

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ditengah wabah yang sedang merebak di seluruh dunia, yaitu wabah Covid-19, mengharuskan beberapa perusahaan untuk melakukan sistem bekerja dari rumah (WFH) namun tidak jarang perusahaan atau kantor tidak memiliki *system* absensi online dan masih melakukan absen manual melalui *chat room skype*, *whatsapp*, atau lain nya. Melalui ini pula yang menjadi pendorong untuk melakukan penulisan ilmiah yang berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DENGAN PENDEKATAN MODEL AGILE”**. Aplikasi berbasis web ini akan dibangun dengan beberapa bagian, di antaranya adalah menu untuk absensi karyawan, menu untuk pengajuan cuti, dan juga menu untuk menghitung gaji karyawan secara otomatis. Aplikasi yang akan dirancang menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, dan *framework* codeigniter. PHP akan terhubung langsung ke MySQL sebagai *database management* dari website yang akan dibangun, pada proyek akhir ini akan menganalisa apakah php sudah menjadi pilihan tepat untuk dihubungkan dengan MYSQL.keunggulan lainnya adalah karena PHP termasuk Bahasa pemrograman yang *multi-platform* atau dapat berjalan dengan baik di berbagai OS. Website ini juga akan dibangun dengan menggunakan Codeigniter sebagai *framework*. Codeigniter sendiri menjadi salah satu *framework* terbaik yang dapat digabungkan dengan PHP karena kemampuan eksekusi yang lebih cepat dari jenis *framework* lainnya. Pada proyek akhir ini pula akan menganalisa apakah penggunaan *database* MYSQL dan penggunaan PHP sebagai Bahasa pemrograman dan juga penggunaan Codeigniter sebagai *framework* apakah dapat berjalan baik dalam proses pengembangan aplikasi HRIS absensi dan penggajian karyawan, serta akan melihat kelebihan dan kekurangan dari penggunaan teknologi tersebut dalam proses pembuatan aplikasi basis website ini.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka mengidentifikasi masalah utamanya yaitu: Tidak efektif dan efisien karena sistem aplikasi presensi yang dilakukan secara online masih manual dengan aplikasi *chat* lalu dilakukan pencatatan manual dengan excel, dan juga belum ada nya sistem yang dapat menghitung penggajian karyawan, dan pengajuan cuti *online*. Menyebabkan sistem yang tidak efektif dan efisien sehingga memperlambat proses bisnis.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka merumuskan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membuat sistem informasi Rancang bangun sistem informasi penggajian yang terhubung dengan perhitungan gaji dan dapat mendeteksi lokasi di era pandemic covid-19 dengan menggunakan pendekatan agile model sehingga dapat mengurangi human error?

1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah Penelitian

Dalam Karya tulis ini, Peneliti akan membahas pembuatan aplikasi diantaranya sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun merupakan aplikasi berbasis website
2. Pembuatan sistem presensi dengan terhubung dengan Geolocation
3. Pembuatan aplikasi dengan sistem perhitungan gaji sesuai dengan presensi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian merupakan jawaban atau tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian. Oleh karena itu, tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menciptakan aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.
2. Merancang *system* aplikasi yang bisa mendeteksi lokasi karyawan.
3. Merancang *system* aplikasi penggajian yang terintegrasi dengan presensi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan proses bisnis yang dijalankan perusahaan
2. Perusahaan dapat mengimplementasikan penggunaan aplikasi presensi *online*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini terdiri dari lima bab. Bab dari tugas akhir tersebut akan dijelaskan dan disusun seperti berikut:

BAB I PENDAHULUAN

- Bab ini Peneliti akan menjelaskan sebuah latar belakang pembuatan aplikasi presensi online yang terdiri dari Rumusan masalah, Tujuan Penelitian, dan juga Manfaat dari penelitian. Pada Bab ini, akan dijelaskan mengenai mengapa aplikasi presensi *online* dibutuhkan dan apa tujuan dari pembuatan aplikasi tersebut.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada Bab ini peneliti akan menjelaskan mengenai aplikasi Presensi *online* berdasarkan dari hasil penelitian yang dilakukan oleh Peneliti sebelumnya, yang akan menjadi patokan Peneliti dalam pengembangan fungsi dari aplikasi yang akan dibuat. Dengan Penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya, Peneliti akan melakukan pengembangan dalam aplikasi tersebut.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada Bab ini berisi tentang kebutuhan yang diinginkan oleh perusahaan. Dapat diketahui melalui sampel yang dilakukan terhadap perusahaan. Yang terdiri dari kebutuhan pengguna, siapa objek yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi, bagaimana proses yang dilakukan dalam pembuatannya, dan apa yang dibutuhkan dalam penelitian yang akan dilakukan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini berisi hasil dari penelitian dan hasil dari aplikasi yang telah dikembangkan oleh peneliti. Semua proses dan hasilnya akan dijelaskan pada Bab ini, dimulai dari bagaimana tampilan dari aplikasi, dan juga proses dari aplikasi ini.

BAB V KESIMPULAN

Pada Bab ini berisikan hasil dan kesimpulan yang didapatkan setelah melakukan penelitian dan pengembangan aplikasi yang telah dirumuskan oleh peneliti, peneliti akan menjawab kesimpulan dari proses pembuatan aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan sumber-sumber yang digunakan peneliti untuk mengembangkan penelitian dalam proses pembuatan Tugas Akhir ini.

