

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang data yang sudah dikumpulkan oleh peneliti melalui informan yang sudah diwawancarai. Masing-masing informan akan diwawancarai sesuai pedoman wawancara yang sudah ditulis, dan hasil dari analisis komunikasi kelompok pada komunitas Selection University Senshado atau SUV ini akan dijelaskan melalui pernyataan informan yang disampaikan sebagai hasil dari wawancara yang sudah dilakukan.

Dalam hal ini, peneliti akan melakukan interpretasi data dan di akhir beberapa temuan akan dirangkum agar lebih mudah memahami data penelitian. Setiap sub-bab akan diawali dengan melakukan penjabaran tentang deskripsi secara umum kepada setiap informan sebagai subjek penelitian, dan akan masuk ke dalam tema yang diinterpretasikan. Setiap data akan diakhiri dengan penjabaran temuan yang ada pada penelitian.

4.1. Gambaran Umum Objek Penelitian

Pada gambaran umum penelitian ini akan menjelaskan tentang Selection University Senshado atau SUV sebagai komunitas virtual online discord yang aktif dalam berinteraksi dan berkomunikasi setiap harinya yang merupakan objek dalam penelitian ini. Gambaran umum penelitian ini akan menjelaskan mengenai informasi komunitas Selection University Senshado secara garis besar, perkembangan komunitas, dan lain sebagainya.

Selection University Senshado atau SUV merupakan komunitas game online yang berkomunikasi dan berinteraksi melalui discord. Komunitas ini berdiri pada bulan februari tahun 2017 dan memiliki total 404 member yang terhitung saat ini. Komunitas ini memiliki fokus pada game War Thunder yang mana komunitas ini aktif dalam beraktivitas bermain game War Thunder setiap harinya.

War Thunder Sendiri merupakan game perang yang mana permainannya seperti tank vs tank, pesawat vs pesawat, kapal vs, kapal, dan tank-pesawat vs tank-pesawat. Namun selain game War Thunder komunitas SUV juga bermain game lainnya, seperti game yang bisa dimainkan secara kelompok yaitu PUBG, Valorant, Genshin, Apex Legends, dan lain lainnya. Tetapi game yang lebih sering dimainkan dan fokusnya pada komunitas ini adalah War Thunder.

Komunitas Selection University Senshado atau SUV memanfaatkan media komunikasi discord sebagai sarana interaksi dan komunikasi antar sesama anggotanya yang dimana mereka aktif pada malam hari dan ada sekitar 6-8 anggota yang aktif setiap harinya bergabung di *voice* channel SUV untuk bermain bersama dan berkomunikasi tentang aktivitas yang mereka lakukan sehari harinya. Dalam hal ini peneliti ingin melihat bagaimana komunikasi kelompok, serta fungsi komunikasi, dan ciri dari komunitas virtual discord online Selection university Senshado.

1. Informan 1

Informan pertama bernama Kurniawan atau biasa dipanggil dengan nama Oet. Seorang pria dengan usia 18 tahun yang tinggal di Malang dan memiliki peran sebagai mentor dari komunitas SUV, sekaligus seorang siswa kelas tiga dari sekolah menengah atas yang sedang belajar untuk lanjut ke perguruan tinggi negeri. Informan satu dipilih menjadi narasumber pada penelitian ini karena ia sesuai dengan kriteria informan yang sudah ditentukan oleh peneliti, yaitu merupakan pengguna discord aktif dan sudah bergabung di komunitas SUV sejak tahun 2017. Hal yang membuat informan tertarik untuk bergabung di komunitas discord online SUV ini karena kinerja yang dimiliki oleh anggota-anggotanya yang baik dan faktor lainnya karena ingin mencari teman dan melihat karakter-karakter tersendiri yang dimiliki oleh anggota SUV.

2. Informan 2

Informan kedua bernama Rivaldo, seorang pria dengan usia 22 tahun yang tinggal di Yogyakarta dan sedang menjalankan pendidikannya saat sebagai

mahasiswa jurusan informatika di salah satu kampus di jogja, dan saat ini Rivaldo sedang dalam proses pengerjaan skripsi sambil bekerja. Informan dua dipilih menjadi narasumber pada penelitian ini karena ia sesuai dengan kriteria informan yang sudah ditentukan oleh peneliti, yaitu merupakan pengguna aktif discord dan bergabung di komunitas SUV sejak tahun 2019. Hal yang membuat informan tertarik untuk bergabung di komunitas discord online SUV ini karena ia ingin mencari relasi pertemanan untuk bermain game war thunder dan mempunyai squadron di game tersebut. Ingin mengenal satu sama lain serta sharing tentang game yang terupdate, dan membahas hal-hal yang berkaitan dengan game War Thunder.

3. Informan 3

Informan ketiga bernama momo, seorang wanita dengan usia 19 tahun yang tinggal di Kalimantan Barat dan menjadi anggota di komunitas SUV sekaligus sedang bekerja sebagai perias atau yang lebih dikenal dengan istilah make up artist (MUA) untuk keperluan-keperluan pesta seperti wisuda, pernikahan, pemotretan, dan hal-hal yang berkaitan dengan perias wajah. Informan ketiga dipilih menjadi narasumber pada penelitian ini karena ia sesuai dengan kriteria informan yang sudah ditentukan oleh peneliti, yaitu merupakan pengguna aktif discord dan bergabung di komunitas SUV sejak tahun 2021. Hal yang membuat informan tertarik untuk bergabung di komunitas SUV ini karena di komunitas ini bisa memiliki banyak teman dan bisa bermain game bersama dengan anggota-anggota lainnya.

4. Informan 4

Informan keempat bernama Okta, seorang pria dengan usia 22 tahun yang tinggal di Bali dan menjadi anggota di komunitas SUV sekaligus sedang sibuk bekerja sebagai karyawan di salah satu perusahaan di bali. Pendidikan terakhir yang dimiliki oleh narasumber adalah SMK dengan jurusan Multimedia. Informan ke empat dipilih menjadi narasumber pada penelitian ini karena ia

sesuai dengan kriteria informan yang ditentukan oleh peneliti, yaitu merupakan pengguna akti discord dan bergabung di komunitas SUV sejak tahun 2019. Hal yang membuat informan tertarik untuk bergabung di komunitas SUV ini karena di komunitas ini bisa mencari teman untuk bermain game bersama, teman main yang gamenya sama atau sefrekuensi.

5. Informan 5

Informan kelima bernama Indra, seorang pria dengan usia 16 tahun yang tinggal di Kalimantan Timur dan sedang menjalani pendidikannya sebagai seorang siswa kelas dari sekolah menengah atas yang sedang belajar untuk ujian tengah semester yang akan dihadapinya. Informan kelima dipilih menjadi narasumber pada penelitian ini karena ia sesuai dengan kriteria informan yang sudah ditentukan oleh peneliti, yaitu merupakan pengguna aktif discord dan bergabung di komunitas SUV sejak tahun 2020. Hal yang membuat informan tertarik untuk bergabung di komunitas SUV ini karena informan membutuhkan komunitas ini agar lebih seru dalam bermain game yang dimainkannya, agar ramai serta memiliki teman dan mempunyai pengalaman baru.

Tabel 4.1 Deskripsi Umum Informan

Deskripsi	Kurniawan (Informan 1)	Rivaldo (Informan 2)	Momo (Informan 3)	Okta (Informan 4)	Indra (Informan 5)
Usia	18 Tahun	22 Tahun	19 Tahun	22 Tahun	16 Tahun
Jenis Kelamin	Laki-Laki	Laki-Laki	Perempuan	Laki-Laki	Laki-Laki
Pendidikan	SMA	SMA	SMK	SMK	SMA
Pekerjaan	Pelajar	Mahasiswa Jurusan Informatika yang sedang proses skripsi dan sambil bekerja	Bekerja sebagai Make up Artist	Bekerja sebagai karyawan di salah satu perusahaan di bali	Pelajar
Tempat Tinggal	Malang	Jogja	Kalimantan Barat	Bali	Kalimantan Timur

Tahun					
Bergabung di SUV	2017	2019	2021	2019	2020
Pengguna Aktif Discord	Aktif	Aktif	Aktif	Aktif	Aktif
Hal yang membuat informan tertarik untuk bergabung di SUV	Mencari teman dan melihat karakter-karakter tersendiri yang dimiliki oleh anggota SUV	Mencari relasi pertemanan untuk bermain game war thunder dan mempunyai squadron di game tersebut.	Memiliki banyak teman dan bisa bermain game bersama dengan anggota - anggota lainnya.	Mencari teman untuk bermain game bersama	Mebutuhkan komunitas ini agar lebih seru dalam bermain game yang dimainkannya, agar ramai serta memiliki teman dan mempunyai pengalaman baru.

Sumber: Olahan Peneliti

Kelima informan pada penelitian ini memiliki usia 16 tahun sampai dengan 22 tahun, dengan satu perempuan dan empat laki-laki yang memiliki pekerjaan yang berbeda-beda seperti pelajar, mahasiswa, karyawan swasta, dan make up artist. Bertempat tinggal di Malang, Jogja, Kalimantan Barat, Kalimantan Timur, dan Bali.

Ke lima informan merupakan pengguna discord aktif dan bergabung di SUV di tahun 2017 sampai dengan 2021. Hal yang membuat informan tertarik untuk bergabung di SUV karena ini memiliki relasi pertemanan untuk berkomunikasi dan berinteraksi satu sama lain dan untuk bermain game bersama dengan anggota SUV lainnya, mencari kesenangan dan keseruan bersama.

4.2. Hasil dan Pembahasan

1. Komunikasi Kelompok

Komunikasi kelompok merupakan kumpulan orang-orang yang memiliki tujuan bersama, serta saling berkomunikasi dan berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan bersama tersebut dengan adanya saling ketergantungan dan saling mengenal dengan anggota lainnya. Memandang anggota lainnya sebagai bagian dari kelompok tersebut, meskipun setiap anggota memiliki peran yang berbeda-beda (Fikriya, 2018). Komunikasi kelompok dalam

konteks penelitian ini akan dilihat pada suatu komunitas virtual SUV yang terbentuk di media komunikasi yaitu discord. Peneliti akan melihat bagaimana komunikasi kelompok pada komunitas Selection University Sensha Do dengan melakukan wawancara dan pencarian data saat mereka berinteraksi dan berkomunikasi melalui discord, serta aktivitas apa saja yang dimiliki oleh kelompok tersebut. Penjelasan terkait tanggapan informan mengenai komunikasi kelompok yang dilakukan oleh anggota kelompok komunitas SUV di dalam discord, menjelaskan bahwa hasil wawancara dengan kelima informan terdapat jawaban yang sama pada Informan 1, 2, 3, 5, dan 5 memiliki kesamaan pendapat bahwa mereka sering berkomunikasi melalui discord komunitas SUV ini. Informan 1 mengatakan bahwa ia sering berkomunikasi di discord SUV dan sering aktif berinteraksi di malam hari sedangkan informan 2 mengatakan bahwa ia sering berkomunikasi bahkan sampai informan 2 tertidur di dalam discord, lalu informan 3 menyatakan bahwa sehari-hari berkomunikasi dan main game bersama dengan anggota lainnya, pada informan 4 mengatakan bahwa ia sering bergabung dan berinteraksi satu sama lain untuk membahas tentang game, dan terakhir pada informan 5 mengatakan bahwa ia sering berinteraksi melalui *voice* discord dengan anggota lainnya. Berikut penjelasan informan 1:

“iyaaa sering, kebanyakan berkomunikasi sama orang orang SUV itu kadang pas kebanyakan malam hari, kebanyakan aktif di malam hari” (Informan 1)

Informan 1 mengatakan bahwa ia sering berinteraksi dan berkomunikasi dengan anggota-anggota komunitas SUV yang ada di dalam discord. Dan ia sering berinteraksi saat malam hari dengan anggota-anggota komunitas SUV lainnya. Sama seperti informan 2, berikut penjelasannya:

“sering sih malah, malah kadang juga tidur pun masih di discord gitu, mereka ngomong apa aku tinggal tidur, jadi yaa bisa dibilang sering sih. Komunikasi disini, jadi buat beberapa temanku juga ngechat di wa, di line, ig, facebook nggak ngebales. Ngechatnya di discord” (Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa ia sering berkomunikasi melalui discord SUV dengan anggota-anggota lainnya di malam hari bahkan sampai ia tertidur. Sampai ada beberapa anggota lainnya yang mengirimkan pesan melalui Discord ketika ia tidak merespon pesan yang berada Line, Instagram, Facebook. Dalam hal ini bisa dikatakan bahwa informan dua lebih fast respon ketika di kontak melalui discord ketimbang media sosial lainnya. Sama halnya seperti informan 3, berikut penjelasannya:

“iyaaa sering juga, sehari hari sih kaya nge-voice bareng gitu main game” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa ia sering berinteraksi dan berkomunikasi di dalam discord komunitas SUV untuk *voice* dan bermain game bersama dengan anggota lainnya. Sama seperti informan 4, berikut penjelasannya:

“Lumayan sering, join, ngobrol atau nggak ini apa ngajakin main. lalu bahas ini bahas tentang game apa gitu” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa ia sering mengobrol dan mengajak anggota lainnya untuk bermain game bersama, dan membahas hal-hal yang berkaitan tentang game di dalam discord komunitas SUV. Sama seperti informan 5, berikut penjelasannya.

“yaa bisa dibilang lumayan sering, biasanya sih paling sering yaa di chat lah, kalo ada orang yaa mungkin yaa pasti langsung ke *voice*, kalo on, kalo saya lagi on” (Informan 5)

Informan 5 menjelaskan bahwa ia sering berkomunikasi melalui discord komunitas SUV, dan ia sering di chat untuk melakukan *voice* dan langsung join di *voice* lalu mengobrol dan berinteraksi satu sama lain dengan anggota lainnya ketika ia sedang online. Selain mereka memberikan tanggapan mengenai apakah informan sering berkomunikasi melalui discord dengan anggota lainnya, kelima informan juga memberikan penjelasan tentang berapa lama biasanya informan bergabung di *voice* chat discord untuk berkomunikasi. Kelima informan memiliki kemiripan pendapat namun memiliki penjelasan yang berbeda-beda, berikut penjelasan informan 1:

“Nggak menentu kadang sore udah ada disini semua, kadang mungkin jam 9 baru disini semua untuk jangka waktunya kadang sampe jam 12 malam atau mungkin sampai tidur, kebanyakan sih yang udah udah kerja itu sampe jam 2 malam biasanya. Sampai ngorok itu jam 2” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa waktu yang digunakan untuk berkomunikasi di dalam discord komunitas SUV itu tidak menentu, terkadang saat sore hari anggota komunitas SUV sudah aktif bermain dan berkomunikasi. Namun terkadang saat pukul 9 malam anggota-anggota di SUV baru join untuk berinteraksi. Jangka waktu komunikasinya bisa sampai jam 12 malam atau jam 2, dan bahkan sampai informan tertidur di dalam discord. Mirip dengan tanggapan informan 2 namun berbeda dalam penjelasan pendapat, berikut penjelasan informan 2:

“iyaa aktif bisa dibilang sih setiap hari, Cuma kita nggak bisa menjamin juga tapi pasti ada satu atau dua orang gitu, ya meskipun Cuma satu atau dua tapi adalah, untuk berapa lamanya intinya sampe ditinggal tidur udah intinya” (Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa ia aktif setiap hari tapi tidak menjamin, namun pasti ada satu atau dua orang anggota yang berkomunikasi dengannya. Dan untuk komunikasi dan interaksi yang mereka lakukan di discord komunitas SUV biasanya sampai dengan ditinggal tidur pada saat jam malam hari. Berbeda penjelasan namun memiliki kemiripan dengan tanggapan informan 3, berikut penjelasan informan 3:

“yaa itu engga nentu yaa, yaa paling lama 6 jam, 5 jam. dari malem sih, kalo sampai ketiduran gitu. Berarti malem gua on nyaa” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa waktu yang biasanya dilakukan untuk berkomunikasi dan berinteraksi melalui discord paling lama sekitar 5 sampai dengan 6 jam dari malam hari. Informan juga mengatakan apabila sampai ketiduran, berarti ia on pada saat malam hari sampai dengan tengah malam hingga ketiduran. Memiliki perbedaan dalam penjelasan dengan informan 3 namun memiliki kemiripan tanggapan dengan informan 4, berikut penjelasan informan 4:

“rata rata sih ya dari abis maghrib itu sampe tengah malem itu sih dah, dari abis magrib sampe tengah malem, sekitar 9 jam, 8 jam, atau 7 jam gitu. jam 7 sampe jam 12, sampe jam 1, jam 2. dulu pas masih belum kerja yaa gitu, dari magrib sampe pagi. Sekarang kan dah kerja gitu yaa tengah malem yaa” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa ia komunikasi yang dilakukan dengan anggota lainnya di dalam discord SUV ini, seringnya dari sesudah magrib sampai dengan jam tengah malam. Jangka waktunya sekitar 7 jam, 8 jam, atau bahkan 9 jam mereka bermain di discord SUV. Perkiraananya sekitar jam 7 sampai dengan jam 12, jam 1, atau bahkan jam 2 malam. Namun waktu mereka bermain ketika sudah kerja saat ini hanya sampai tengah malah saja yang sebelumnya mereka bermain dari malam sampai pagi. Mirip dengan tanggapan informan 5, berikut penjelasan informan 5:

“mungkin bisa sampe 4 an, biasanya sih dari jam 3 sampai jam 6 kalo nggak jam jam 8 sampai jam 12 san, jam 3 pm atau dari malem jam 8 sampai jam 12, kalo dulu sih sempet sampe jam 4an” (Informan 5)

Informan 5 menjelaskan bahwa lama waktu yang digunakan saat berinteraksi di discord SUV bisa sampai 4 jam saat sore hari, dari jam 3 sampai dengan jam 6 sore. Namun pada saat malam hari di jam 8 malam sampai dengan jam 12 malam, atau bahkan bisa sampai dengan jam 4 pagi. Selanjut kelima informan memberikan pendapat mengenai aktivitas apa saja yang biasanya dilakukan pada discord SUV, dan ke-lima informan menjawab dengan memiliki kemiripan satu sama lainnya. Berikut informan 1:

“aktivitas yang dilakukan di SUV ini yaa kita main santai aja, kadang kita suka berkerumunan disini doang ngomong ngomong yang sesuai nothing gitu atau bersosialisasi lah. Kadang kalau sudah waktunya kita squadron war sama main bareng biasanya. bercanda canda biasa. seringnya di SUV ini bermain war thunder. Ada juga game game yang lain tapi di SUV fokusnya ke game war thunder. biasanya sih gamenya yang bersosialisasi gitu kayaa tim gitu kebanyakan gitu” (Informan 1)

Informan 1 mengatakan bahwa aktivitas yang biasanya dilakukan di discord SUV ini adalah saling berkomunikasi dan berinteraksi satu sama lain, saling bersosialisasi dan bermain game bersama misalnya bermain game war thunder dan melakukan squadron war. Saling bercanda dan mengobrol dengan anggota anggota lainnya. Di SUV ini memiliki fokus game war thunder, namun anggota disini juga memainkan game lainnya yang berkelompok atau tim yang bisa dimainkan bersama-sama. Sama seperti informan 2, berikut penjelasannya:

“iyaa kita yaa Cuma, sekedar nimbrung terus ngobrol-ngobrol gitu udah. kalo ada yang main game yaa kita main game, atau mungkin ada beberapa orang yang ngebahas kaya yang terbaru-baru ini lah konflik kok rusia ukraina itu agak sensitif kan, disini kita udah sediain tempatnya, jadi biar yaaa gitu buat updatenya” (Informan 2)

- Informan 2 menjelaskan bahwa aktivitas yang dilakukan ialah saling mengobrol dan berinteraksi satu sama lain, dan bermain game bersama dengan anggota lainnya di dalam discord SUV. Ada beberapa anggota yang membahas tentang konflik yang sedang terjadi atau hal-hal yang sedang terupdate. Mirip dengan penjelasan informan 3, berikut penjelasan informan 3:

“yaa biasanya cerita cerita terus kalo enggak cerita yaudah ngegame” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa aktivitas dan kegiatan yang biasanya dilakukan adalah saling berinteraksi dengan cerita-cerita satu sama lain atau bermain game bersama di dalam di discord SUV. Sama seperti informan 4, berikut penjelasan informan 4:

“mabar, yaaa mabar apa ini apaa yaa tadi tuh kaya war berkelompok gitu nanti cari kelompok lain buat ini di game event semacam event gitu lah, ngerjain event gitu, kaya main ngobrol-ngobrol atau diskusi apa gitu random sih diskusinya, politik sampe apa gitu, kadang politik kadang bahas yang aneh aneh gitu lah, kebanyakan ke permasalahan hidup sih” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa aktivitas yang dilakukan di discord SUV ini adalah main bersama dengan anggota lainnya secara berkelompok atau tim untuk

menyelesaikan sebuah event di dalam game. Saling berdiskusi dan mengobrol hal-hal yang random seperti topik diskusi politik, game, dan cerita tentang pengalaman dan permasalahan dalam hidup. Selanjutnya mirip dengan informan 5 yang menjelaskan hal yang hampir sama, berikut penjelasan informan 5:

“yaa pasti yaa bersosialisasi lah, mungkin cari hiburan sedikit kaya di mim gitu, ngeshare ngeshare sesuatu terus share kejadian apa gitu yang ada di game, iyaa, mabar lah yaa *voice* chat itu bersosialisasi baru mabar”

Informan 5 menjelaskan tentang aktivitas serta kegiatan yang dilakukan informan dan anggota kelompok lainnya di discord ini ialah bersosialisasi dan mencari hiburan seperti mim (meme). Berbagi hal atau kejadian yang ada di dalam game, bermain game bersama, dan saling berinteraksi satu sama lain.

Tabel 4.2 Komunikasi Kelompok

Deskripsi	Kurniawan (Informan 1)	Rivaldo (Informan 2)	Momo (Informan 3)	Okta (Informan 4)	Indra (Informan 5)
Intensitas Komunikasi Kelompok	Sering berkomunikasi dan aktif saat malam hari	Sering berkomunikasi	Sering dan bermain game bersama	Sering dan membahas tentang game	Sering berkomunikasi
Jangka waktu komunikasi kelompok	Jangka waktu komunikasinya bisa sampai jam 12 malam atau jam 2, dan bahkan sampai informan tertidur di dalam discord.	Komunikasi dan interaksi yang dilakukan biasanya sampai dengan ditinggal di tidur saat jam malam	Berkomunikasi melalui discord paling lama sekitar 5 sampai dengan 6 jam dari malam hari.	Jangka waktunya sekitar 7 jam, 8 jam, atau bahkan 9 jam mereka bermain di discord SUV. Perkiraannya sekitar jam 7 sampai dengan jam 12, jam 1,	Berkomunikasi di discord SUV bisa sampai 4 jam saat sore hari, dari jam 3 sampai dengan jam 6 sore. Namun pada saat malam hari di jam 8 malam sampai dengan jam 12

				atau bahkan jam 2 malam.	malam, atau bahkan bisa sampai dengan jam 4 pagi.
Aktivitas komunitas	Bersosialisasi dan bermain game bersama misalnya bermain game war thunder dan melakukan squadron war. Saling bercanda dan mengobrol dengan anggota anggota lainnya.	Berinteraksi satu sama lain, dan bermain game. membahas tentang konflik yang sedang terjadi atau hal-hal yang sedang terupdate.	Berinteraksi dengan cerita-cerita satu sama lain atau bermain game bersama di dalam di discord SUV	Berdiskusi, bermain game dan mengobrol hal-hal yang random seperti topik diskusi politik, game, dan cerita tentang pengalaman dan permasalahan dalam hidup. S	Bersosialisasi dan mencari hiburan seperti mim (meme). Berbagi hal atau kejadian yang ada di dalam game, bermain game bersama, dan saling berinteraksi satu sama lain.

Sumber: Olahan Peneliti

Kelima informan yang sudah diwawancarai menjelaskan bahwa mereka aktif berinteraksi melalui discord komunitas SUV, sedangkan pada intensitas komunikasi yang dilakukan oleh mereka berdurasi sekitar 3 jam sampai dengan 8 jam. Informan juga menjelaskan bahwa mereka aktif di waktu malam hari sekitar pukul 7 malam sampai dengan pagi hari sekitar jam 2. Namun ada kalanya mereka aktif di sore hari pada saat pukul 3 sore sampai dengan jam 5 sore. Informan mengatakan bahwa aktivitas yang mereka lakukan adalah bersosialisasi dengan anggota lainnya, membahas topik diskusi yang beragam seperti game, politik, konflik, dan cerita kegiatan sehari-hari. Atau lebih seringnya ada bermain game bersama dan melakukan squadron war pada game war thunder.

2. Fungsi Komunikasi Kelompok

Keberadaan sebuah kelompok dapat ditandai dengan adanya fungsi-fungsi yang akan dilaksanakannya pada suatu kelompok tersebut. Fungsi pada kelompok tersebut antara lain adalah fungsi hubungan sosial, persuasi, pemecahan

masalah, pendidikan, pembuat keputusan, dan fungsi terapi. Semua fungsi tersebut dimanfaatkan untuk kepentingan kelompok, masyarakat dan anggota-anggota yang ada pada kelompok tersebut. Dalam hal ini peneliti akan melihat fungsi-fungsi apa saja yang dimiliki oleh komunitas Selection University Sensha Do atau SUV seperti fungsi hubungan sosial, fungsi pendidikan, fungsi persuasi, fungsi pemecahan masalah, dan fungsi terapi yang ada pada komunitas tersebut dalam komunikasi kelompok yang dilakukan setiap harinya. Penjelasan terkait tanggapan informan mengenai fungsi komunikasi kelompok yang ada pada anggota kelompok komunitas SUV di dalam discord, dalam hal ini melalui hasil dari wawancara yang telah dilakukan pada kelima informan terdapat jawaban yang sama pada informan 1, 2, 3, 4, dan 5. Mempunyai kesamaan pendapat bahwa mereka membentuk hubungan dengan anggota SUV lainnya. Informan 1 menjelaskan bahwa iyaa mengobrol sudah seperti teman dekat dan saudara, sedangkan informan 2 mengatakan bahwa ia menjalin relasi untuk bermain game dan saling sharing satu sama lain, lalu informan 3 mengatakan bahwa iyaa membentuk hubungan dari yang sebelumnya kenal sampai dengan kenal hingga asal usulnya, pada informan 4 menjalin hubungan untuk bermain game contohnya seperti joki di dalam game, dan yang terakhir informan 5 menjelaskan bahwa ia menjalin hubungan sesama teman untuk bermain game, dan agar akrab dan tidak canggung saat sedang main bersama dengan anggota lainnya. Berikut penjelasan informan 1:

“iyaa kadang, kadang kita udah ngomong kaya orang deket ajaa kaya saudara gituuu. Ada beberapa, beberapa apatuh namanyaa informan kebanyakan kita itu ada relasi dari anggota lain juga ada. Anggota lain dari luar SUV juga ada” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa ia menjalin hubungan dengan anggota-anggota lainnya di SUV ini seperti teman dekat dan saudara. Dan ia juga menjalin hubungan dengan anggota lain di luar komunitas SUV. Mirip dengan informan 2 namun berbeda penjelasan dari informan 1, berikut penjelasan informan 2:

“ada adaa, relasi temen buat main gitu jadi gampang. Saling sharing dan kenal satu sama lain lah” (Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa ia membentuk hubungan relasi teman untuk bermain game, untuk saling sharing dan mengenal satu sama lain dengan anggota komunitas di dalam discord SUV. Sedangkan informan 3 memiliki penjelasan yang berbeda, berikut penjelasan informan 3:

“iyaaa membentuk banget dari engga kenal sampe kenal udah tau asal usulnyaa juga” (Informan 3)

Informan 3 mengatakan bahwa ia membentuk hubungan dari yang sebelumnya tidak kenal sampai dengan ia kenal hingga ke asal-usulnya pada anggota yang ada di dalam discord komunitas SUV. Informan 4 juga memiliki kesamaan pendapat namun berbeda penjelasan, berikut penjelasan informan 4:

“iyaa sih ada, tapi yaa nggak banyak juga sih kan relasi gitu kan kadang kan ada nih temen butuh dimainin akunnya yang kaya gitu kaya gitu lebih ke ini sih jasa sih jadinya. Iyaa kan joki, jasa joki gitu gitu, yaa tapi temen yang sudah pasti tentang game” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa ia membentuk hubungan untuk hal-hal yang berkaitan dengan game, seperti bermain bersama atau memainkan akun temannya misalnya joki di game yang dimainkan oleh komunitas discord SUV. Sama seperti informan 5 namun memiliki perbedaan dalam penjelasannya, berikut penjelasan informan 5:

“pastilah, nggak ngebentuk yaa ntar nggak akrab agak canggung kalo mabar yaa hubungannya, hubungan sesama temen ya bukan hubungan kekasih” (Informan 5)

Informan 5 mengatakan bahwa ia membentuk hubungan dengan anggota di komunitas SUV ini supaya tidak canggung saat bermain game bersama, membangun hubungan pertemanan agar akrab saat bermain game. Berikutnya ke-lima informan memberikan pendapatnya mengenai bagaimana informan dan anggota lainnya melakukan berbagai macam aktivitas rutin yang informal, santai, dan menghibur di

discord SUV. Informan 2, 3, dan 5 memberikan penjelasan yang hampir sama, namun memiliki sedikit perbedaan dengan penjelasan informan 1 dan 4. Berikut adalah penjelasan informan 1:

“aktivitas yang lain selain game, kemungkinan anu sih apa ituu. Dimanaa ntar ada yang bikin game sendiri kaya misalnya kita streaming liat movie bareng gitu, ada yang streaming film, ada yang streaming anime, ada yang drakor” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa aktivitas yang dilakukan selain main game bersama adalah streaming movie bareng di dalam discord. Seperti streaming film, streaming anime, dan streaming drama korea. Mereka membuat voice room sendiri khusus untuk menonton film bareng-bareng. Berbeda dengan penjelasan dari informan 2 sebagai berikut:

“Iyaa udah, kita main game bareng, dan cerita tentang daily life curhat tentang kehidupan sehari-hari saling sharing dan lain lain” (Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa aktivitas yang dilakukan ialah bermain game bersama dan cerita tentang kehidupan sehari-hari serta saling sharing satu sama lain, saling cerita tentang hal-hal yang berkaitan tentang kegiatan sehari-hari anggota kelompok discord SUV. Sama halnya seperti informan 3, berikut penjelasan dari informan 3:

“Disini tuh ngobrol ngobrol sama main game bareng di discord ini” (Informan 3)

Informan 3 mengatakan bahwa kegiatan yang biasanya dilakukan di discord SUV ini ialah saling mengobrol satu sama lain, dan bermain game bersama anggota-anggota SUV lainnya. Sedikit berbeda dari penjelasan informan 4, berikut penjelasan dari informan 4:

“menghibur yaaa yang bercanda gitu, bercanda gitu ngeledekin gitu mungkin join voice, ngehibur kadang ada yang apa yaa live game lagi live game sama ada yang streamer juga kan disini, nontonin streamingnya. liatin orang streaming gitu, kan ada streamer juga disini atau

bikin konten gitu kan ada beberapa orang yang konten video gitu bantuin record ayoo”
(Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa aktivitas yang dilakukan berupa saling bercanda satu sama lain di dalam voice discord, saling menghibur dengan anggota lainnya. kemudian ada juga yang live game, karena anggota disini ada yang suka streaming gameplay pada game yang dimainkannya dan ditonton oleh anggota SUV disini dan juga mereka saling membantu untuk membuat konten video game yang di record. Berbeda penjelasan dari informan 5, berikut penjelasan informan 5:

“yaa biasanya yaa santai sama menghibur aja sih, biasanya sih sebelum itu ada yang xrb tuh buat squadron, sebelumnya ada rapat juga waktu xrb xrb tuh sekarang lagi, lagi istirahat dulu. Iyaa sekarang lagi santai sama hiburan yaa voice chat” (Informan 5)

• Informan 5 mengatakan bahwa ia biasanya aktivitas yang dilakukan adalah xrb antar squadron yang ada di dalam game war thunder. Namun sekarang SUV sedang istirahat untuk kegiatan main antar squadron tersebut, dah lebih sering berkomunikasi dan bermain bersama dengan anggota di SUV melalui voice room di dalam discord. Berikutnya ke-lima informan memberikan pendapatnya mengenai bagaimana informan dan anggota kelompok lainnya memberikan informasi dan pengetahuan pada setiap anggotanya. Kelima informan memiliki penjelasan yang berbeda pada tiap pertanyaan yang dijawab, berikut adalah penjelasan informan 1:

“sharing sharing informasi juga sering sih, berlalu lalang disini ada berita seperti di discord ini ada berita tentang dunia, berita tentang indonesia kadang juga seperti yang baru sekarang ini berita tentang di ukraina, untuk informasi yang berita berita itu kadang sering sharenya di chat aja, yaa kalo raga rame mau bahas berita bahas aja” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa anggota kelompok disini seringkali berbagi informasi seperti berita terbaru tentang dunia di discord ini, atau berita tentang indonesia dan lain lainnya yang terbaru. Untuk informasi yang dibagikan biasanya di share melalui chat discord, dan apabila ramai maka anggota tersebut akan membahas

berita yang dibagikan. Berbeda dengan informan 2, berikut penjelasan dari informan 2:

“iyaa jadi kita sharingnya pun, bukan cuma tentang game. Klo misalnya ada yang butuh bantuan misal kaya tugas atau apa itu kita juga kadang juga ada itu member sini juga minta tolong ini apaa bantuin tugas adenyaa, yaudah kita bantuin gitu” (Informan 2)

Informan 2 mengatakan bahwa sharing informasi yang dilakukan bukan hanya tentang game, tetapi ada juga anggota yang butuh bantuan soal tugas. Seperti meminta tolong untuk membantu tugas dari salah satu adik anggota di SUV, dan anggota disini membantu dengan saling bertukar pengetahuan dan informasi yang berguna untuk tugas tersebut. Informan 3 juga menjelaskan hal yang berbeda dari informan 2, berikut penjelasan informan 3:

“kebalik sih itu anggota-anggota sini yang kasih, kaya apa yaaa informasi gitu kan gua kalo ada kesusahan tugas gitu. Iyaa gue nanyaaaa. terus kalo mereka ada masalah sama cewenya gapapaa gitu curhat gitu” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa anggota-anggota di SUV memberikan informasi tentang kesulitan informan dalam mengerjakan tugas yang ia miliki. Dan ia bertanya dengan anggota-anggota yang ada di dalam discord SUV perihal pengetahuan dan informasi pada tugas tersebut. Lain halnya soal permasalahan tentang cinta dan asmara, anggota disini pun juga cerita dan curhat kepada informan perihal masalahnya soal percintaan. Berbeda penjelasan dengan informan 4, berikut penjelasan informan 4:

“informasi tentang game atau apapun itu, yaaa ini sih kebanyakan sih ini nanya dulu dia baru kita ngasih informasi nggak ini sih, nggak kita aktif ngasih tau rata rata gitu soalnya, jadi ada yang misalnya hei kalian tau nggak ini ini ini, ada beritanya nggak abis itu ada yang tau nanti ngasih tau gitu. di voice, kalo yang apa ada visualnya di taro di chat” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa informan mendapatkan informasi tentang game atau hal lainnya itu biasanya anggota kelompok bertanya terlebih dahulu, kemudian informasi tersebut baru di sharing, tidak secara aktif memberitahukan tanpa

bertanya. Misalnya ada salah satu anggota yang bertanya tentang berita tersebut kemudian anggota lainnya baru memberitahukan infonya melalui voice, namun apabila ada visualnya anggota tersebut akan membagikannya via chat discord. Terdapat perbedaan penjelasan juga pada informan 5, berikut penjelasan informan 5:

“pasti yaa semenjak tahu discord tuh kirain Cuma aplikasi komunikasi biasa, tapi makin lama makin banyak server, makin tau orangnya pemikirannya lebih liar gitu sih, saling saling sharing” (Informan 5)

Informan 5 menjelaskan bahwa semenjak mengetahui aplikasi discord yang sebelumnya diketahui oleh informan hanya aplikasi komunikasi biasa, namun semakin lama. Semakin banyak server, dan makin tau bahwa anggota-anggota yang ada disini pemikirannya bisa untuk saling sharing ketika komunikasi di dalam discord SUV. Berikut kelima informan memberikan pendapatnya mengenai hal-hal seperti apa saja yang biasanya dilakukan oleh informan atau anggota lainnya dalam mengajak atau memberikan saran dalam melakukan sesuatu. Informan 1 dan informan 3 memiliki kesamaan pendapat dalam memberikan penjelasan, sedangkan pada informan 2 juga memiliki pendapat yang berbeda dari kelima informan. Dan informan 4 dan informan 5 memiliki kesamaan pendapat ketika memberikan penjelasan, berikut penjelasan informan 1

“biasanya kalo mau ngajak kegiatan aktivitas diluar ngegame itu kadang di tempat chat mabar, terus kalo mau dari voice yaa kadang disini mid profile, low profile yang paling sering ngajak game, klo selain itu yaaa nonton bareng” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa ia biasanya mengajak kegiatan atau aktivitas biasanya paling sering untuk mengajak bermain game bersama. Kalau ingin bercerita atau komunikasi biasanya anggota disini melalui voice yang sudah disediakan seperti low profile, mid profile, high profile. Selain itu aktivitasnya nonton bareng di dalam discord SUV. Berbeda dengan penjelasan informan 2, berikut penjelasan informan 2:

“kalo kaya gitu tuh, kita cenderungnya lebih ke kaya bercandaan sih. Kita nggak pernah nyuruh seseorang buat ngelakuin yang engga engga, kita kaya gitu pun konteksnya pun bercanda yaa

karena kita tau dia gimana, dan tau kita gimana jadi yaaa bercanda gitu selama itu menuangkan di wadah yang tepat yaaa hal buruk enggak akan terjadi gitu. Ketika udah tau tempatnya” (Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa hal biasanya untuk mengajak untuk melakukan sesuatu biasanya lebih ke bercandaan, dan di discord SUV tidak pernah menyuruh anggota untuk melakukan sesuatu yang tidak baik. Hal yang biasanya dilakukan ialah bercanda, seperti berdiskusi dan berkomunikasi satu sama lain dengan saling bercanda karena anggota disini sudah saling mengenal. Selama hal tersebut dituangkan di wadah yang tepat hal buruk tidak akan terjadi, ketika sudah tau tempatnya. Hal ini berbeda penjelasan dari informan 3, tetapi informan 3 memiliki kesamaan penjelasan terhadap informan 1. Berikut penjelasan informan 3:

- “yaaah, sering ngajak anggota disini buat ayoo nonton yoo. Abis itu ayoo main gituuu” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa ia sering mengajak anggota-anggota SUV untuk menonton bersama, dan sehabis itu juga ia sering mengajak untuk bermain game bersama di dalam discord. Berbeda penjelasan dari informan 4, namun informan 4 memiliki kesamaan penjelasan dengan informan 5. Berikut penjelasan informan 4:

“biasanya yaaa, ini sih nge dm terus main yukk atau di chat general di tag orangnya ngajakin main atau yaa macem macem kalo ini apa misal squad war, nih rules squadnyaa. Klo mau ngajakin yuk squad war” (Informan 4)

Informan 4 mengatakan bahwa ia biasanya melakukan direct message atau melakukan chat general di dalam discord lalu mengajak anggota-anggota lainnya untuk bermain game bersama atau mengajak squad war, dan hal-hal lain yang berhubungan dengan game. Sama seperti informan 5, berikut penjelasan informan 5:

“yaa biasanya ada yang ngasih saran sih kalo mau nge grind apa apa, mau mendapatkan title baru apa , kasih saran kita dia sendiri, ngajak untuk menyelesaikan quest event. tag aja terus tulis WT tanda tanya” (Informan 5)

Informan 5 menjelaskan bahwa ia biasanya memberikan saran tentang hal-hal yang berkaitan dengan game, seperti melakukan grind atau untuk mendapatkan title di dalam game. Dan mengajak dan bermain untuk menyelesaikan quest event bersama-sama anggota lainnya, hal yang dilakukan seperti melakukan tag di chat discord dan mengajak untuk bermain game war thunder. Berikut kelima informan memberikan pendapatnya mengenai bagaimana informan atau anggota lainnya dalam mencari sebuah solusi dari permasalahan yang ada dan mengambil keputusan untuk menyelesaikan masalah yang ada. Informan 1, informan 4, dan informan 5 memiliki kesamaan dalam memberikan jawaban, berbeda dengan informan 2 dan 3 yang memiliki perbedaan dalam penjelasannya mengenai pertanyaan yang ditanyakan kepada informan, berikut adalah penjelasan informan 1:

- “sempat ada, sempat ada kemaren cek cok tentang drama disini tentang kalo nggak salah tentang kita lagi bertengkar sama squadron lain gua nggak mau sebut nama tapi. Kadang kita ngemusyawarah manggilin semua member member disini. , kita nganuin member disini nih Cuma buat anu doang apasi nyelesaiin masalah. Kita karena di chat doang kita nggak bisa ngungkapin perasaan jadinya kita seringnya lewat voice chat. ngobrol langsung. Kita musyawarah sama yang dia lagi ada drama kita panggil kita lurusin gimana cara keluarnya gitu yaaa. mencoba menenangkan suasana meskipun yaa kaya gitu” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa sempat ada masalah drama di SUV, lalu mereka mengadakan musyawarah dengan memanggil member yang ada di SUV untuk menyelesaikan masalah yang ada. Karena apabila melalui chat terkadang tidak bisa mengungkapkan perasaan dengan jelas, jadi mereka berdiskusi dan berkomunikasi untuk menyelesaikan masalah melalui voice room dan ngobrol secara langsung. Melakukan musyawarah dengan mereka yang sedang ada dalam masalah, dan mencari jalan keluarnya serta mencoba untuk menenangkan suasana di dalam discord. Memiliki kesamaan jawaban, namun berbeda penjelasan dari informan 2. Berikut penjelasan informan 2:

“yaa kita juga open kaya gitu, jadi misal kaya ada temen kita yang pernah sih ada yang dia lagi bingung gitu masalah sama cewenya yaa cerita lah ini. Dia minta private room yaudah cerita

berdua kasih solusi atau emang dia ceritanya secara publik yaudah kita open bareng -bareng kasih solusi gitu” (Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa ia terbuka dengan hal seperti itu, dan semisalnya ada anggota disini yang bingung perihal masalah percintaan. Anggota disini curhat perihal hal tersebut di dalam voice room bersama-sama secara publik open bareng-bareng dan saling memberikan solusi satu sama lain. Namun apabila anggota tersebut meminta untuk private room, maka mereka membuat room khusus dan hanya beberapa anggota atau dua anggota saja yang bisa mendengarkan cerita tersebut lalu saling memberikan solusi satu sama lain. Mirip dengan informan 3, berikut penjelasan informan 3:

“Kalo lagi kesusahan gitu biasanya nanya sih sama anggota disini, terus dibantu. Atau mereka curhat masalah cinta atau daily life” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa ia biasanya kalau sedang kesusahan dengan hal yang berkaitan dengan masalah-masalah itu ia bertanya dengan anggota-anggota yang ada di SUV, lalu kemudian mereka akan membantu informan. Atau anggota disini curhat perihal percintaan atau kehidupan sehari-harinya melalui voice discord kepada informan. Hal ini memiliki perbedaan pendapat pada informan 4, berikut penjelasan informan 4:

“dikumpulin orang orangnya, di kita apa, kita istilahnya musyawarah gitu kan jadi nanti yang diribut yang ribut ribut dikumpulin siapa aja baru kita ngomongin bareng-bareng apa nih masalahnya nanti kan mereka pada cerita gitu nah kita kasih solusi apa yang sesuai” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa mereka mengumpulkan anggota-anggota disini dan melakukan musyawarah ke anggota yang memiliki masalah tersebut, lalu berdiskusi dan membicarakannya bareng-bareng tentang cerita masalah yang terjadi, dan memberikan solusi yang sesuai dengan permasalahan tersebut. Mirip dengan penjelasan dari informan 5, berikut penjelasan informan 5:

“kalo ada masalah sih yaaa biasanya, orang itu orang yang punya masalah itu bakal dinasehatin tapi bakal susah sih kalo dinasehatin, kalo nggak itu tergantung orang itu sendiri makin banyak makin banyak masalah yaa mau nggak mau dikeluarkan dari SUV nyaa, dikumpulin dlu di discord ini gitu. di diskusiin, dinashatin, di bahas tentang itu lah. Tentang masalah nyaa yang dibuat” (Informan 5)

Informan 5 menjelaskan bahwa biasanya anggota yang sedang ada masalah dikumpulkan terlebih dahulu di dalam discord dan sehabis itu berdiskusi perihal masalah yang sedang terjadi, saling memberikan nasihat, dan solusi tentang permasalahan yang dibuat. Namun hal tersebut juga tergantung dari anggotanya sendiri, apabila makin banyak masalah yang dibuat maka ia bisa dikeluarkan dari SUV. Berikut kelima informan dalam memberikan pendapatnya mengenai apakah informan atau anggota kelompok ini pernah minta bantuan atau minta tolong, pernah dibantu apa saja dengan anggota kelompok lainnya, dan mendapatkan sebuah dalam mendapatkan sebuah manfaat dalam bergabung di komunitas SUV. Informan 1 dan informan 2 memiliki kesamaan jawaban yang berbeda dari informan 3, informan 4, dan informan 5. Berikut penjelasan dari informan 1:

“minta bantuan sih, bantuan teknikal yaa contohnya rivaldo dia suka teknikal tentang komputer gitu. sama yang satunya siapa itu namanya si ikbal. Si ikbal itu komander kedua dia anuin fortex 3D terus si norman ngecoding kaya ngajarin ke dia gitu, jadi disini itu kebanyakan masalah ilmu pengetahuan” (informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa mereka membantu secara teknikal seperti tentang komputer yang berkaitan dengan coding atau desain, seperti Vortex 3D atau mengajarkan coding komputer yang kebanyakan soal masalah ilmu pengetahuan. Penjelasan ini hampir mirip dengan penjelasan informan 2, berikut penjelasan informan 2:

“ohh iya pastinya pernah lah, soalnya kan juga bukan maksudnya apa yaa. Soalnya kan gua juga yang provide mereka juga kan jadi gua minta tolong sama mereka yaa, mereka pasti bantu. Mereka minta tolong ke gua yaa pasti gua bantu sebisa gua gitu. mereka minta tolong gua bantu, gua mau minta tolong pun yaa liat ini dulu kapasitas mereka kira-kira bisa nggak gitu loh, soalnya kan aku juga liat kapasitas mereka juga kira-kira. Mereka buat ngebantu aku disini,

kapasitas mereka bisa nggak jadi aku nggak mau maksa itu lebih dari kapasitas kemampuan mereka gitu. yaa mungkin kayaa yaa misalnya ada project 3D gitu, bikin 3D kan beberapa orang sini ada yang bisa gitu bikin bikin. jadi ayo bantu ngerjain ini nanti ku kasih fee gitu. Jadi ada timbal baliknya juga.” (Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa ia pernah meminta bantuan dengan anggota disini, dan dibantu oleh mereka. Dan ketika anggota disini minta tolong juga dibantu oleh informan sebisa mungkin. Ketika informan meminta tolong kepada anggota disini juga ia melihat kapasitas yang dimiliki oleh mereka agar tidak memaksakan lebih dari kapasitas bantuan yang mereka miliki. Misalnya seperti ada project 3D, beberapa anggota disini ada yang bisa bikin 3D, lalu membantu informan untuk mengerjakannya dan nanti akan mendapatkan timbal baliknya seperti diberikan fee ke anggota yang membantunya. Berbeda penjelasan dari informan 3, berikut penjelasan informan 3:

“iyaaa, dari yang sedikit temen jadi banyak temen, dan dikasih informasi informasi buat selesain tugas” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa ia mendapatkan banyak teman yang sebelumnya memiliki sedikit teman di discord ini, dan dibantu kemudian dikasih informasi-informasi untuk menyelesaikan tugas-tugas yang ia miliki. Hal ini mirip dengan penjelasan dari informan 4, berikut penjelasan informan 4:

“ada sih kalo yang minta tolong bantuin minta tolong bantuin bikin tugas sama ada juga orang iseng yang nanyain ada lowongan kerja nggak, yaa paling tapi lebih kebanyakan ke ini sih ke game tentang game. yaa bantuin akuu ada event ini nih bantuin dong, aku ada misi ini nih bantuin yuk. Yaa dibantuin sih. tugas sekolah ada jugaa, ada jugaa yang itu yang kaya urusan kerjaan” (informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa ada yang meminta tolong untuk membantu mengerjakan tugas anggota yang ada disini, kemudian ada juga yang menanyakan lowongan pekerjaan. Namun kebanyakan meminta bantuan tentang hal-hal yang berkaitan dengan game seperti membantu event di dalam game untuk menyelesaikan misi-misi yang ada. Ada juga yang membantu seputar urusan pekerjaan. Hal ini mirip dengan penjelasan dari informan 5, berikut penjelasan informan 5:

“ada sih biasanya bantuan sih, bantu ngegrind diajak aja mabar ntar kan bisa bareng gituuu, bantu menangin lah, kan kalo mabar change buat menangnya makin banyak karena ada kehadiran satu tim, satu squadron. bantu tentang game” (Informan 5)

Informan 5 menjelaskan bahwa ada yang meminta bantuan untuk menyelesaikan event di dalam game, informan bermain bersama dengan anggota lainnya untuk membantu grind dan membantu untuk memenangkan misi dalam game. Karena apabila dimainkan berkelompok peluang menangnya lebih banyak.

Tabel 4.3 Fungsi Komunikasi Kelompok

Deskripsi	Kurniawan (Informan 1)	Rivaldo (Informan 2)	Momo (Informan 3)	Okta (Informan 4)	Indra (Informan 5)
Relasi	Menjalin relasi pertemanan dengan anggota SUV seperti saudara	Menjalin relasi pertemanan untuk bermain game, dan saling sharing	Membentuk hubungan pertemanan dari yang tidak kenal hingga mengetahui asal-usulnya	Menjalin relasi pertemanan untuk bermain game bersama	Membentuk hubungan pertemanan supaya tidak canggung saat bermain game bersama
Kegiatan Komunitas	Bermain game bersama, streaming movie	Bermain game bersama, dan cerita tentang kegiatan sehari-hari	Berinteraksi dan bermain game bersama	Bermain game, menonton streaming konten, dan mengobrol di discord	Bermain game bersama dan mengobrol di discord
Informasi dan Pengetahuan	Saling sharing informasi terbaru seperti berita tentang dunia, indonesia dan lain lainnya melalui voice ataupun chat	Sharing informasi bukan hanya tentang game, tetapi juga memberikan informasi terkait tugas-	Anggota di SUV sharing informasi tentang tugas dan perihal masalah percintaan melalui voice	Sharing informasi tentang game melalui voice discord ataupun chat kalau ada visual yang perlu diperlihatkan	Saling sharing informasi melalui voice discord ataupun chat

		tugas yang dimiliki oleh anggota SUV melalui voice discord ataupun chat	discord ataupun chat		
Persuasi	Mengajak untuk bermain game, berinteraksi di voice discord, dan streaming film bareng	Mengajak untuk berinteraksi dan bercanda melalui discord, namun dalam hal ini anggota SUV tidak pernah mengajak untuk melakukan sesuatu yang buruk, dan konteksnya hanya bercanda	Mengajak untuk menonton film dan bermain game bersama	Mengajak untuk bermain game bersama melalui discord	Memberikan saran soal game, dan mengajak untuk bermain game bersama untuk menyelesaikan event di game
Pemecahan Masalah dan Pengambilan Keputusan	Melakukan musyawarah dengan memanggil anggota tersebut, dan berdiskusi satu sama lain, saling mengungkapkan perasaan melalui voice kemudian	Berdiskusi melalui discord secara terbuka dengan anggota-anggota lainnya, namun anggota SUV juga bisa	Bertanya dengan anggota disini melalui discord, kemudian dibantu perihal pemecahan masalahnya.	Mengumpulkan anggota-anggota yang sedang ada masalah, dan melakukan musyawarah, berdiskusi dan membicarakannya bersama-sama lalu memberikan solusi atas permasalahan tersebut	Mengumpulkan anggota yang sedang ada masalah, dan membahas masalah tersebut, dan mencari jalan keluarnya. Namun apabila anggota tersebut sering membuat

	mengambil keputusan untuk mengambil jalan keluar dari permasalahan tersebut	bercerita melalui private room dan hanya beberapa orang yang tau. Kemudian saling memberikan solusi untuk permasalahan tersebut			banyak masalah, maka bisa dikeluarkan dari kelompok.
Manfaat dalam Komunitas	Mendapatkan manfaat karena dibantu perihal komputer seperti coding ataupun desain seperti Vortex 3D	Mendapatkan manfaat seperti dibantu dalam project 3D, dan anggota yang dibantu juga mendapatkan fee dalam membantu project tersebut	Mendapatkan manfaat karena mendapatkan banyak teman dan dibantu untuk menyelesaikan tugas	Mendapatkan manfaat karena dibantu untuk menyelesaikan quest event di game, dan dibantu perihal tugas dan pekerjaan	Mendapatkan manfaat karena dibantu untuk menyelesaikan quest di game, dan mendapatkan teman untuk bermain bersama.

Sumber: Olahan Peneliti

Kelima informan menjelaskan bahwa mereka menjalin relasi pertemanan dengan anggota SUV lainnya, diberikan wadah untuk membentuk hubungan dengan anggota lainnya serta mengembangkannya dari yang awalnya tidak saling mengenal satu sama lain sampai dengan bisa terjalin keakraban di antara mereka. Tidak hanya tentang game, informan juga menjelaskan bahwa mereka juga melakukan kegiatan seperti streaming film atau sharing soal pengalaman dengan anggota lainnya. Informan juga mengatakan bahwa mereka saling sharing informasi terbaru seperti tentang berita terbaru, atau sharing tentang tugas-tugas yang dimiliki oleh anggota di discord. Di

komunitas ini juga seringnya mengajak untuk bermain game bersama atau menyelesaikan quest event dalam game war thunder.

Informan juga menjelaskan bahwa komunitas ini tidak pernah mengajak ke sesuatu yang buruk atau negatif semua hal yang ada disini konteksnya hanyalah bercanda dan saling support untuk kesamaan hobi yang mereka miliki. Selanjutnya pada proses pemecahan masalah yang dilakukan oleh kelompok ini biasanya dilakukan dengan musyawarah yaitu mengumpulkan anggota-anggota di komunitas SUV yang sedang memiliki masalah melalui voice discord kemudian saling berdiskusi dan memberikan solusi serta keputusan yang sesuai dengan penyelesaian permasalahan tersebut. Informan juga menjelaskan bahwa ia mendapatkan manfaat saat dibantu dalam project ataupun tugas dan mendapatkan teman untuk bermain game bersama.

3. Komunitas Virtual

Komunitas virtual atau yang biasa disebut komunitas online merupakan duplikasi realitas sosial, terbentuknya komunitas virtual ini karena kebutuhan dan kondisi yang menjembatani komunikasi yang dilakukan antara komunitas tersebut. Sekelompok orang yang mungkin atau tidak mungkin bisa bertemu dengan anggota yang lainnya, mereka saling bertukar kata dan ide melalui mediasi jaringan digital (Riyowidodo, 2021). Peneliti akan melihat komunitas virtual yang terbentuk melalui media discord pada komunitas Selection University Senshado dengan melihat bagaimana kesamaan hobi atau *interest*, bagaimana interaksi komunikasi kelompok yang dilakukan, identitas yang dimiliki oleh para anggotanya, fokus yang dimiliki oleh komunitas SUV, kesamaan diskusi, dan keterbukaan informasi dengan anggota-anggota lainnya. Pada dasarnya komunitas Selection University Sensha Do secara garis besar sama dengan komunitas offline lainnya, hanya beda di media yang digunakan yaitu menggunakan di discord dan whatsapp. Namun pada penelitian ini hanya fokus pada media interaksi discord. Penjelasan terkait tanggapan informan mengenai ciri dari komunitas virtual yang ada pada anggota kelompok

komunitas SUV di dalam discord, dalam hal ini melalui hasil dari wawancara yang telah dilakukan pada kelima informan terdapat jawaban yang sama pada informan 1, 2, 3, 4, dan 5. Mempunyai kesamaan pendapat bahwa mereka memiliki kesamaan hobi atau *interest* yang ada pada discord SUV. Informan 1 menjelaskan bahwa mereka memiliki *interest* yang sama yaitu suka bermain game karena satu hal tersebut lah berdirinya SUV, sedangkan pada informan 2 menjelaskan bahwa disini suka bermain game, dan salah satu yang disukai yaitu game war thunder, lalu pada informan 3 mengatakan bahwa disini suka tentang game, dan informan diajak untuk main bersama, pada informan 4 menjelaskan bahwa disini suka bermain game, dan anime namun mereka lebih suka membahas game, dan yang terakhir informan 5 menjelaskan bahwa *interest* yang dimiliki yaitu bermain game seperti game perang yaitu war thunder, komunitas ini ada karena squadron game di dalam war thunder itu sendiri. Berikut adalah penjelasan dari informan 1:

“kesamaan hobi atau *interest*, yaaa didirikannya SUV ini yaa karena kesamaan *interest* kita sama sama suka bermain game gitu. karena satu hal itu jadinya kita ngebuat anu squadron ini”
(Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa hobi yang dimiliki oleh kelompok ini adalah suka bermain game, karena didirikannya SUV karena semua anggota yang ada disini suka bermain game. Karena satu hal itu mereka membuat squadron ini. Hampir sama seperti penjelasan dari informan 2, berikut penjelasan informan 2:

“Kesamaan sih sudah jelas yaa disini suka game war thunder dan main game”
(Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa kesamaan hobi yang dimiliki kelompok sudah jelas pasti suka bermain game bersama-sama, dan juga menyukai game war thunder. Mirip seperti penjelasan dari informan 3, berikut penjelasan dari informan 3:

“tentang game, aku paling ajak mereka main game kaya misalnya mobile legend atau apex. aku nggak main war tunder” (Informan 3)

Informan 3 mengatakan bahwa disini menyukai tentang game, dari informan diajak untuk bermain game bersama, seperti misalnya game mobile legend atau apex. untuk informan 3 ia tidak bermain game war thunder, tetapi suka bermain game-game lainnya. Hal ini memiliki penjelasan yang mirip dari informan 4, berikut penjelasan dari informan 4:

“wibuuu, iyaa rata rata ini apa suka suka jepang itu loh yaaa yang pasti si game sih. game war thunder tapi ada juga yang suka anime gitu kan, yang ada pasti jadi mereka mungkin yang suka jadi sharing gitu. tapi yaa lebih sering gamenya sih yaa emang discord buat ini, buat game sih awalnya di buat” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa disini sudah pasti menyukai tentang game, seperti game war thunder. Namun ada juga yang menyukai tentang jepang, suka anime dan mereka yang suka dengan hal tersebut saling sharing satu sama lain di discord ini. Namun di dalam discord ini lebih sering membahas game, karena discord ini dibuat untuk bermain game bersama. Mirip dengan penjelasan dari infoman 5, berikut penjelasan dari informan 5:

“kesamaan hobi tuh pasti yaaa yang pasti apa tuh gamenya lah yaa, yaa gamenya tentang perang sama sama anu suka perang, suka sukaa mimnyaa banyak. anime, kalo aku nggak terlalu aku bukan wibu. Sukanya tentang game, karena war thunder itu sendiri, komunitas itu sendiri dari squadron itu, squadron game” (Informan 5)

Informan 5 mengatakan bahwa kesamaan hobi yang dimiliki di dalam discord ini sudah pasti tentang game, dan gamenya seperti tentang game perang. Karena disini suka game perang, dan karena war thunder itu sendiri komunitas ini ada dari squadron game war thunder. Berikut kelima informan memberikan pendapatnya mengenai Apakah informan sering berinteraksi tentang hobi atau *interest* tersebut melalui discord. Informan 1, informan 2, informan 4, dan informan 5 memiliki kesamaan jawaban karena mereka bermain game yang sama yaitu war thunder, berbeda dengan informan 3 yang tidak bermain game war thunder. Berikut penjelasan dari informan 1:

“iyaa hampir setiap harinya, kalo tentang berinteraksi hobi tentang lainnya mungkin yaa sering juga kita ngobrolin tentang yang lainnya contohnya kayaa hobi motor yang lain atau membicarakan hal yang berkaitan tentang perang dan game” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa di dalam discord ini sering berinteraksi dan berkomunikasi tentang hobi yaitu tentang hal-hal yang berkaitan dengan perang dan game, namun ada juga yang membicarakan hal lainnya seperti hobi motor atau otomotif di discord ini. Mirip dengan penjelasan dari informan 2, berikut penjelasan dari informan 2:

“hobi itu kalo diluar ada, kalo di ini sering kalo yang di war thunder ini sering. Tapi klo yang diluar itu ada. hoby diluar ini kan, di luar war thunder ini ada. yaa kaya mokit gitu, kaya model kita terus gunpla gitu” (Informan 2)

- Informan 2 menjelaskan bahwa disini lebih sering membahas game yaitu game war thunder, tapi kalo diluar hal tersebut anggota disini ada yang membahas tentang mokit atau seperti model gunpla yang dimana hal tersebut berkaitan dengan mainan gundam. Hal ini berbeda dengan penjelasan dari informan 3, berikut penjelasan dari informan 3:

“Enggak, soalnya aku nggak main game warthunder” (Informan 3)

Informan 3 mengatakan bahwa ia tidak membahas hal-hal yang berkaitan dengan game war thunder, karena ia tidak memainkan game tersebut. Namun di discord ini sering membahas tentang game war thunder namun informan tidak mengerti pembahasannya karena ia memainkan game yang lain selain game war thunder.

“iyaa dong sering, kan kalo enggak itu kan ini ke nggak punya temen, nggak ada yang ngajakin gitu. Sering sih kalo interaksi tentang *hobby* apa gitu” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa disini sering sekali membahas tentang game, karena jika tidak seperti itu maka bisa tidak memiliki teman yang memiliki *interest* yang sama tentang game, dan tidak ada yang mengajak bermain game. Kalau untuk

interaksi tentang hobi tersebut sering dilakukan di dalam discord ini. Hal ini mirip dengan penjelasan dari informan 5, berikut penjelasan dari informan 5:

“yaa iyaa, maybe yes, kalo ada orang ngobrol ngobrol tentang itu ada yang ngobrol, interaksinya sih kadang random yaa sih, kemungkinan lebih banyaknya tuh yaa pasti tentang gamenya kalo nggak tentang perang, tentang dunia luar, tentang negara lain. Biasanya sih perang tentang ukraina itu” (Informan 5)

Informan 5 mengatakan bahwa disini sering berinteraksi tentang hobi tersebut, jika ada yang membicarakan hal tersebut di dalam discord. Namun interaksi yang dilakukan terkadang random, dan kemungkinan lebih banyaknya pasti membicarakan tentang gamenya seperti game perang, tentang perang, tentang dunia luar, atau tentang negara lain. Berikut kelima informan memberikan pendapatnya mengenai Identitas seperti apa yang dimiliki oleh anggota kelompok misalnya seperti nickname atau hal-hal lainnya. Kelima informan memiliki kesamaan dalam menjawab pertanyaan, namun memiliki penjelasan yang berbeda-beda dan berikut adalah penjelasan dari informan 1:

“nick untuk identitas disini kita biasanya yaa kadang ada yang rusuh juga gitu ngeganti nama nickname sesuai dengan kepribadian mereka sendiri yang kita liat dari mereka, ada juga yang apa itu namanya yaaa nickname yang udah di berikan disetujui kita sama mereka contohnya kaya gua, nama gua dwi dipanggil otet untuk roles kita punya beberapa sih, ada member, ada friend. Friend itu temen temen kita dari squadron lain bisa juga atau. atau teman kita pribadi gitu yang masuk kesini. Kebanyakan anuh sih apa tuh namanya, friend itu mantan SUV lahh bisa di bilang. Not at all, nggak semua. tingkat struktur, SUV yaa tinggal liat di anunya ajaa” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa untuk member disini menggunakan identitas seperti roles yang dimana ada beberapa roles seperti, member, friend, officer, deputy dan lain lainnya. Kemudian untuk nickname identitas disini menyesuaikan keinginan dan kepribadian mereka sendiri yang dilihat dari mereka. Hal ini mirip dengan penjelasan dari informan 2, berikut penjelasan informan 2:

“kan ada banyak roles disitu, mulai dari member private, sergeant, officer, deputy. Sebagai tanda lebih tepatnya orang ini member bukan gitu. member sini atau bukan iyaaa, dan sebenarnya disini yaa pangkat Cuma sekedar pangkat enggak ada sesuatu yang wah. enggak ada hirarkinya, yaa itu pangkat Cuma sekedar pangkat yang kosong. Enggak ada yang perlu dibanggain dari pangkat itu” (Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa identitas disini ada berupa roles mulai dari member private, sergeant, officer, deputy dan lain-lainnya, hal ini sebagai tanda lebih tepatnya orang ini member atau bukan, dan hal ini hanyalah pangkat, cuma sekedar pangkat yang kosong, tidak ada hirarki, dan tidak perlu ada yang dibanggakan dari pangkat tersebut. Berbeda penjelasan dari informan 3, berikut penjelasan informan 3:

“ohh disini, disini Cuma yaa member biasa. Cuma member biasa gitu, nggak ada roles akunya. roles ku cewek” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan kalau identitas yang dimilikinya disini hanyalah member biasa, dan tidak memiliki roles yang spesial. Salah satu yang dimilikinya adalah roles perempuan. Hal ini berbeda penjelasan dari informan 4, berikut adalah penjelasan dari informan 4:

“iyaa sih lebih ke roles, roles yaaa roles gimana sih nyebutnya roles. Yaa di game juga ini banyak pangkat pangkat gitu sih jadi kaya sergent, commander. Nickname sih random sih orang . roles kan emang, klo misalnya member squad untuk war yaaa dapet nanti squad khusus buat war klo yang member biasa ya member biasa aja tapi nanti dia nggak bisa join voice buat squad war” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa identitas yang dimiliki berupa roles yang ada di dalam discord SUV. Seperti pangkat yang ada di game war thunder misalnya sergeant, commander. Dan kalau untuk nickname biasanya untuk anggota disini itu random. Kalau untuk roles misalnya member squad untuk war nanti akan dapat squad khusus buat war, tapi kalau untuk member biasa yang tidak bermain game war thunder nanti tidak bisa join voice untuk squad war. Mirip dengan penjelasan dari informan 5, berikut penjelasan dari informan 5:

“ohh identitas kalo itu kaya roles roles nya gitu, kayaknya nggak terlalu penting ya kecuali commander, rolesnya sih rolesnya tergantung di gamenya tergantung di squadron game biasanya kan itu ada private seargent sama commander nah itu sesuai di gamenya” (Informan 5)

Informan 5 menjelaskan bahwa identitas yang dimiliki berupa roles dan menurutnya hal tersebut tidak terlalu penting kecuali untuk roles commander. Untuk roles tergantung di gamenya kalau di squadron biasanya ada beberapa roles seperti private, sergeant, commander dan lain-lainnya yang sesuai dengan gamenya. Berikut kelima informan yang memberikan pendapatnya mengenai Fokus apa yang dimiliki oleh komunitas SUV, seperti hobi dan *interest* yang ada pada kelompok SUV. Kelima informan memiliki kesamaan dalam menjawab pertanyaan, namun memiliki penjelasan yang berbeda-beda dan berikut adalah penjelasan dari informan 1:

“iyaa kita ngebuat ini untuk ngebantu temen temen kita, kaya tips and trick buat bermain war thunder gitu fokusnyaa yaa untuk ngebantu anulah ngebantu komunitas kita sendiri” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa fokus yang dimiliki oleh kelompok ini untuk membantu anggota-anggota disini seperti tips and trick untuk bermain game war thunder, untuk membantu komunitas mereka sendiri. Hal tersebut memiliki perbedaan penjelasan pada informan 2, berikut penjelasan informan 2:

“kalo buat sekarang ini kita lebih open sih, engga Cuma di war thunder aja. Jadi misal kaya ada rainbow six masuk bisa, pubg atau apex mobile terus apa lagi yaaa valorant, dota gitu” (Informan 2)

Informan 2 mengatakan bahwa fokus yang dimiliki untuk kelompok ini sekarang lebih terbuka, jadi tidak hanya di game war thunder saja. Tetapi juga bisa ke game lainnya seperti rainbow six, pubgm, apex mobile, valorant, dota, dan game lainnya. Hal ini juga mirip dengan penjelasan dari informan 3, berikut penjelasan dari informan 3:

“iyaaa mereka suka game, mereka juga suka kaya gitu apasih kaya salah satu member mereka tuh klo lagi yaa gimana yaa maksudnya lagi di roasting kaya lagi di ledekin gitu. yaa mereka suka maen game war thunder” (informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa fokus yang dimiliki oleh kelompok ini adalah suka bermain game, dan mereka menyukai game war thunder. Mereka juga suka untuk bercanda dengan anggota lainnya dengan saling roasting atau meledek satu sama lainnya. Hal ini hampir mirip dengan penjelasan dari informan 4, berikut penjelasan dari informan 4:

“Fokusnya, fokusnya ini main game. Klo dulu sih ini fokus ngepush peringkat itu dulu, sekarang kan karena pada sibuk kerja, sibuk sekolah gitu kan jadi ya Cuma main game aja fokusnya, fokus main aja biasa. Nggak ada kegiatan istimewa” (Informan 4)

- Informan 4 mengatakan bahwa fokus yang ada pada kelompok SUV ini ialah bermain game war thunder, hanya bermain biasa saja. Namun kalau untuk dulu kelompok ini fokus untuk menaikan peringkat di war thunder tetapi karena sekarang anggotanya sedang sibuk kerja, sekolah dan lain-lain. Maka kelompok ini hanya fokus bermain game war thunder biasa saja. Penjelasan yang dikatakan oleh informan 4 mirip dengan penjelasan informan 5, berikut adalah penjelasan dari informan 5:

“kalo sekarang ini nggak ada fokusnya sih, pada fokus masing masing pada kerja pada sibuk sendiri sendiri, ntar mungkin minggu depan fokus squadron untuk dapetin apa tuh peringkat yang lebih tinggi kan itu kan ntar ada squadron rating, fokusnya sih pasti ke squadron sendiri yaa” (Informan 5)

Informan 5 menjelaskan bahwa fokus yang dimiliki oleh kelompok ini ke squadron yang ada di game war thunder, tapi untuk sekarang sedang fokus ke masing-masing kerjaan sendiri-sendiri. Namun untuk beberapa minggu ke depan akan fokus ke squadron untuk mendapatkan peringkat yang lebih tinggi lagi. Berikut kelima informan yang memberikan pendapatnya ketika sedang berinteraksi dengan anggota lainnya, biasanya topik-topik apa yang dibicarakan. Lebih bervariasi atau memiliki kesamaan diskusi pada komunikasi yang berlangsung. Informan 1, informan 3,

informan 4, dan informan 5 memiliki kesamaan dalam memberikan penjelasan pada pertanyaan tersebut, berbeda dari informan 2. Berikut penjelasan dari informan 1:

“komunikasi disini terkadang kebanyakan anu sih apa tuh namanya, kagetnya disini nggak banyak gamenya kalo berkomunikasi sekarang terkadang topik topik tentang real life gitu tentang kehidupan kita kayaa mau curhat yaa kesini mau ngomongin masalah sini. Jadi yaa bervariasi gitu lah. nggak Cuma tentang game, tentang jokes, tentang kehidupan yang lain juga” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa topik diskusi dan komunikasi disini tidak terlalu banyak tentang gamenya, terkadang topiknya tentang real life seputar kehidupan yang dimana anggota disini curhat membicarakan masalahnya. Lebih bervariasi untuk topik diskusinya tidak hanya tentang game, tetapi juga jokes atau bercanda, dan tentang kehidupan dan lain lainnya. Berbeda jawaban dari informan 2, berikut penjelasan dari informan 2:

“Yaaa pasti adalah, dan topiknya game atau war thunder. Sebagian besar game sharing sharing” (Informan 2)

Informan 2 mengatakan bahwa pasti topiknya bervariasi dan membahas topiknya seputar game atau war thunder, namun sebagian besar topiknya adalah game untuk saling sharing satu sama lain. Hal ini juga memiliki perbedaan penjelasan dari informan 3, berikut penjelasan dari informan 3:

“paham klo mereka cerita tentang kehidupan mereka, tidak game yaa tidak dalam bentuk game gitu sih. Dalam bentuk game itu diskusi mereka kecuali klo daily life atau curhat curhat gitu” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa ia akan paham apabila topik yang mereka bicarakan seputar kehidupan mereka, namun apabila topiknya dalam bentuk game informan kurang mengerti. Dan untuk topik yang mereka bicarakan biasanya dalam bentuk game untuk diskusi mereka, dan satu lagi dalam bentuk daily life atau curhat-curhat ke sesama anggota. Hal ini hampir mirip dengan penjelasan dari informan 4, berikut penjelasan informan 4:

“bervariasi tapi kan satu room kan ada beberapa orang tuh bahas satu topik dulu nanti baru topiknya, ganti lagi ganti lagi gituuu, yaa game terutama game abis itu politik, daily life. Politik tuh nggak bisa di ini, politik abis itu masalah hidup” (Informan 4)

Informan 4 menjelaskan bahwa topik yang dibicarakan bervariasi namun dalam satu voice room yang biasanya terjadi dari beberapa orang itu membahasnya satu topik terlebih dahulu, kemudian nanti akan ada topik baru lagi. Untuk topiknya terutama seputar game, sehabis itu politik, atau daily life seputar kehidupan pribadi. Dalam hal ini terdapat kemiripan penjelasan pada informan 5, berikut penjelasan informan 5:

“iyaa tadi sebelumnya aku bilang yaa random lebih bervariasi gitu, agak susah ditebak sih apalagi kalo malem itu topiknya pasti aneh aneh, kalo curhat sih jujur aku jarang, agak males juga curhat. Biasanya sih tentang pasangan sih kalo dari anggota lain sih curhatnya biasanya tentang pasangan” (Informan 5)

Informan 5 mengatakan bahwa topiknya random lebih bervariasi dan agak susah ditebak ketika sedang berinteraksi satu sama lain apalagi saat malam hari, biasanya tentang pasangan dari anggota-anggota lain untuk curhat yang tentang pasangan. Berikut kelima informan yang memberikan pendapatnya mengenai akses informasi yang diterima apakah sama dengan anggota-anggota lainnya. Kelima informan memiliki kemiripan dalam menjelaskan jawaban dari pertanyaan yang diajukan, berikut penjelasan dari informan 1:

“informasi disini tuh cukup terbuka untuk member member kita dan juga untuk orang di luar SUV kalo untuk informasi dalam squadron kaya contohnya tentang squadron kaya kita anuh memilih untuk merahasiakan lah sampe itu nanti yaa Cuma sebagian orang yang tau” (Informan 1)

Informan 1 menjelaskan bahwa informasi di dalam discord ini cukup terbuka untuk semua member, dan juga orang di luar SUV namun kalau untuk informasi dalam squadron mereka memilih untuk merahasiakan dan hanya sebagian orang yang tau. Mirip dengan penjelasan dari informan 2, berikut penjelasan informan 2:

“tentunya sih, enggak lah yaaa. Kita tetep ada beberapa channel yang emang khusus buat admin disini atau moderator disini yang bisa akses sama ada server yang orang lain nggak bisa akses. Soalnya itu demi keamanan juga gitu, demi privasi juga ada, soalnya emang ada beberapa informasi sensitif yang emang nggak member sini harus tau gitu. Jadi emang beberapa orang yang kita percaya buat oke lu gua kasih kepercayaan soal ini tapi yaa lu mesti jaga kerahasiaannya apapun yang terjadi” (Informan 2)

Informan 2 menjelaskan bahwa ada beberapa channel yang memang khusus untuk admin atau moderator yang bisa diakses, dan ada juga server yang orang lain tidak bisa akses. Karena hal tersebut untuk keamanan juga, untuk privasi. Soalnya memang ada beberapa informasi yang sensitif tidak semua member disini harus tau. Jadi memang beberapa anggota saja yang mereka kasih kepercayaan untuk hal tersebut, dan harus dijaga kerahasiaannya. Dalam hal ini informan 3 menjelaskan penjelasan yang ia ketahui, namun ada kemiripan dengan informan 2. Berikut penjelasan dari informan 3:

“adaa, lewat discord, kurang tau sih yaa kalo itu mungkin kayaknya ada deh internal sama eksternal admin admin gitu” (Informan 3)

Informan 3 menjelaskan bahwa ia mendapatkan akses informasi melalui discord SUV, dan ia mengatakan bahwa adanya informasi internal dan eksternal untuk admin yang ada di SUV.

“akses informasi kaya pengumuman gitu yaa sama, samaa. Kan ditaro di ada room khusus buat pengumuman gitu semua dapet informasi sama kecuali buat informasi buat squad anggota squad beda dia, Cuma anggota squad aja yang bisa ngeliat, bisa dikasih tau kalau yang lain member biasa itu engga. Akses informasi buat internal atau buat apa yang buat sini beda” (Informan 4)

Informan 4 mengatakan bahwa akses informasi yang diterima sama, karena di ada didalam discord SUV di room khusus untuk pengumuman dan semua dapat informasi yang sama, kecuali informasi tentang squad yang hanya anggota squad saja yang bisa melihat informasi tersebut. Akses informasi internal atau eksternal disini

berbeda-beda. Hal ini mirip dengan penjelasan dari informan 5, berikut penjelasan dari informan 5:

“akses informasi yaa, kalo itu mah kayaknya ada deh atasan tentang atasan atasan itu sendiri, cuman member member lain kan nggak dibolehin itu mungkin biasanya tentang konflik antar squadron mungkin, atau nggak ada masalah. ada yang internal ada yang eksternal” (Informan 5)

Informan 5 menjelaskan bahwa akses informasi yang diterima ada yang internal dan ada yang eksternal, kemudian ada akses yang hanya atasan yang bisa lihat dan member lain tidak bisa mengaksesnya. Ada akses untuk internal dan eksternal.

Tabel 4.4 Komunitas Virtual

Deskripsi	Kurniawan (Informan 1)	Rivaldo (Informan 2)	Momo (Informan 3)	Okta (Informan 4)	Indra (Informan 5)
Kesamaan Interest	Memiliki kesamaan <i>interest</i> yaitu suka bermain game	Suka bermain game, dan game war thunder	Suka bermain game	Suka bermain game, dan game war thunder. Serta menyukai anime	Suka bermain game, seperti game perang, dan game war thunder.
Berinteraksi tentang interest	Hampir setiap harinya membicarakan hal yang berkaitan tentang perang dan game. Dan ada juga yang membicarakan hobi tentang motor	Sering membicarakan tentang game dan game war thunder, namun untuk hal di luar hal tersebut seperti mainan gundam	Sering membahas tentang game dan war thunder, namun informan tidak bermain game war thunder karena ia tidak memainkan game tersebut	Sering membahas game dan war thunder, agar memiliki teman untuk bermain bersama	Sering membicarakan tentang game, atau perang, atau tentang negara lain.
Ciri anggota komunitas	Menggunakan identitas roles di dalam discord, dan	Menggunakan roles untuk mengetahui apakah orang	Identitasnya menggunakan roles, namun informan 3	Identitas yang dimiliki oleh kelompok ini adalah roles,	Identitasnya adalah roles, dan rolesnya menyesuaikan

	ada beberapa roles yang dimiliki oleh anggota SUV	tersebut member SUV atau bukan	hanyalah member biasa	yang dimana roles tersebut menggunakan pangkat di dalam game	squadron di game war thunder
Fokus komunitas	Fokus yang dimiliki adalah bermain game, dan saling membantu komunitas terkait game	Fokus yang dimiliki komunitas ini tidak hanya war thunder, mereka sekarang lebih open ke game lainnya	Fokus yang dimiliki adalah suka bermain game, dan bermain game war thunder	Fokusnya adalah bermain game, namun untuk beberapa waktu lalu kelompok ini memiliki fokus untuk menaikan peringkat di game war thunder	Fokus yang dimiliki adalah ke squadron war thunder, dan fokus untuk bermain game untuk menaikan squadron rating
Topik Diskusi	Topik yang dibicarakan tentang real life dan kehidupan anggota- anggota di SUV, dan lebih bervariasi tidak hanya tentang game	Topik yang dibicarakan seputar game dan war thunder, sebagian besar sharing- sharing tentang game	Topik yang dibicarakan tentang real life dan kehidupan anggota- anggota di SUV, dan juga dalam bentuk game	Topik yang dibicarakan bervariasi, dan topik utamanya adalah tentang game, kemudian politik, dan daily life seperti kehidupan anggota- anggota di SUV	Topik yang dibicarakan lebih bervariasi, dan biasanya tentang pasangan dari anggota- anggota di SUV
Akses Informasi	Akses informasi terbuka untuk member SUV dan member di luar SUV. Namun ada beberapa	Akses informasi terbuka untuk semua member, namun ada beberapa channel yang	Akses informasi melalui discord SUV ada akses internal ada ada akses eksternal	Akses informasi terbuka namun akses informasi untuk squadron berbeda dan hanya anggota	Akses informasi dibagi ada yang khusus admin dan member biasa, ada akses internal dan

informasi tentang squadron yang hanya beberapa orang yang tau informasi tersebut	khusus admin yang tau untuk keamanan privasi	squad saja yang bisa melihat. Memiliki akses untuk internal dan eksternal	akses eksternal
--	---	--	--------------------

Sumber: Olahan Peneliti

Ke-lima informan menjelaskan bahwa mereka memiliki kesamaan hobi atau *interest* yaitu sama-sama suka bermain game bersama dan juga pada topik diskusi yang mereka bicarakan semuanya bersumber pada kesamaan yang mereka miliki yaitu game. Namun selain membicarakan tentang game mereka juga membahas topik diskusi lainnya di antara anggota lainnya. Mereka memiliki ciri tersendiri pada setiap anggotanya, identitas yang mereka miliki adalah roles. Roles ini merupakan pangkat yang ada di dalam game war thunder, namun hal ini tidak membuat perbedaan di antara anggota-anggota lainnya. Informan juga menjelaskan bahwa komunitas ini memiliki akses informasi internal dan akses eksternal. Tentunya hal ini dilakukan untuk menjaga keamanan privasi, dan beberapa informasi penting lainnya. Sedangkan pada akses eksternal dapat di akses terbuka untuk anggota dan bukan anggota.

4.3. Diskusi Teoritik

Komunitas virtual merupakan kelompok yang mengalami perkembangan dari waktu ke waktu yang dimana pada awalnya terdapat sebuah interaksi tatap muka dengan perantara yang menggunakan medium internet dan salah satunya adalah media discord. Dalam sebuah kelompok yang terbentuk itu harus solid dan memiliki ciri-ciri dalam penggunaan media yang dimilikinya. Ada beberapa keunggulan yang dimiliki oleh setiap media yang ada, tetapi memiliki karakteristik yang berbeda. Salah satunya adalah media discord yang memiliki karakteristik yang berbeda, dan memiliki beberapa kemungkinan adanya kebaruan dalam media tersebut.

Karakteristik yang dimiliki oleh media discord berbeda dengan media komunikasi lainnya, disini terdapat roles yang dapat mengatur semua anggota yang ada di dalam komunitas virtual discord online, dan hal tersebut menjadikan setiap anggota memiliki peran dan fungsinya sendiri sesuai dengan role yang dimiliki. Namun dalam praktek komunikasi kelompok dengan anggota lainnya mereka tidak dibatasi untuk melakukan komunitas dengan roles yang berbeda-beda. Akses informasi yang ada dalam komunitas virtual discord terdapat beberapa akses internal dan akses eksternal, dalam hal ini role diatur untuk bisa memenuhi kebutuhan informasi setiap anggotanya. Dan yang bukan anggota dari komunitas tersebut tidak akan diberikan sebuah akses informasi yang ada dalam komunitas virtual discord.

Penggunaan aplikasi discord menjadi sebuah wadah komunitas SUV untuk melakukan komunikasi kelompok, karena dalam penggunaannya setiap anggota bisa berkomunikasi dan berinteraksi satu sama lain dengan berbagai macam topik yang dikomunikasikan oleh penggunanya. Discord dimanfaatkan sebagai media komunikasi pada komunitas SUV untuk saling berkomunikasi dan berinteraksi satu sama lain melalui berbagai macam *voice channel* atau saluran komunikasi yang ada di discord tersebut, komunitas ini memanfaatkan fitur-fitur yang ada pada discord dan bisa membuat ruang khusus atau *channel* dengan topik dan diskusi yang berbeda-beda pada saluran tersebut.