produksi PT. Bumi Mulia Lestari .....	31
Gambar 3.7 Diagram Siklus <i>Product Life Cycle</i> .....	35
Gambar 4.1 Survei Lapangan di KRL.....	38
Gambar 4.2 Diagram Proses <i>Design Thinking</i> .....	43
Gambar 4.3 Formula Tahap <i>Define Design Thinking</i> .....	44
Gambar 4.4 Formula Tahap <i>Ideate Design Thinking</i> .....	44
Gambar 4.5 <i>Imageboard</i> .....	48
Gambar 4.6 <i>Moodboard</i> .....	48
Gambar 4.7 Bentuk Dasar <i>Rounded</i> dan <i>Oval</i> .....	49
Gambar 4.8 Warna Hitam .....	50
Gambar 4.9 Warna Putih.....	51

Gambar 4.10 Warna Kuning .....	51
Gambar 4.11 Warna Merah.....	52
Gambar 4.12 Observasi Studi Ergonomi dengan <i>Mockup</i> di KRL.....	53
Gambar 4.13 Observasi Handgrip di KRL.....	54
Gambar 4.14 Observasi Pengukuran <i>Mockup</i> di KRL .....	54
Gambar 4.15 Plastik ABS .....	57
Gambar 4.16 Mekanisme Alarm.....	57
Gambar 4.17 Sketsa Alternatif.....	58
Gambar 4.18 Sketsa Pengembangan .....	59
Gambar 4.19 Sketsa Terpilih.....	59
Gambar 4.20 Render Produk Tampak Depan .....	60
Gambar 4.21 Render Produk Tampak Perspektif .....	60
Gambar 4.22 Render Bagian Alarm.....	61
Gambar 4.23 Render <i>Explode View</i> .....	61
Gambar 4.24 Render Penggunaan Produk di KRL .....	62
Gambar 4.25 Simulasi Ketika Memencet Tombol Alarm .....	62
Gambar 4.26 Render Alternatif Warna .....	63
Gambar 4.27 Skema Pemakaian Produk.....	66
Gambar 4.28 Logo Brand.....	66
Gambar 4.29 <i>Flow 1 Introduction</i> .....	67
Gambar 4.30 <i>Flow 2 Home Feature</i> .....	67
Gambar 4.31 <i>Flow 3 Shopping Transaction</i> .....	68
Gambar 4.32 Diagram <i>Scatter Plot</i> .....	70