

## **BAB III**

### **PELAKSANAAN KERJA PROFESI**

#### **3.1 Bidang Kerja**

Bidang kerja yang dilakukan oleh praktikan adalah bidang Teknologi dan Informasi, praktikan melakukan kerja profesi di Universitas Pembangunan Jaya di unit Teknologi dan Informasi (TIK) sebagai programmer berbasis web. Dalam kerja profesi ini praktikan diberikan tugas yaitu membuat dan membuat aplikasi monitoring evaluasi diri, aplikasi ini berbasis web yang bisa diakses melalui peramban internet. Aplikasi ini adalah untuk melihat apakah setiap unit dan program studi di Universitas Pembangunan Jaya telah melakukan setiap standar yang telah ditetapkan oleh Universitas Pembangunan Jaya.

#### **3.2 Pelaksanaan Kerja**

Adapun tahapan dalam pembangunan aplikasi monitoring dan evaluasi diri dengan XP adalah sebagai berikut :

- Tahap Eksplorasi, tahapan ini adalah dimana *user* menuliskan kebutuhan-kebutuhan mendasar untuk system. Kebutuhan dari *user* dituliskan dalam bentuk modul yang sederhana atau disebut juga *user stories*.
- Tahap Perencanaan, tahapan ini mengacu kepada tahapan eksplorasi. Tahapan ini memperkirakan kebutuhan bisnis, kebutuhan *user*, dan kebutuhan system. Pada tahap ini juga akan menghasilkan penjadwalan yang menggambarkan waktu pelaksanaan pembangunan system.
- Pengembangan Sistem, pada tahapan ini akan terjadi iterasi yaitu adalah analisis system, desain system, pembuatan system dan pengujian system.
- Tahap Akhir, pada tahap ini adalah proses akhir dimana system dapat di *release* untuk digunakan oleh *user*.

**Tabel 3. 1 Tabel User Stories**

<b>User</b>	<b>Kebutuhan Sistem</b>
<b>Administrator</b>	Administrator adalah orang yang akan menginput, dan mengelola data-data standar atau pertanyaan yang akan diisi oleh user.
<b>User</b>	User adalah orang yang akan mengisi pertanyaan berdasarkan standar yang sudah ditentukan oleh administrator

Kebutuhan bisnis dibagi menjadi dua yaitu kebutuhan perangkat keras dan kebutuhan perangkat lunak seperti dapat dijelaskan pada **Tabel 3.2** dibawah ini.

**Tabel 3. 2 Rincian Kebutuhan Bisnis**

<b>Perangkat Keras</b>	<b>Perangkat Lunak</b>
PC developer Server Aplikasi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sublime Text 3 (Text Editor)</li><li>• PHP 7.2</li><li>• MySql</li><li>• Framework CodeIgniter 3</li></ul>

Kebutuhan system adalah analisis yang dilakukan terhadap fungsi system serta data.

- *Use Case diagram*

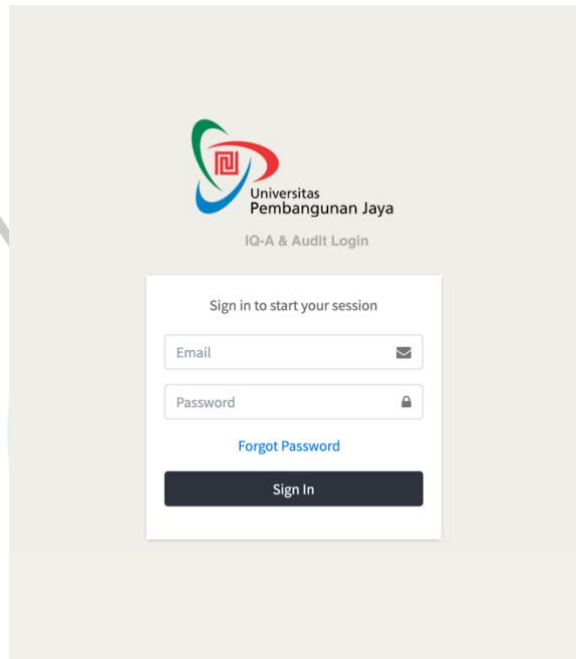


**Gambar 3. 1 Gambar Use Case Sistem Monitoring Evaluasi Diri**

Dari gambar diatas terdapat dua aktor yang terlibat dalam system. User dan administrator, user adalah orang yang melakukan pengisian pertanyaan dari setiap standar yang sudah di tentukan oleh administrator, seorang administrator dapat melakukan penambahan, perubahan dan penghapusan master data standar.

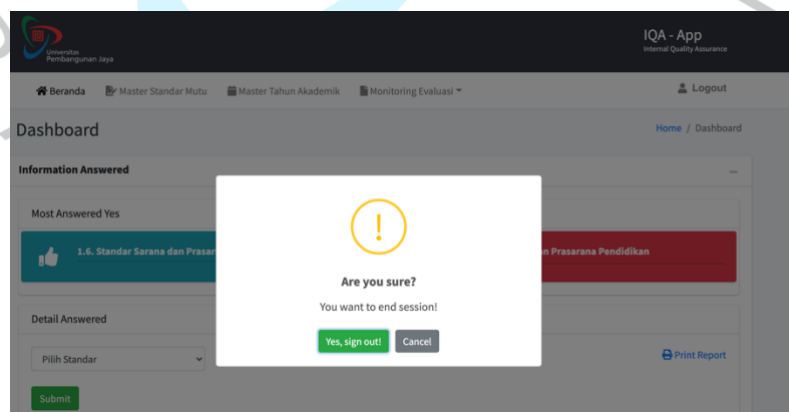
Berikut adalah tampilan dari masing-masing use case berdasarkan gambar diatas:

### 1. Login



**Gambar 3. 2 Gambar Halaman Login**

### 2. Logout



**Gambar 3. 3 Gambar Halaman Logout**

### 3. Daftar isi standar

Universitas Pembangunan Jaya

REMOTE - IQA  
Internal Quality Assurance

agustinus.setiawan@upj.ac.id

Daftar Isi 2020 (I)

Dashboard / Evaluasi Diri

1.1. Standar Kompetensi Lulusan

Complete Complete Complete Complete Complete Complete Complete Complete Complete Complete Complete

Go

1.2. Standar Isi Pembelajaran

Complete Complete Complete Complete Complete Complete Complete Complete Complete

Go

1.3. Standar Proses Pembelajaran

Complete Complete Complete Complete Progress: 38 % Complete Complete Complete Progress: 71 % Complete Complete

Go

Gambar 3. 4 Gambar Daftar Isi Standar

### 4. Pengisian pertanyaan

Universitas Pembangunan Jaya

REMOTE - IQA  
Internal Quality Assurance

agustinus.setiawan@upj.ac.id

Daftar Pertanyaan 2020 (I)

Dashboard / Daftar Pertanyaan

1.1.1.1 - Kompetensi lulusan harus dinyatakan dalam rumusan Capaian Pembelajaran dan digunakan sebagai acuan dalam pengembangan Standar Nasional Pendidikan lainnya

1. Setiap Program Studi menyatakan kompetensi lulusan dalam rumusan Capaian Pembelajaran

Ya

Tidak

Feedback :

2. Kompetensi lulusan telah sesuai dengan Visi Misi Tujuan dan Sasaran Program Studi serta memiliki ciri khusus dan berorientasi ke masa depan

Submit

Gambar 3. 5 Gambar Pengisian Pertanyaan

## 5. Dashboard administrator

Information Answered

Most Answered Yes: 1.6. Standar Sarana dan Prasarana Pendidikan

Most Answered No: 1.6. Standar Sarana dan Prasarana Pendidikan

Detail Answered

Pilih Standar

Submit

Show 10 entries

No	Nama	Unit / Prodi	Standar	%
1	Rahma Purisari	Prodi Arsitektur	1.1. Standar Kompetensi Lulusan	12.5

Gambar 3. 6 Gambar Dashboard Administrator

## 6. Kelola daftar standar

Tambah Standar Tambah Sub Standar

Show 10 entries

No	Standar Mutu	Action
1	1. STANDAR PENDIDIKAN 1.1. Standar Kompetensi Lulusan	Header Detail Delete
2	1. STANDAR PENDIDIKAN 1.2. Standar Isi Pembelajaran	Header Detail Delete

Gambar 3. 7 Gambar Halaman Master Standar Mutu

### 3.3 Kendala Yang Dihadapi

Kendala yang praktikan temui adalah, pembuatan aplikasi bersamaan dengan penentuan prosedur untuk melakukan audit . Jadi proses dari flow aplikasi masih dapat berubah-ubah .

### 3.4 Cara Mengatasi Kendala

Praktikan menggunakan metode *agile extreme programming* karena melihat dari situasi prosedur dari user yang masih dalam tahap penyempurnaan, maka *agile extreme programming* adalah metode yang tepat karena perubahan yang cepat dari *user* dapat ditangani.

### 3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh dari Kerja Profesi

Praktikan mendapatkan pembelajaran setelah kerja profesi adalah mendapatkan teknik pemrograman untuk menyelesaikan permasalahan

- hierarki tersebut. Praktikan juga mendapat pengalaman membuat aplikasi untuk audit internal dengan menggunakan metode *extreme programming* dimana praktikan harus membuat aplikasi yang dapat beradaptasi dengan perubahan yang cepat.