

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian yang dilakukan oleh penulis bertujuan untuk merancang buku interaktif anak sebagai upaya untuk meningkatkan edukasi dan *life skill* pada anak. Topik yang dibahas pada buku membahas perlengkapan cedera dan luka. Pemilihan topik tersebut didasari dari analisa wawancara bersama para orang tua, dan studi literatur dan studi user. Konsep pada buku memperlihatkan tata cara menyembuhkan cedera luka & ringan yang umum dialami anak usia dini di rumah sekaligus mengenalkan perlengkapan P3K pada anak.

Banyak aspek yang perlu diperhatikan dalam merancang buku interaktif. Penyampaian ilustrasi, alur cerita, narasi, serta objek visual perlengkapan P3K yang menarik dapat mengemaskan minat anak untuk belajar, berimajinasi serta cepat menangkap ilmu yang diberikan. Selain itu dibutuhkan ketelitian dalam Panjang lebarnya kertas hingga berhasilnya gerak dari *pull the tab*. Dalam percobaan *dummy* buku interaktif, *trial* dan *error* sangat wajar terjadi. Dibutuhkan keselarasan antara ukuran, bahan material kertas serta teknik pemotongan kertas. dalam perancangan buku interaktif semakin banyak komponen yang bergerak dalam 1 bidang halaman maka semakin rumit karena harus menyesuaikan antara gerak 1 dengan gerak komponen lainnya.

Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan merupakan ilmu yang sangat bermanfaat bagi ibu maupun anak untuk mencegah kejadian yang tidak diinginkan di rumah.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil karya dalam buku interaktif yang penulis rancang, saran yang dapat diberikan dari penulis dalam perancangan ini yaitu sebagai berikut.

1. Dalam mencetak buku interaktif diperlukannya percobaan *dummy* dengan dua bahan yang memiliki perbandingan tebal dan tipis

konstruksi kertas berbeda serta dibutuhkanya estimasi waktu yang luang.

2. Topik mengenai perlengkapan P3K bisa beragam dan luas, diperlukannya seri dalam buku dengan topik yang membahas luka dan cedera secara terpisah.

