

LAMPIRAN



UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA

Jalan Cendrawasih Raya Blok B7/P, Sawah Baru, Kec. Ciputat, Kota Tangerang Selatan, Banten 15413
 Website : www.upj.ac.id / e-Mail : info@upj.ac.id (mailto:info@upj.ac.id) / Telepon : 021 - 7455555

REKAP PERCAKAPAN BIMBINGAN

Judul Tugas Akhir : Perancangan User Interface Aplikasi SPORTS4U Sebagai Sarana Untuk Mencari Teman dan Tempat Olahraga.

Sesi / Bahasan : ke-1 /

Mahasiswa : 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ

Dosen Pembimbing : 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,

Dosen Pembimbing	
Selasa, 15 Februari 2022, 17:37:33 Point terakhir kemarin kita bahas apa aja ya? Literatur - tren olahraga berkelompok - desain UI -- warna, bentuk, layout, tipografi - aspek IT dlm apps design ya?	
Mahasiswa	
Rabu, 16 Februari 2022, 10:52:44 iya pak literatur nya - Aktivitas olahraga berkelompok - tempat dan sarana - desain ui - warna, bentuk, tipografi, tataletak yang aspek IT dalam apps bapak kmrn engga bilang	
Sesi / Bahasan	: ke-1 / revisi bab 1-2 dan menambahkan literatur berikut : - User interface - Warna - Bentuk Tipografi - Tata Letak
Mahasiswa	: 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ
Dosen Pembimbing	: 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,
Senin, 28 Februari 2022, 15:55:19 menambahkan literatur dibab 2 seperti warna, tata letak, tipografi, bentuk dan navigasi	
Sesi / Bahasan	: ke-2 / revisi bab 1-2 dan menambahkan literatur berikut : - User interface - Warna - Bentuk Tipografi - Tata Letak
Mahasiswa	: 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ
Dosen Pembimbing	: 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,
Tidak ada data percakapan	
Sesi / Bahasan	: ke-3 / tentang metodologi, rencana pengumpulan data, hasil
Mahasiswa	: 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ
Dosen Pembimbing	: 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,
Senin, 28 Februari 2022, 15:57:08 membahas bab 3 tentang metodologi dan pencarian data melalui metode studi literatur, wawancara, observasi	
Dosen Pembimbing	

Jumat, 25 Maret 2022, 15:02:27
 tahapan aktivitas dalam mencari tempat olahraga
 1. mencari langsung
 2. menelepon
 3. pilih jadwal yang ada
 4. bayar uang muka
 5. datang
 6. pakai
 7. bayar pelunasan
 8. selesai
 .
 problem
 1. cari langsung
 - transportasi, database lokasi (cara cari lokasi kalau belum tau tempatnya),
 2. telepon/kontak
 - sulit dihubungi, ga pasang nomor WA, ga ada di google search
 3. penjadwalan
 - musti datang langsung liat di lokasi, konfirmasi ke anggota, booking jadwal, reschedule
 4. pembayaran
 - beberapa masih tunai, tapi ada yang sudah pakai non-tunai, pemilihan pembayaran
 5. datang & pakai
 - ketepatan waktu, informasi lokasi, transportasi

Sesi / Bahasan : ke-3 / pembahasan bab 2
Mahasiswa : 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ **Dosen Pembimbing** : 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,

Tidak ada data percakapan

Sesi / Bahasan : ke-5 /
Mahasiswa : 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ **Dosen Pembimbing** : 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,

Tidak ada data percakapan

Sesi / Bahasan : ke-7 / Menambahkan penggunaan warna pada aplikasi sports4u
Mahasiswa : 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ **Dosen Pembimbing** : 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,

Tidak ada data percakapan

Sesi / Bahasan : ke-8 / membahas bab 4 ikon dan revisi karya user interface sports4u
Mahasiswa : 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ **Dosen Pembimbing** : 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,

Tidak ada data percakapan

Sesi / Bahasan : ke-9 /
Mahasiswa : 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ **Dosen Pembimbing** : 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,

Tidak ada data percakapan

Sesi / Bahasan : ke-10 /
Mahasiswa : 2017061026 - MUHAMMAD NAUFAL HARIZ **Dosen Pembimbing** : 08.1217.035 - Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds,

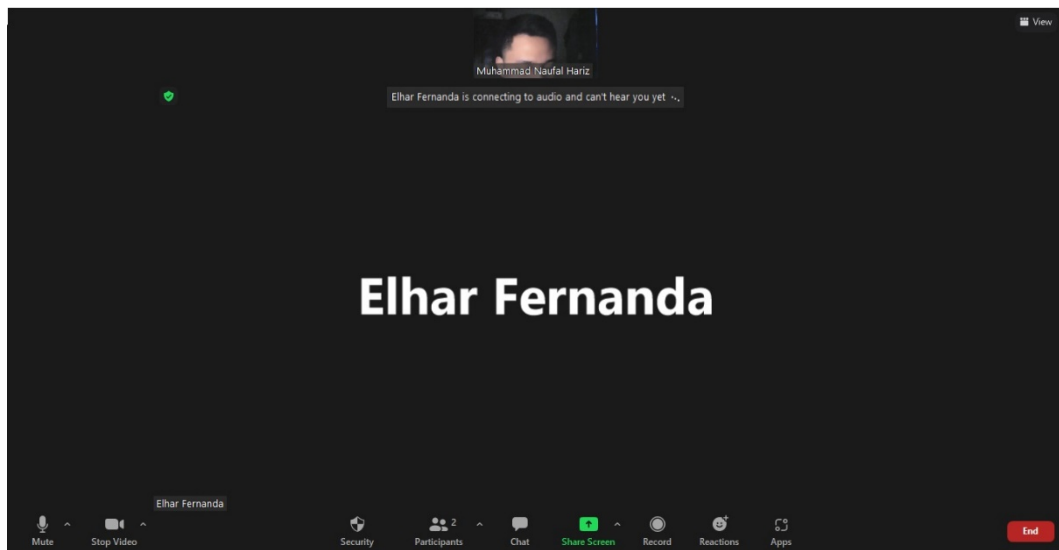
Tidak ada data percakapan



Lampiran 3 Wawancara Dengan Pengelola Lapangan Futsal



Lampiran 4 Wawancara Dengan Pengelola Lapangan Bulu Tangkis



Lampiran 5 Wawancara Dengan Desainer User Interface